

UNIVERSIDAD MARIANO GÁLVEZ DE
MAZATENANGO SUCHITEPEQUEZ

Análisis de sistemas 2

Ing. Angel Atilio Maltez

8vo. Ciclo



Nombre Estudiante:

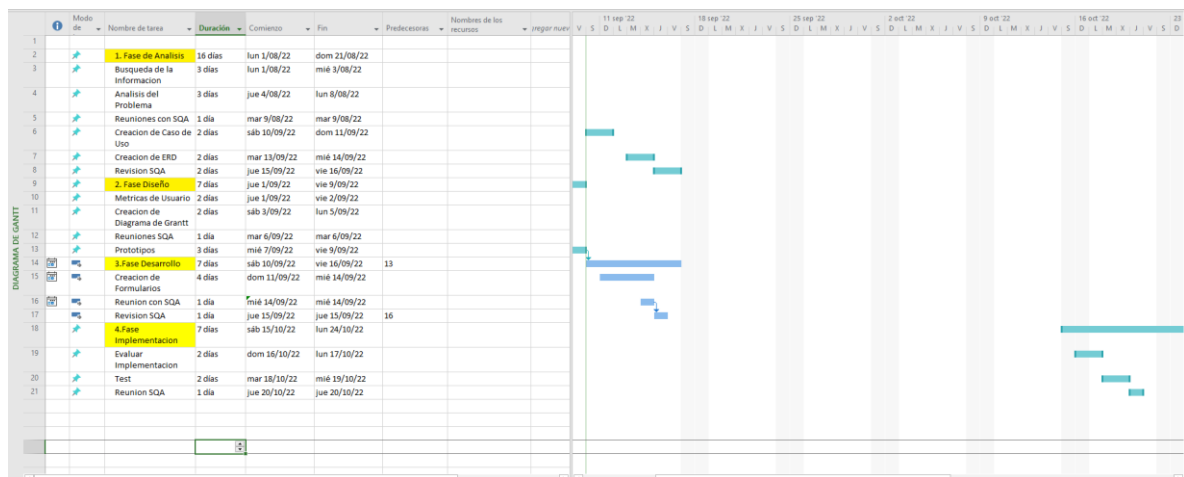
Yosshua Angel Daniel Guillen Granados

Carné: 3090-19-15421

TEMA: Entrega de segunda fase de proyecto final

Planificación

A continuación, se le presenta el plan de proceso del software donde se establecen las tareas a realizar en su fecha respectiva, con el fin de que el cliente tenga un idea de cómo estaremos trabajando con el proyecto, también tendremos en cuenta de las fechas están sujetas a cambios repentino debido a la dura situación en la que estamos presentando por la pandemia.

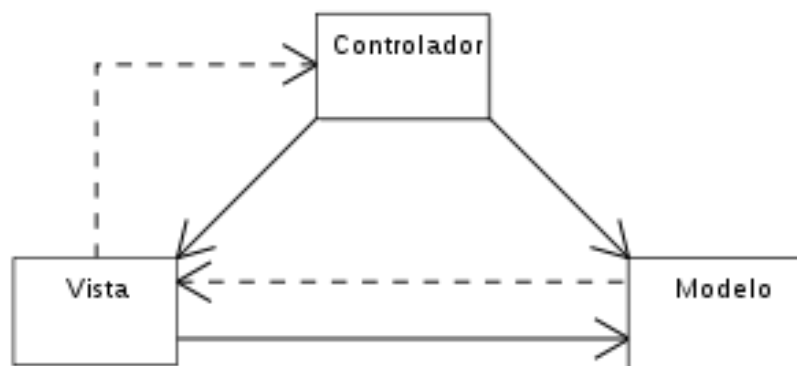


Dejamos estipulado las tareas que tenemos y finalizamos junto a sus fechas.

Diseño de Arquitectura en el Desarrollo del Software.

El patrón a utilizar será MVC, Modelo ,Vista, Controlador.

