



UASLP
Universidad Autónoma
de San Luis Potosí

INGENIERÍA EN SISTEMAS INTELIGENTES



**FACULTAD DE
INGENIERÍA**

NIVEL

Mayo 2022

CRÉDITOS

NÚCLEO BÁSICO										
1	Herramientas de Software 4 0 8 2805 IA	Pensamiento Algorítmico 4 0 8 2229 CI	Matemáticas Discretas I 4 0 8 2151 CB	Temas Selectos de Matemáticas 4 0 8 2150 CB	Química A 3 2 8 0071 CB	Metodología de la Investigación 0 4 4 1005 CS	Seminario de Orientación en Computación 0 2 2 2002 CC			46
2	Sistemas Interactivos 4 0 8 2806 IA	Estructuras de Datos I 4 0 8 2231 CI	Matemáticas Discretas II 4 0 8 2152 CB	Álgebra B 3 2 8 0042 CB	Cálculo A 3 2 8 0051 CB	Tendencias Sociales 0 2 2 1008 CS	Inglés 1 0 5 5 1936 CC			47
3	Ingeniería de Software 4 0 8 2304 IA	Estructuras de Datos II 4 0 8 2232 CI	Lenguajes de Programación 4 0 8 2233 CI	Física A 3 2 8 0061 CB	Cálculo B * 3 2 8 0052 CB	Arquitectura de Computadoras 4 0 8 2532 CI	Inglés 2 0 5 5 1937 CC	45 Obligatorios 8 Optativos		53
4	Tecnología Orientada a Objetos 4 0 8 2234 IA	Algoritmos y Complejidad 4 0 8 2235 CI	Bases de Datos 4 0 8 2314 IA	Análisis Numérico 4 0 8 2111 CB	Cálculo D 3 2 8 0054 CB	Software de Sistemas 4 0 8 2263 CI				48
5	Interfaces Gráficas con Aplicaciones 4 0 8 2236 IA	Fundamentos de Inteligencia Artificial 4 0 8 2813 CI	Graficación por Computadora 4 0 8 2807 IA	Sistemas Operativos 4 0 8 2252 CI	Redes de Computadoras y Seguridad 4 0 8 2822 CI	Gestión y Desarrollo Social 0 2 2 1009 CS	Inglés 3 0 5 5 1938 CC			47
6	Téc. de Comunicac. Oral y Escrita 0 5 5 1006 CC	Administración de Proyectos I 4 0 8 2053 CE	Electivas de Área de Énfasis α		Probabilidad y Estadística 4 0 8 2112 CB	Arte, Cultura y Humanidades I 0 2 2 1012 CS	Inglés 4 0 5 5 1939 CC			28
7	Proyectos Computacionales I 4 0 8 2050 IA	Administración de Proyectos II 4 0 8 2054 CE			Modelado Matemático 4 0 8 2113 CB	Liderazgo 0 1 1 1015 CS	Inglés 5 0 5 5 1940 CC			30
8	Proyectos Computacionales II 4 0 8 2051 CE	Movilidad I * 0 6 6 1908 CC			Arte, Cultura y Humanidades II * 0 2 2 1013 CS	Emprendimiento 0 2 2 1016 CS	Actividades de Aprendizaje I * 0 2 2 1916 CC	10 Obligatorios 10 Optativos		20
9	Proyectos Computacionales III 4 0 8 2052 CE	Computación y Sociedad 0 2 2 2085 CC			Seminario de Egreso 0 0 0 1926 CC	Activ. Artísticas, Deportivas o de Divulgación * 0 2 2 1014 CS	Prácticas Profesionales ISI * 0 15 15 2005 IA	10 Obligatorios 17 Optativos		27

CLASIFICACIÓN FACULTAD DE INGENIERÍA

Carrera	Depto. Físico Matemáticas	Comunes

Depto. Univ. de Inglés

SIMBOLOGÍA

1
2 3 4 5 6

- Nombre de la materia
 - Horas/semana (teoría)
 - Horas/semana (práctica)
 - Créditos
 - Clave de la materia
 - Clave CAEEI
- (* indica optativa)

