

Clientes y servicios

Taller arquitectura empresarial

Autor:

Daniel Santiago Ducuara Ardila

Presentado para la materia arquitectura de software empresarial.

Septiembre 2021

Bogotá, Colombia

Profesor: Luis Daniel Benavides Navarro

Índice general

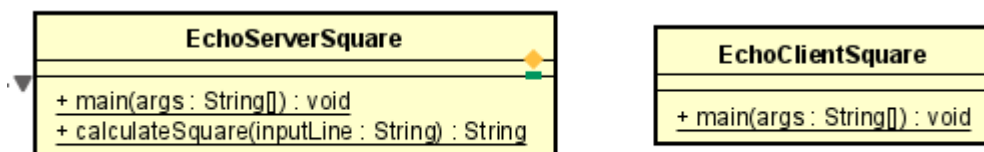
1. Arquitectura

3

Capítulo 1

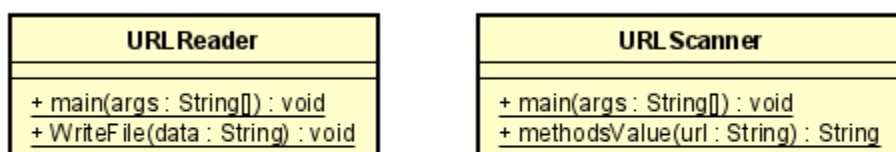
Arquitectura

Paquete Square



En el paquete Square se divide en dos clases, el cliente y el servidor, en el método main de ambas clases se inicia el proceso de conexión entre ambos, en el servidor el método calculateSquare recibe como entrada el número que vaya ingresando la clase cliente y el método le retorna el número que recibió al cuadrado. Para cerrar la conexión es necesario escribir "Bye.". Para la ejecución es necesario iniciar primero el servidor y luego el cliente. la clase cliente empieza a enviar números y el servidor irá respondiendo.

Paquete URL



En el paquete Square se divide en dos clases, el cliente y el servidor, en el método main de ambas clases se inicia el proceso de conexión entre ambos, en el

servidor el método calculateSquare recibe como entrada el número que vaya ingresando la clase cliente y el método le retorna el número que recibió al cuadrado. Para cerrar la conexión es necesario escribir "Bye.". Para la ejecución es necesario iniciar primero el servidor y luego el cliente. la clase cliente empieza a enviar números y el servidor irá respondiendo.

Paquete HttpServer

HTtpServer
- _instance : HttpServer
- HttpServer() : void - <u>getInstance() : HttpServer</u> + <u>main(args : String[]) : void</u> + startServer(args : String[]) : void + processRequest(clientSocket : Socket) : void + createResponse(path : String, outputStream : OutputStream) : String + createTextResponse(path : String, type : String) : String + createImageResponse(path : String, outputStream : OutputStream, type : String, typeimage : String) : void

El paquete HttpServer se encarga de crear un servidor que soporte múltiples solicitudes, la clase cuenta con métodos como startServer en el cual se inicia la conexión al servidor, en el método processRequest se crea la solicitud del servidor y en el método createTextResponse retorna la información del archivo html. Para la ejecución es necesario iniciar el servidor y en el navegador colocar 127.0.0.1:35000/archivo, para la parte del archivo se encuentran 3 archivos en la carpeta TestHttpServer para probar con dichos archivos