En este ejemplo vamos a tener en cuenta lo siguientes patrones para el desarrollo de nuestro software.



Arquitectura Para Utilizar

Tendremos en cuenta la estructura general de nuestro sistema. Utilizaremos una arquitectura Modelo vista Controlador, en el modelo tendremos nuestros datos y la lógica de negocios, también Vista, que se encargara del diseño y la presentación del mismo, y por último controlador para guiar o enrutar los comandos a los modelos y vista.

Es un patrón en el diseño de software comúnmente utilizado para implementar interfaces de usuario, datos y lógica de control, enfatiza una separación entre la lógica de negocio y su visualización

1. Modelo: Maneja Datos y lógica de negocios
2. Vista: se encarga del diseño y presentación
3. Controlador: enruta comandos al modelo y vista.

Este proyecto será totalmente alojado en un host, pues para tener un control y un respaldo en la nube.

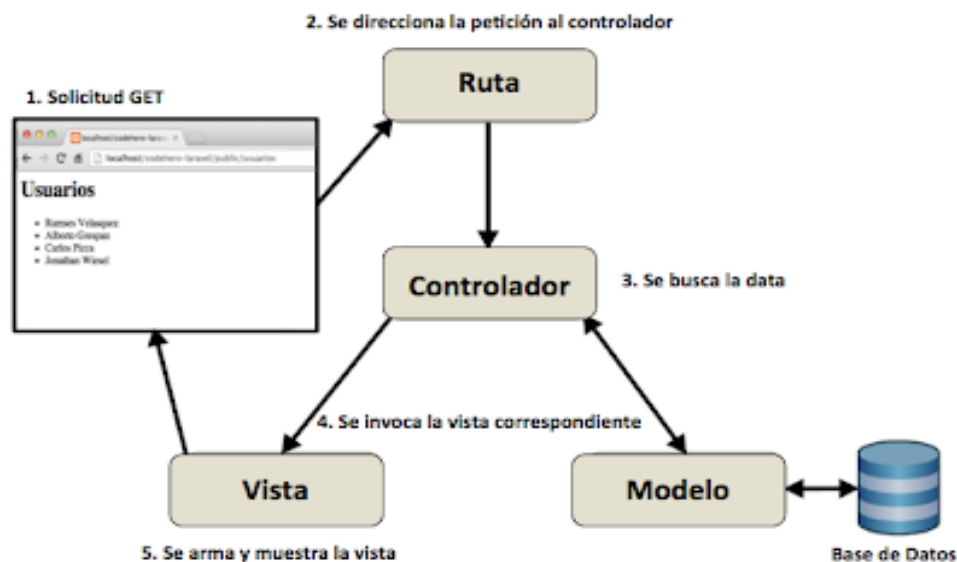


Diagrama Arquitectónico MVC y sus Clases

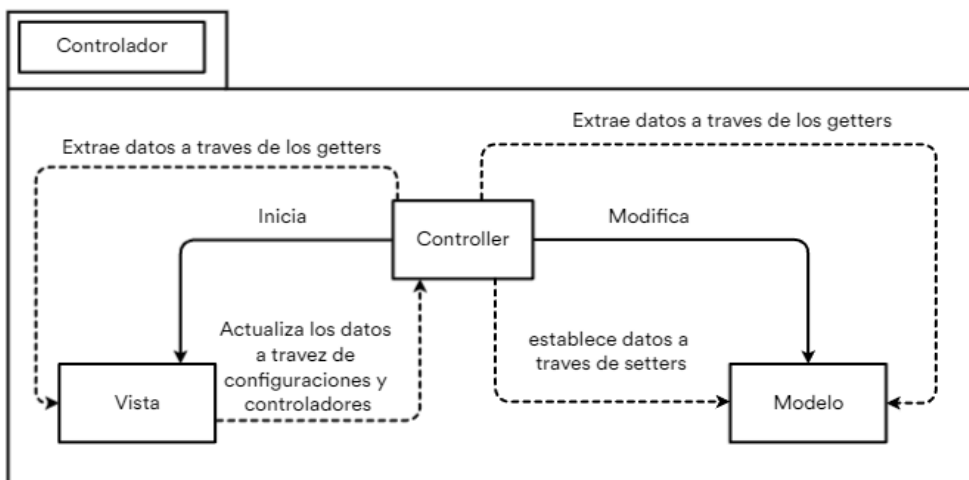
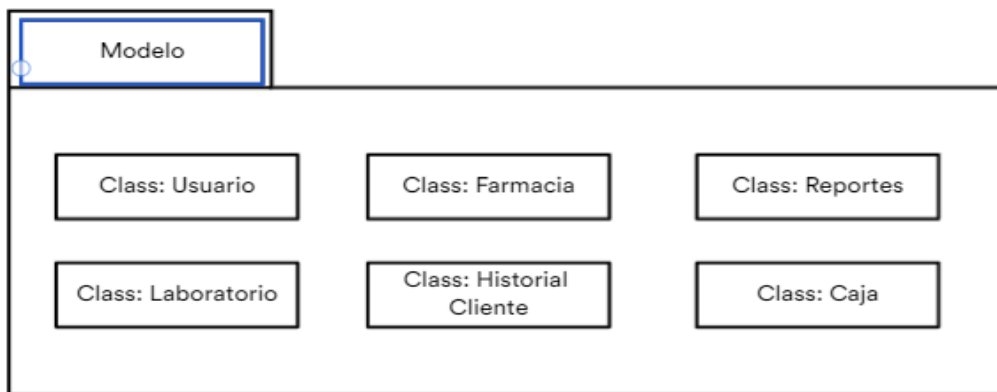


DIAGRAMA Y SUS CLASES

Datos

Acá es donde tendremos las diferentes clases para los datos.

1. Usuario: En este modulo podremos hacer uso de añadir o quitar usuarios.
2. Farmacia: En este modulo podremos hacer uso de la farmacia y sus diferentes componentes
3. Reportes: en este modulo podremos hacer uso de los reportes que vayamos a tener
4. Laboratorio: en este modulo podremos hacer uso de el laboratorio y sus diferentes componentes
5. Historial Cliente: en este modulo podremos hacer uso de el historial de cada cliente
6. Caja: en este modulo podremos ver la caja.

