# Fordítási útmutató

1. A forrás fájlok kicsomagolása.
2. A mappa megnyitása IntelliJ IDEA-val
3. A következő elérési helyen található fájlban levő fun main() {} függvény futatása :Src/jvmMain/kotlin/danielAdamZoltan/Server.kt
4. Miután a fejlesztői környezet elindította a játékot, nincs más dolgunk, csak a következő linkre kell kattintanunk: [Játssz!](http://localhost:8080/)

# Javaslatok tovább fejlesztésre

Véleményem szerint a következő továbbfejlesztési lehetőségeket tudnám javasolni:

* Több játékos játszhatná a játékot egyidejűleg(Online).
* Lehessen beállítani, mekkora legyen a játéktábla.
* Szebb legyen a felhasználói felület.
* Ha a következő játékos ugyan arra az inputra kattint, akkor megváltozik az input értéke. Ennek a hibának a kijavítása.
* Több fajta felhasználói felület kiválasztása, ezzel a játék több felhasználót érdekelhetné.
* Lépések rögzítése adatbázisba
* Korábbi játékok ki listázása.

# Telepítési útmutató

## Rendszer követelmények

A program futtatásához Microsoft Windows 10-es operációs szükséges.

A szoftver futtatásához szükséges minimális

hardverkövetelmények a következőek:

• legalább 1 GHz-es processzor

• 1 GB RAM

• 512 MB-s videókártya

• minimum 1024x768-as felbontású monitor

**Ahhoz, hogy a játékot telepítsük, előbb ki kell alakítani a környezetet.**

1. Kattintson a [linkre](https://www.apachefriends.org/xampp-files/7.4.29/xampp-windows-x64-7.4.29-1-VC15-installer.exe), miután a fájl a számítógépen van, telepíteni kell.
2. Nyissuk meg a XAMPP-ot és aktiváljuk az Apache és MySQL Servicet.
3. Miután települt, a következő [linkre](http://localhost/phpmyadmin/) kell kattintani
4. Hozzon létre egy új adatbázist a következő névvel: tic\_tac\_toe
5. Kattintson a [linkre](https://www.jetbrains.com/idea/download/download-thanks.html?platform=windows&code=IIC), miután a fájl a számítógépen van, telepíteni kell.
6. JDK 17 letöltése a következő [linkről](https://download.oracle.com/java/17/archive/jdk-17.0.3.1_windows-x64_bin.exe), azután telepíteni kell.

Számomra teljesen ismeretlen volt a Kotlin programozási nyelv, de örömmel vettem ezt az akadályt. Maga a játék, amit el kellet készíteni nem volt ismeretlen számomra, régebben tanulmányaim során Java és JavaScript nyelvben is megvalósítottam. Ami igazán utánajárást igényelt az a Kotlin Multiplatform alkalmazás volt, de a csatolt link, amit küldtek nagy segítségemre volt. A jetBrains Exposed utánajárást igényelt, ahogyan a Kotlin/Js-nél a React JavaScript könyvtár is. Már évek óta használom a JetBrains IntelliJ IDEA-t és nagy öröm volt számomra, hogy a Kotlin ennek a cégnek a gyermeke.