



Universidad tecnológica Metropolitana
Facultad de ingeniería
Escuela de Informática
Computación Paralela

Avance 3

Computación Paralela

BÚSQUEDA DE PATRONES - IMPLEMENTACIÓN CÓDIGO DE LA BIBLIA

Nombres: Pedro Salas
Sebastián Cerón
Ignacio Briones
Claudio Piña
Profesor: Oscar Magna



Universidad tecnológica Metropolitana
Facultad de ingeniería
Escuela de Informática
Computación Paralela

Tabla de contenidos

[Estado de Avance](#)

[Nuevo Planteamiento de la Solución de SW](#)

[Estado de Avance Detallado](#)

[Próximas Actividades](#)

Estado de Avance

Actividad	Fecha de Control	% Real	% Esperado	Diferencia
Avance 1	16-05-2014	10%	10%	0
Avance 2	23-05-2014	22.2%	25%	-2.8%
Avance 3	30-05-2014	38.6%	50%	-11.4%
Avance 4	06-06-2014	-	75%	-
Avance 5	13-06-2014	-	100%	-
Entrega Final	20-06-2014	-	100%	-

En las tareas de esta semana notamos como grupo líder que cada vez aumenta la complejidad de las tareas, es por esto que se decidió como grupo curso reevaluar la solución de manera tal que se clarifique la solución de la manera más óptima posible, es por esto que en la situación actual se deben tomar medidas correctivas lo cual nos deje un tiempo disponible y faciliten obtener eliminar el delta de diferencia, ya cursadas 3 semanas, tenemos un -11.4% de diferencia las cuales son por problemas de la complejidad del algoritmo y evidentemente lo cual genera un serio estancamiento en el término del desarrollo de las actividades, las medidas correctivas serán de asignar y determinar las tareas de documentación, terminarla y prestar apoyo a desarrollo, ya que no existen holguras amplias como para dejar más tiempo pasar con el fin de obtener el avance esperado y el cumplimiento del objetivo.

Han existido algunos problemas de coordinación que se pretenden reparar en conjunto como grupo de compañeros, para sacar el proyecto adelante las personalidades con las cuales estamos trabajando a veces son un poco difíciles y causan tensión en el grupo de trabajo, es por esto que como equipo líder tiene que tratar de mediar en aquello, esto deriva de la complejidad de trabajar con un grupo grande de trabajadores, sin embargo existe la disponibilidad de mejorar y eso se ha hecho notar, faltan delimitar algunos temas de trato entre compañeros y el trabajo se lograra a cabalidad.

Nuevo Planteamiento de la Solución de SW

Junto con el grupo curso se replanteó la forma de solucionar el problema de desarrollo de Software y se modeló la solución de la siguiente forma.

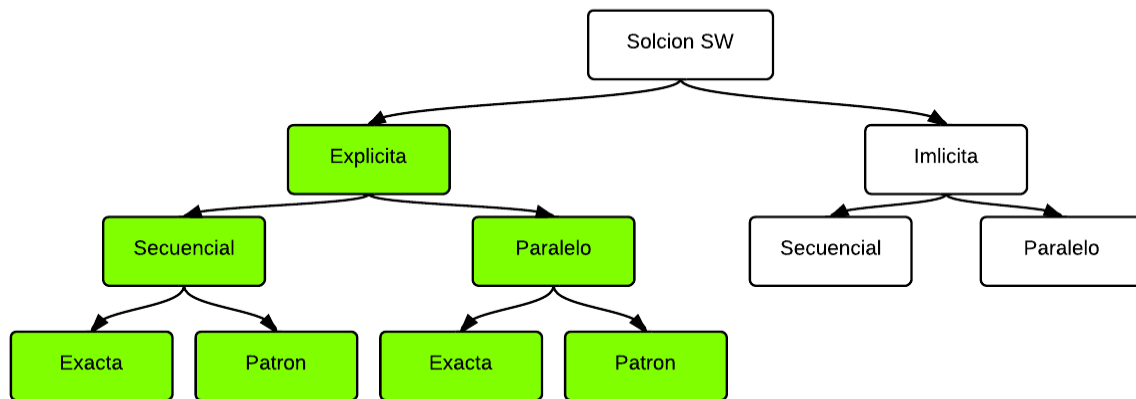


Figura 1: Diagrama Solución de Software.

Por lo que los objetivos de la semana cambiaron respecto de la planificación pasada, al buscar la mejor solución, su mejor modelo, es que se concluyó el descarte del algoritmo ELS, cambiando esa función por un nuevo modelo basado en expresiones regulares. Por la facilidad que otorgan las expresiones regulares en el lenguaje de programación electo por el grupo -Python-. En torno a aquello ya se presentan avances, y de las tareas definidas para esta semana -planificadas en la anterior-, si bien se cambiaron objetivos, los que se mantienen presentan avances significativos.

El avance para esta semana que pasó es el marcado en color del diagrama anterior, con un plazo extra hasta el lunes 2 de junio.

