DIAGRAMAS DE FUNCIONAMIENTO AppAgro

1. Diagrama de casos de uso

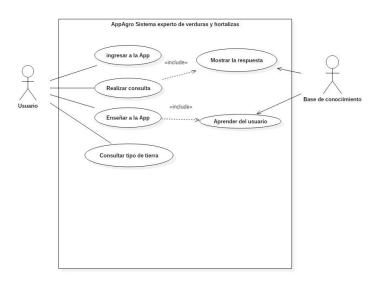


Figura 1: Diagrama de casos de uso Elaboración propia.

En este diagrama, se demuestra cada una de las funciones que tienen los actores dentro de la aplicación AppAgro.

2. Base de conocimientos App Agro

Hortaliza_Verdura	
*Nombre Verdura	Varchar
°Temperatura	Integer
°Tipo_Tierra	Varchar
°pH_Tierra	Integer
°Mes_Optimo	Varchar
°Clima Optimo	Varchar

Figura 2: Tabla Base de conocimiento AppAgro. Elaboración propia.

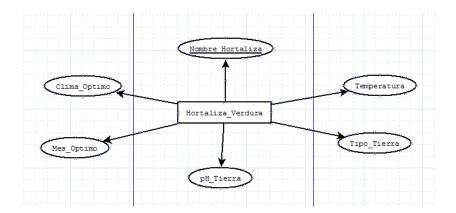


Figura 3: Modelo entidad relación base de conocimientos. Elaboración propia

En este diagrama, se muestra la estructura de la base de conocimientos de AppAgro, es decir, donde quedara guardada toda la información de la aplicación.

3. Diagrama de clases

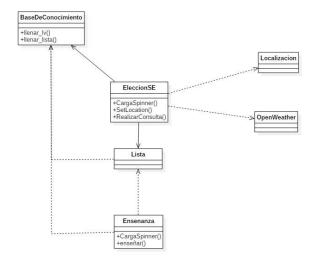


Figura 4: Diagrama de clases Elaboración propia.

En este diagrama, se muestra la estructura de las clases dentro de la aplicación AppAgro, cada clase está compuesta de funciones y variables que hacen que el sistema funcione perfectamente.

4. Diagrama de actividades

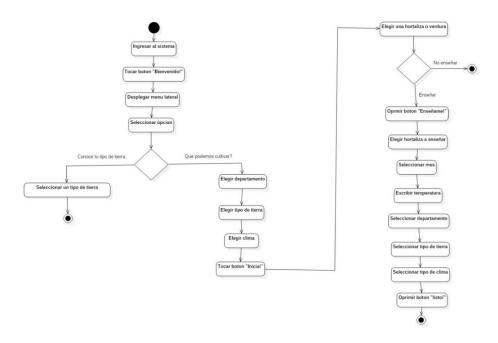


Figura 5: Diagrama de actividades Elaboración propia.

En este diagrama, se muestra el proceso del funcionamiento de la aplicación AppAgro de inicio a fin.

5. Diagramas de secuencia

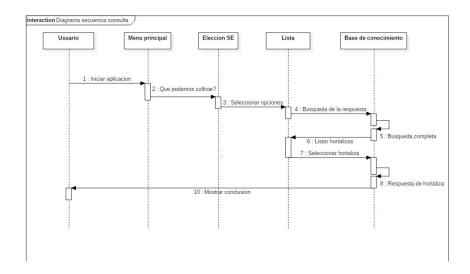


Figura 6: Diagrama de Secuencia consulta Elaboración propia.

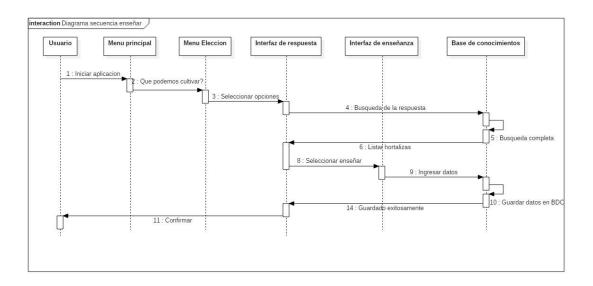


Figura 7: Diagrama de Secuencia Enseñar Elaboración propia.

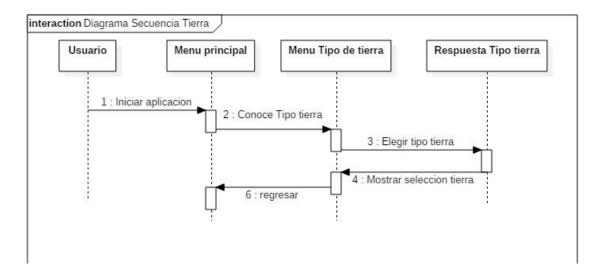


Figura 8: Diagrama de Secuencia Tierra Elaboración propia.

En los anteriores diagramas, se muestra el funcionamiento de cada tarea o interacción que tiene el usuario con la aplicación.

6. Diagrama de componentes

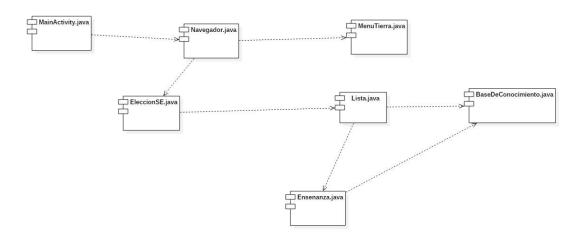


Figura 1: Diagrama de componentes Elaboración propia.

En este diagrama, se muestra cada uno de los componentes de la aplicación AppAgro, cada uno de los menús ejecutables dentro del sistema.

7. Diagrama de despliegue

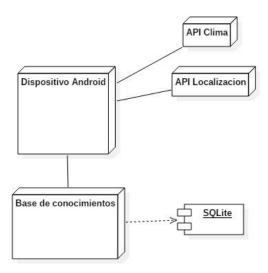


Figura 20: Diagrama de despliegue Elaboración propia.

En este diagrama, se muestran los elementos de software que son ejecutados en tiempo real en cuanto al hardware, en este caso, el dispositivo android