



III Euro Liga Runa Blanca

¡Bienvenidos a la tercera edición de nuestra Euro Liga de juegos de mesa! Tras el éxito de las ediciones anteriores, volvemos con más energía y algunas mejoras para seguir disfrutando juntos. Como siempre, esta liga es gratuita y abierta a todos los amantes de los juegos de mesa. Si tienes 15 años o más y ganas de divertirse, este es tu lugar. ¡Que comience el juego!.

Inscripciones

Para apuntarte a nuestra liga manda un correo a asociacion.runa.blanca@gmail.com con tu nombre y apellidos, correo, y número de teléfono, para poder añadirte a un grupo de WhatsApp donde se ira hablando de las partidas y asignación de mesa y juego para cada día.

Reglas de participación

- Aunque sea un evento competitivo, lo principal es pasárselo bien. La idea de la liga es poder quedar a jugar y disfrutar de nuestro hobby.
- Siempre se jugará al juego base, sin ninguna expansión.
- Si el juego permite un modo avanzado con una preparación diferente a la básica, y **todos los jugadores están de acuerdo** en jugar al avanzado se puede jugar de esa manera.
- Si dos jugadores empatan en la puntuación del juego, incluso después de seguir las normas de desempate del mismo juego, se sumarán los puntos de las posiciones en las que queden y se dividirá entre 2. Ejemplo: el primer jugador se lleva 8 puntos, segundo 5, tercero 3 puntos y cuarto 1, si el empate es entre el segundo y tercer jugador se suma $5 + 3 = 8/2 = 4$ puntos para cada uno.



Asociación Runa Blanca

- Se intentará que las mesas sean de 4 jugadores, siempre que sea posible, dependiendo del número de jugadores inscritos para ese día. Sino la mesa será de 3 jugadores, en caso de que una mesa sea de dos jugadores no se podrá jugar.
- Leerse con anterioridad las reglas del juego que tengas que jugar, allí se podrá dar una pequeña explicación o algún recordatorio, de esta manera se agiliza bastante el juego. En caso de no saberse las reglas, los jugadores no están obligados a explicártelas.
- Hay que ser transparente con la manera de hacer las acciones de compra y el cambio de recursos, a nadie le gusta tener que estar atento de ese jugador que no paga. En el caso de quejas reiteradas sobre un jugador se le dará un toque de atención, al tercer toque de atención se le expulsará de la liga.
- Muestra respeto y deportividad a tus contrincantes, al fin y al cabo, lo importante es pasar un buen rato, cualquier conducta inapropiada será motivo de expulsión de la liga.
- Si eres de los que les gusta hacer trampas, este no es tu sitio, y serás invitado a abandonar la liga.
- No está permitido jugar 2 veces al mismo juego.
- No es necesario asistir a todas las partidas, pero sí recomendable de cara a la clasificación general. Para adquirir una posición en la clasificación final se requiere un mínimo de 6 partidas.
- Por cada 3 partidas que juegues recibirás 1 punto por jugón, así si juegas 9 partidas tendrás 3 puntos extra, y si eres jugón fiel y asistes a las 10 partidas tendrás un punto más.

PARTIDAS	PUNTOS JUGÓN
3	1
6	2
9	3
10	4

- La adjudicación de las mesas y juego se hará por sorteo, y en el caso ser 5 jugadores inscritos, el quinto jugador no podrá jugar, dado que las mesas han de ser de 4 o 3 siempre que sea posible. En caso de que solo se apunten 2 personas, la Liga no se celebrará en ese día establecido.



Asociación Runa Blanca

- Si se diera el caso en el que todas las mesas están ajustadas y aun así hay una o dos personas que no se puede ubicar en ninguna mesa, se les otorgara asistencia y 2 puntos.
 - En el caso de que un jugador no se presente a la partida asignada, y genere que 2 jugadores se queden sin jugar se le penalizará con 3 puntos menos, y a los jugadores afectados se les otorgará 5 puntos a cada uno (la suma de la primera y segunda posición de mesa de 3, dividido entre 2).
 - Si un jugador llega tarde, después de los 5 minutos de cortesía, la mesa puede empezar a jugar si lo desea, o puede esperar un poco más. El jugador tardío puede incorporarse a la partida, aunque ya esté en juego sin poder recuperar los turnos ya jugados.
 - Se llevará la cuenta de cuantas veces cada persona juega en una mesa de 3 personas intentado equilibrarlo para que se jueguen las mismas veces.
 - Una vez acabada la Liga se realizará recuento de puntos y de partidas jugadas, otorgando un premio (aún por definir) al ganador.
 - A los jugones de elite, aquellos que participen en al menos 6 partidas se les hará entrega de un detalle, y podrán participar en el sorteo que se realizará en la última jornada de la liga (no asegurado).
- El desempate en la puntuación final será por asistencia, y si aun asi hay empate por la suma de los puntos de cada juego.

Sistema de puntuación

Mesa de 4 jugadores

- Primero 8 puntos
- Segundo 5 puntos
- Tercero 3 punto
- Cuarto 1 puntos

Mesa de 3 jugadores

- Primero 6 puntos
- Segundo 4 puntos
- Tercero 2 punto



Fechas

La Liga se llevará a cabo los domingos de 17:30 - 20:00 en el centro joven de Marchamalo.

La previsión de fechas es la siguiente:

- 6 Octubre 2024
- 10 Noviembre 2024
- 1 Diciembre 2024
- 12 Enero 2025
- 2 Febrero 2025
- 2 Marzo 2025
- 6 Abril 2025
- 11 Mayo 2025
- 1 Junio 2025
- 29 Junio 2025

Colaboradores





ANEXO I: JUEGOS

ASOCIACIÓN
Agrícola
Blood rage
Noria
Dinosaur island
El grande
Five tribes
Fresco
Gaia proyect
Great western Trail
Lacrimosa
Los viajes de marco polo
Ierusalem
Russian rail road
Stone Age
Tzolkín
Las ruinas de Arnak

* El listado de juegos puede sufrir modificaciones.