Cuando se habla de exacta, nos referimos a una palabra o frase que ingresa por teclado y el algoritmo la busca.

Estado de Avance Detallado

Avance 3	Tiempo estimado (hrs)	Tiempo Trabajado (hrs)	% Realizado	Dif.(100 - Realizado)	Responsables
1. Plataforma e Infraestructura Paralela	-	-	-	-	Daniel Abrilot
1.1 Configuración nodo p4	3	5	66%	34%	Sebastián Cerón
2. Desarrollo Solución de Software	-	-	-	-	Cristian Luttgue
2.1 Búsqueda Explícita	-	-	-	-	Daniel Abrilot
2.1.1 Secuencial	-	-	-	-	
2.1.1.1 Búsqueda Exacta	10	15	100%	0%	Leonardo Jofré
2.1.1.2 Búsqueda por Patrón	15	20	50%	50%	Daniel Abrilot y Leonardo Jofre
2.1.2 Paralelo	-	-	-	-	-
2.1.2.1 Búsqueda Exacta	12	8	20%	80%	Leonardo Jofre
2.1.2.2 Búsqueda por Patrón	40	20	10%	90%	Marco Arratia y Matias Astorga Leonardo Jofre
3. Desarrollo Interfaz Web	-	-	-	-	Monica Riquelme
3.1 Robustes de Diseño y Usabilidad	8	12	80%	20%	Monica Riquelme
3.2 Compatibilidad de la web con el avance del grupo desarrollo	10	0	0%	0%	Daniel Rivera
4. Documentación	-	-	-	-	Ignacio Briones
4.1 Describir la estrategia que se eligió para abordar problemática	5	4	60%	40%	Pedro Salas y Bruno Rojas
4.2 Documentar estrategia y forma en lo ya finalizado por desarrollo	6	4	50%	50%	Nicolás Oyarzún y Bruno Rojas
4.3 trabajar en un formato manual usuario sobre la web prototipo.	6	0	0%	0%	Jaime Guarda
5. Q.A.	-	-	-	-	Claudio Piña
5.1 Q.A. Plataforma e Infraestructura Paralela	0.5	0.5	100%	0%	Sebastián Cerón
5.2 Q.A. Desarrollo Solución de Software	2	2	100%	0%	Daniel Abrilot
5.3 Q.A. Desarrollo Interfaz Web	1	1	100%	0%	Ariel Espinoza
5.4 Q.A. Documentación	3	3	90%	10%	Claudio Piña

Próximas Actividades

Avance 4	Tiempo estimado (hrs)	Responsables
1. Plataforma e Infraestructura Paralela	-	Daniel Abrilot
2. Desarrollo Solución de Software	-	Cristian Luttgue
2.1 Búsqueda de la solución implícita	45	Daniel Abrilot
2.1.1 Búsqueda de solución secuencial	20	Claudio Piña
2.1.2 Búsqueda de solución paralela	25	Marco Arratia y Daniel Abrilot
3. Desarrollo Interfaz Web	-	Daniel Rivera
3.1 Conectar la subida de archivo con tornado que implementó desarrollo.	20	Monica Riquelme
3.2 Implementar la muestra de resultado en la web.	20	Daniel Rivera
3.3 Mejora y reparos a la usabilidad	7	Daniel Rivera
3.4 Perfeccionamiento del diseño	7	Monica Riquelme
3.5 Conexión del desarrollo de la solución con la plataforma web	16	Daniel Rivera
3.6 Implementación de la solución en el laboratorio	5	Monica Riquelme
4. Documentación	-	Ignacio Briones
4.1 Arreglar la topología de red, iniciar el manual de usuario	5	Nicolás Oyarzún
4.2 Documentación sobre el diseño de la página	6	Bruno Rojas
4.3 Documentar la programación de los algoritmos y la estrategia de paralelización.	8	Jaime Guarda
4.4 Documentar información teórica respecto a las soluciones	8	Pedro Salas
5. Q.A.	-	Claudio Piña
5.1 Q.A. Plataforma e Infraestructura Paralela	5	Sebastián Cerón
5.2 Q.A. Desarrollo Solución de Software	10	Daniel Abrilot
5.3 Q.A. Desarrollo Interfaz Web	7	Ariel Espinoza
5.4 Q.A. Documentación	5	Claudio Piña



La sección de desarrollo de la solución de software está con objetivo concretos, sin embargo no se han respetado los tiempos de la planificación inicial por los cambios de abordaje del problema que se han suscitado en el tiempo de desarrollo de la propia solución. Su objetivo semanal es la implementación del algoritmo de búsqueda explícita en sus dos formas, además de un avance significativo respecto de la búsqueda implícita exacta.

El desarrollo de la Interfaz Web las tareas se asignan en torno a la presentación de la solución final y la implementación en el laboratorio, lo anterior para la correcta realización de pruebas.

Documentación: Con respecto a esta área, se han respetado los tiempos, se han determinado los objetivos concretos y se espera el buen desarrollo de esta área, si se termina antes poder prestar apoyo a las demás áreas que presentan problemas.