

1 PROGRAM PLC_PRG

2 VAR

3 star: BOOL; //Esta variable es un booleano que indica si el programa está iniciado.

4 M1_M2: BOOL; //Esta variable es un booleano que indica el estado de los relés M1 y M2.

5 M1_M1_neg: BOOL:= NOT M1_M2; //Esta variable es un booleano que es la negación de M1_M2.

6 stop: BOOL; //stop: Esta variable es un booleano que indica si el programa está detenido.

7 s1: BOOL; //Esta variable es un booleano que indica el estado del sensor S1 que detecta si hay una botella para ser llenada.

8 s1_neg: BOOL:= NOT s1; //Esta variable es un booleano que es la negación de S1.

9 let: BOOL; //Esta variable es un booleano que indica si el programa está en modo permisivo.

10 TON_0: TON; //Este es un temporizador que se utiliza para controlar el tiempo de llenado de la botella.

11 t_filling: TON; //Esta variable es el valor del temporizador TON_0.

12 s2: BOOL; //Esta variable es un booleano que indica el estado del sensor S2 que detecta si hay una botella para ser sellada.

13 Ms_down: BOOL; //Esta variable es un booleano que indica el estado del motor Ms_down.

14 t_down: TON; //Esta variable es el tiempo que el motor Ms_down ha estado encendido.

15 Ms_up: BOOL; //Esta variable es un booleano que indica el estado del motor Ms_up.

16 TON_1: TON; //Este es un temporizador que se utiliza para controlar el tiempo de sellado de la botella.

17 t_up: TON; //Esta variable es el valor del temporizador TON_1.

18 END_VAR