# uc3m Universidad Carlos III de Madrid

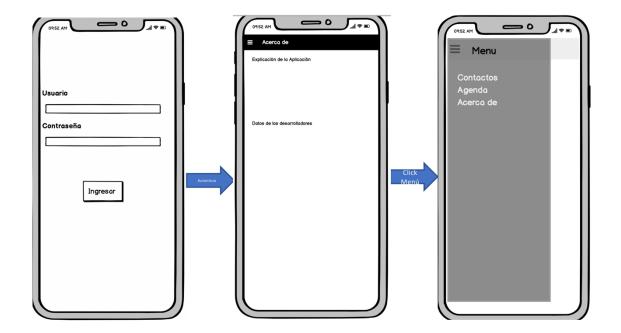
### **EJERCICIO DE PRÁCTICA OPTATIVO**

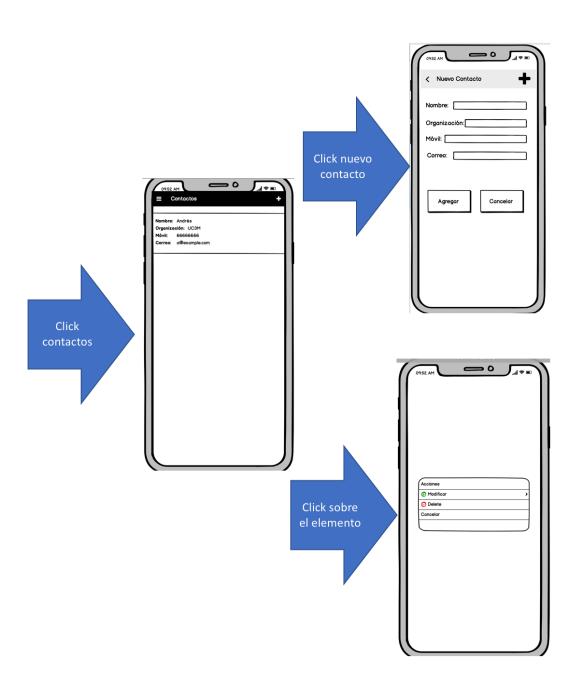
## Objetivo:

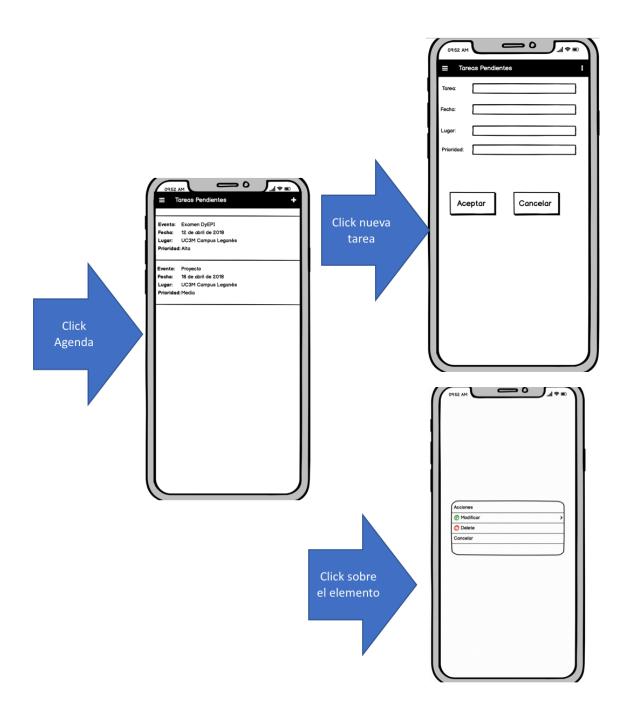
• Implementar en la aplicación desarrollada en clases una funcionalidad que permita manejar un listado de tareas pendientes del usuario, utilizando los conceptos aprendidos en clase.

### **Actividades a realizar:**

**1. Wireframes:** Implementar los wireframes y la navegación mostrados a en las figuras.







- 2. **Operaciones CRUD:** tanto la sección contactos como agenda deben permitir mostrar, agregar, modificar y eliminar elementos de la base de datos (firebase).
- 3. Autenticación (investigar como realizar este punto): El usuario para ingresar a la aplicación debe previamente proporcionar nombre de usuario y contraseñas validas para ingresar a la aplicación.

## Forma de entrega:

- La actividad es grupal.
- Presentación al profesor: máximo hasta las 19:00 horas del día 12 de abril de 2018.

•	Repositorio Github: el código se entregara por Github máximo hasta las 19:00 horas del día 12 de abril de 2018.