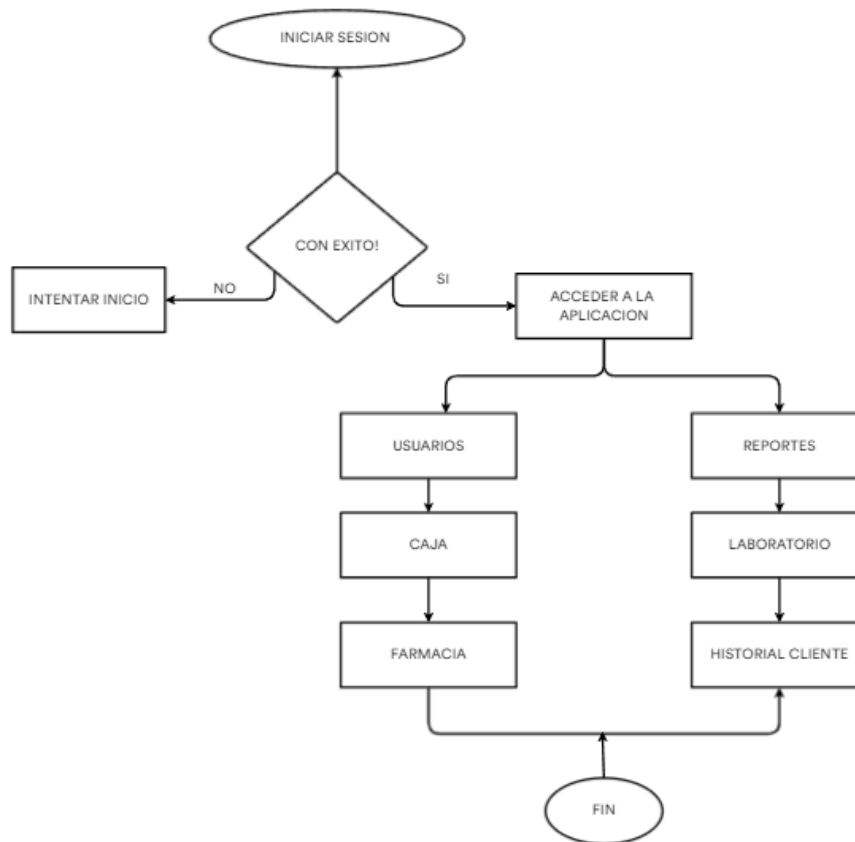


DIAGRAMA DE LABORATORIO

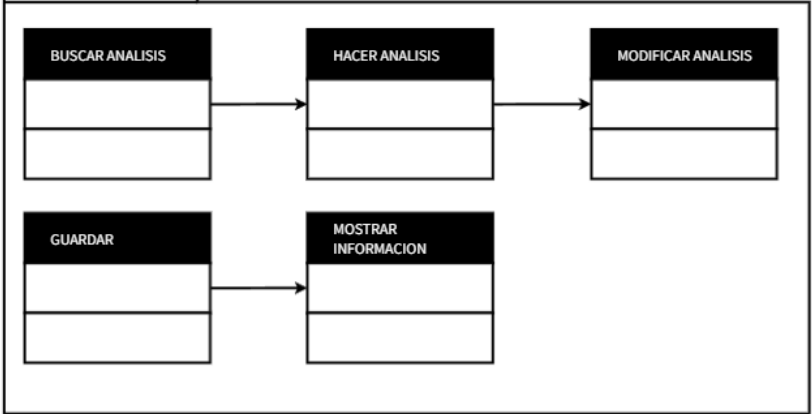
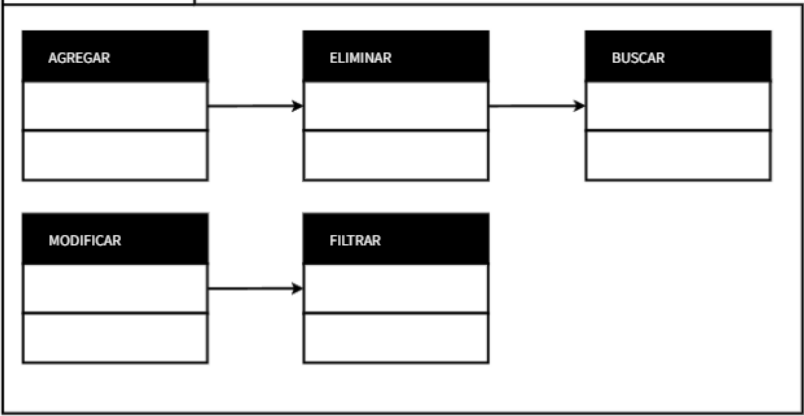