CLASIFICACIÓN CAEEI

CB: Ciencias Básicas y Matemáticas
CI: Ciencias de la Ingeniería
IA: Ingeniería Aplicada
CS: Ciencias Sociales y Humanidades
CE: Ciencias Económico-Administrativas

ÁREAS DE ÉNFASIS ▢

Robótica Inteligente e Inteligencia Artificial		Interacción y Videojuegos		Ciberseguridad		Desarrollo Web y Multiplataforma	
Programación de Robots	Cómputo Bio-Inspirado	Programación de Videojuegos	Diseño de Juegos	Diseño e Implementación de Redes	Principios de Seguridad Informática	Fundamentos de Desarrollo Web	Fundamentos de Desarrollo Móvil
4 0 8 2817 IA	4 0 8 2809 IA	4 0 8 2832 IA	4 0 8 2833 IA	4 0 8 2823 IA	4 0 8 2825 IA	4 0 8 2238 IA	4 0 8 2239 IA
Visión Computacional	Aprendizaje Automático	Motores Gráficos	Arte Conceptual para Videojuegos	Administración de Redes	Criptografía	Aplicaciones Web Interactivas	Diseño de Interfaces
4 0 8 2815 IA	4 0 8 2816 IA	4 0 8 2834 IA	4 0 8 2836 IA	4 0 8 2824 IA	4 0 8 2826 IA	4 0 8 2237 IA	4 0 8 2244 IA
Robótica Inteligente	Representación del Conocimiento y Ontologías	Temas Selectos de Videojuegos		Modelado y Simulación de Redes	Anonimato y Privacidad	Aplicaciones Web Escalables	
4 0 8 2818 IA	4 0 8 2819 IA	4 0 8 2835 IA		4 0 8 2827 IA	4 0 8 2828 IA	4 0 8 2245 IA	

OBSERVACIONES:

- Las materias indicadas como *Electivas de Área de Énfasis* podrán cursarse después de haber aprobado por lo menos 200 créditos de las materias del *Núcleo Básico*. Además, se tienen los siguientes requisitos por *Área de Énfasis*:

Para cursar el Área:	Se debe haber aprobado:
Robótica Int. e Inteligencia Art.	<i>Fundamentos de Inteligencia Artificial</i>
Interacción y Videojuegos	<i>Graficación por Computadora</i>
Ciberseguridad	<i>Redes de Computadoras y Seguridad</i>
Desarrollo Web y Multiplataforma	<i>Interfaces Gráficas con Aplicaciones</i>

- El alumno puede cursar materias de una o más *Áreas de Énfasis*, dependiendo de su interés, considerando que debe aprobar por lo menos 64 créditos de estas materias electivas.
- Las materias *Electiva de Área de Énfasis* impartidas en idioma inglés podrán cursarse al haber acreditado la materia de *Inglés 4*.
- El *Servicio Social* es obligatorio; para realizarlo se requiere haber aprobado 284 créditos (70% de la carrera). Las actividades a realizar deben estar relacionadas al perfil de la carrera y deben cubrirse 480 horas (6 meses, 4 horas diarias).
- Se tienen disponibles las materias de *Actividades de Aprendizaje I, II, III, IV y V*; se pueden cursar al haber aprobado 90 créditos, y son optativas.
- Se tienen disponibles las materias de *Movilidad I, II, III, IV y V*; se pueden cursar al haber aprobado 225 créditos, y son optativas.
- Las *Prácticas Profesionales I.S.I.* son optativas; se pueden cursar al haber aprobado 315 créditos, y se deben cubrir 240 horas.
- Para ser *Pasante* se requiere aprobar 405 créditos en total; de este total se requiere aprobar todas las materias obligatorias (311 créditos); aprobar al menos 64 créditos de las materias *Electivas de Área de Énfasis*; y aprobar los 30 créditos restantes con materias optativas (indicadas por *), materias *Electivas de Área de Énfasis*, o una combinación de ambas.