

Estructura **Entity AClass** (Clase Abstracta) Class **IRepository** Class [interface] **IService** Class [interface] Service **AClass** (Clase Abstracta) Class Controller **AClass** (Clase Abstracta) Class DTO AClass (Clase Abstracta) Class Class [interface]

DTO

¿Qué es?

Un DTO, o Data Transfer Object, es un objeto simple que se utiliza para transportar datos entre diferentes capas o componentes de una aplicación. Los DTO son especialmente útiles en arquitecturas de software como n-capas o microservicios, donde se necesita compartir datos entre diferentes sistemas o procesos.





Ejemplo

Entidad

```
@Entity
@Table(name = "module")
  public class Module extends ABaseEntity {
    @Column(name = "name", length = 50, nullable = false)
    private String name;
    @Column(name = "route", length = 50, nullable = false)
    private String route;
    @Column(name = "description", length = 50, nullable = false, unique = true)
    private String description;
    public String getName() {return name;}
    public void setName(String name) {this.name = name;}
    public String getRoute() {return route;}
    public void setRoute(String route) {this.route = route;}
    public String getDescription() {return description;}
    public void setDescription(String description) {this.description = description;}
```

DTO

Ejemplo

DTO: Modulo

```
public interface IModuleDto {
    String getName();
    String getRoute();
    String getDescription();
}
```

DTO

Ejemplo

@Querry