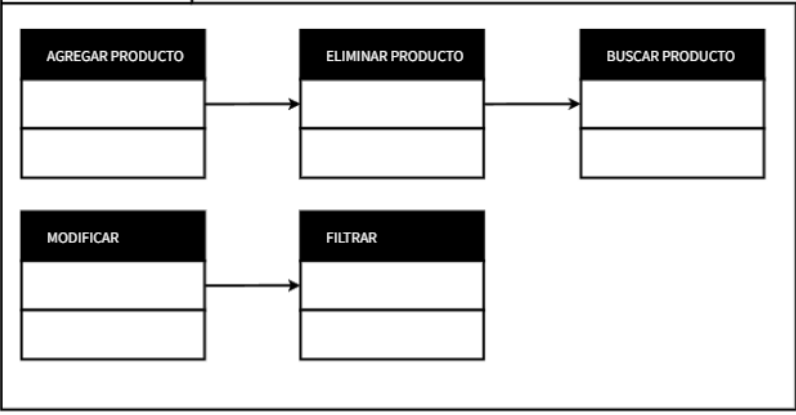
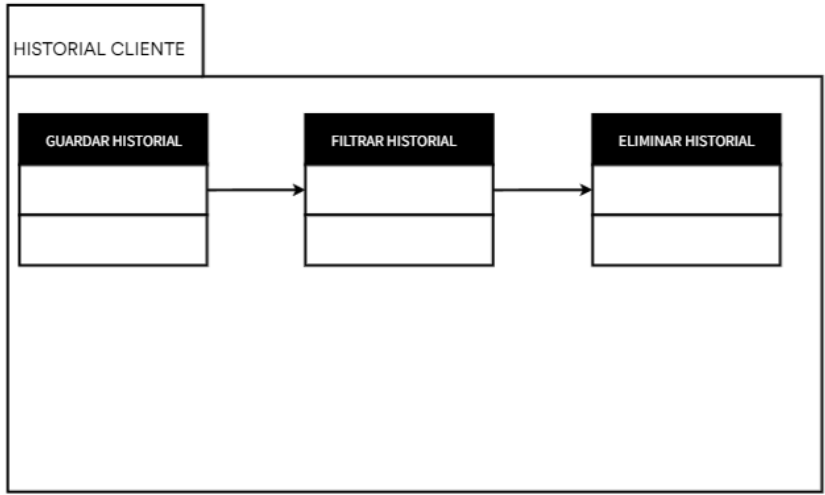
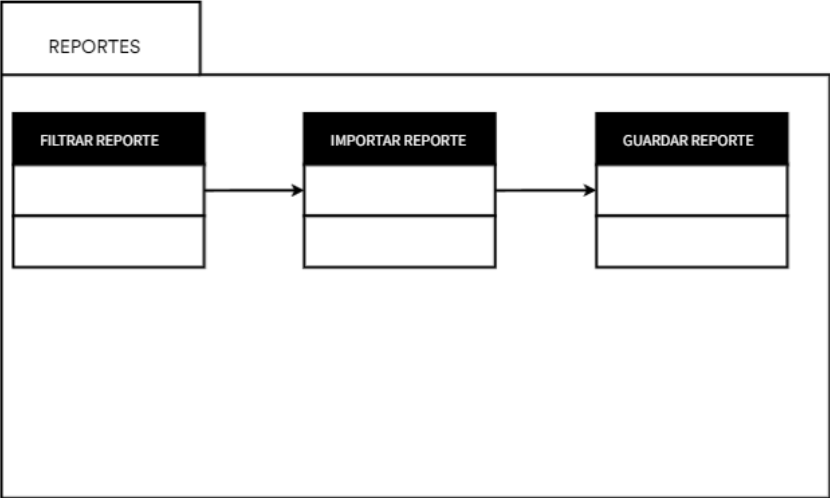


