

Fordítási útmutató

- 1.) A forrás fájlok kicsomagolása.
- 2.) A mappa megnyitása IntelliJ IDEA-val
- 3.) A következő elérési helyen található fájlban levő `fun main() {}` függvény futtatása
:Src/jvmMain/kotlin/danielAdamZoltan/Server.kt
- 4.) Miután a fejlesztői környezet elindította a játékot, nincs más dolgunk, csak a következő linkre kell kattintanunk: Játssz!

Javaslatok tovább fejlesztésre

Véleményem szerint a következő továbbfejlesztési lehetőségeket tudnám javasolni:

- Több játékos játszhatná a játékot egyidejűleg(Online).
- Lehesse beállítani, mekkora legyen a játéktábla.
- Szebb legyen a felhasználói felület.
- Ha a következő játékos ugyan arra az inputra kattint, akkor megváltozik az input értéke. Ennek a hibának a kijavítása.
- Több fajta felhasználói felület kiválasztása, ezzel a játék több felhasználót érdekelhetné.
- Lépések rögzítése adatbázisba
- Korábbi játékok ki listázása.

Telepítési útmutató

Rendszer követelmények

A program futtatásához Microsoft Windows 10-es operációs szükséges.

A szoftver futtatásához szükséges minimális

hardverkövetelmények a következők:

- legalább 1 GHz-es processzor
- 1 GB RAM
- 512 MB-s videokártya
- minimum 1024x768-as felbontású monitor

Ahhoz, hogy a játékot telepítsük, előbb ki kell alakítani a környezetet.

- 1.) Kattintson a [linkre](#), miután a fájl a számítógépen van, telepíteni kell.
- 2.) Nyissuk meg a XAMPP-ot és aktiváljuk az Apache és MySQL Servicet.
- 3.) Miután települt, a következő [linkre](#) kell kattintani
- 4.) Hozzon létre egy új adatbázist a következő névvel: tic_tac_toe
- 5.) Kattintson a [linkre](#), miután a fájl a számítógépen van, telepíteni kell.
- 6.) JDK 17 letöltése a következő [linkről](#), azután telepíteni kell.

Számomra teljesen ismeretlen volt a Kotlin programozási nyelv, de örömmel vettem ezt az akadályt. Maga a játék, amit el kellett készíteni nem volt ismeretlen számomra, régebben tanulmányaim során Java és JavaScript nyelvben is megvalósítottam. Ami igazán utánajárást igényelt az a Kotlin Multiplatform alkalmazás volt, de a csatolt link, amit küldtek nagy segítségemre volt. A JetBrains Exposed utánajárást igényelt, ahogyan a Kotlin/Js-nél a React JavaScript könyvtár is. Már évek óta használom a JetBrains IntelliJ IDEA-t és nagy öröm volt számomra, hogy a Kotlin ennek a cégnek a gyermeke.