DIAGRAMA USUARIO



FARMACIA





METRICAS APRA MEDIR LA EXPERIENCIA DEL USUARIO EN EL SOFTWARE

Investigando sobre el tema podemos percatar que hay variantes donde el usuario puede darnos una calificación basada en su experiencia, de otras coas es que nosotros tenemos que hacer pruebas en nuestra aplicación web para ver desde un inicio los puntos negativos y características que estamos teniendo.

Para tomar las mediciones métricas sabemos que tenemos ciertos puntos esenciales para evaluar la funcionalidad.

Interacción del Usuario

Podemos ver de que forma el cliente interactúa en la pagina, esto nos da el conocimiento de evaluar los procesos que se llegan a completar o el tiempo que el usuario invierte en cada modulo.

Utilizaremos herramientas para que nos pueda facilitar a la hora de analizar la interacción del usuario, así podemos determinar cuanto tiempo tarda en completar una acción establecida para medir el proceso.

Velocidad de la Pagina

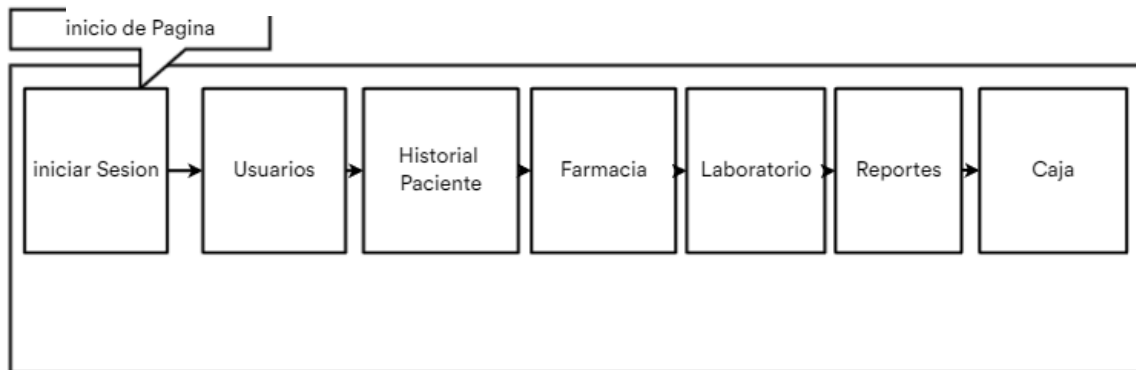
Tenemos que ser uno de los mejores sitios para tener optimizada la velocidad de acceso a la información de nuestra aplicación web para que el usuario tenga una buena experiencia y quiera seguir utilizando nuestros servicios.

Experiencia del Usuario

Este es un punto super importante pues tenemos que contar con la opinión de nuestros clientes o usuarios sobre que tal les pareció nuestra aplicación web, con esto realizaremos unas cuantas encuestas del 1 al 10 que tan buena experiencia brindamos a la hora de hacerles conocer la aplicación web

PROTOTIPO

Usuario	<input type="text"/>
Contraseña	<input type="password"/>
<input type="button" value="Acceder"/>	



METRICAS DE CALIDAD DEL SOFTWARE

Control de Versiones

versión	Esfuerzo	Costo	Errores	Personas	Comentarios
V1	90	13,000	10	2	1

METRICAS ORIENTADAS A LA FUNCION

Responder y aplicar la ponderación entre 1 y 4, con los siguientes criterios a tomar.

1= Moderado

2= Medio

3=Bueno

4=Excelente

1. Considera que nuestra seguridad en la implantación del programa esta bien?

Respuesta:3

2. Considera que es practico y sencillo el uso del programa?

Respuesta:3

3. Que tan bueno fue el servicio en la instalación?

Respuesta:4

4. Que tan rápido es nuestro programa?

Respuesta:3

5. Considera que nuestro programa es amigable?

Respuesta:3

6. El sistema le ha servido para el trabajo que solicito?

Respuesta:4

FECHAS DE CONTROL DE CALIDAD

Fecha: Tendremos estipuladas las fechas para que el SQA asignado pueda hacer la revisión del avance del sistema, si de ser así el sea asignado no puede realizar la revisión tendrá que notificar su pronta modificación para la revisión.

Descripción: tendremos la información con el avance que tendremos para que el pueda saber que va a calificar.

Aceptado: nos notificara si esta aceptado el avance y si no hay ningún inconveniente con el mismo.

No Aceptado: nos notificara si hay error o no está aceptado el avance que presentaremos en a la fecha estipulada.

Nota: en este espacio escribimos una nota donde el estipule si hay algún error o algún inconveniente con lo que le presentaremos.

Fechas de Control de Calidad				
Fecha	Descripción	Aceptado	No Aceptado	Nota
4/10/2022	revisión de Login			
8/10/2022	revisión de Interfaz Usuario			
12/10/2022	revisión de Interfaz Admin			
20/10/2022	revisión de Conexión BD			
23/10/2022	revisión General, SQA			

