

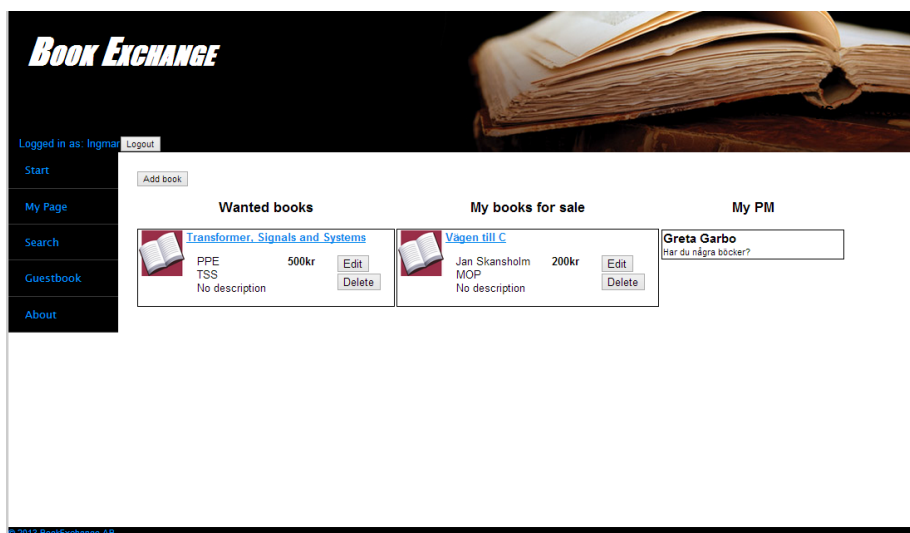
Projekt i webapplikationer
DAT076/DIT126
Grupp 20

Daniel Andersson - daniea@student.chalmers.se - 9209075853
Patrik Ingmarsson - ipatrik@student.chalmers.se - 9103051695
Alexandra Lazic - lazica@student.chalmers.se - 9109165929

Oktober 2013

Översikt av systemet

Under första veckan vi jobbade med systemet diskuterade vi lite olika ideér och kom ganska snabbt fram till att vi ville göra en webshop och alla tre kände att det vore roligt att utveckla något som det faktiskt finns intresse för. Därför fick det bli en bokbytarsida. Den implementerade bokshopen är endast en prototyp så vi har även förklarat längre bak vad som skulle krävas för att utforma en teknisk design och få fram ett helt fysiskt fungerande system. Vi har använt oss av Component Based metoden vid utvecklandet av BookExchange.



Figur 1: Screenshot på My Page

Användare och tillåtelse

Vår databas kan antingen starta upp och då ladda in två hårdkodade användare med sina böcker eller så kan man starta den och låta den vara tom. Om man väljer det senare alternativet så finns möjligheten att registrera sig som användare och sedan även lägga till böcker. Om man inte är inloggad så har man inte tillgång till "mypage" och kan inte heller lägga till böcker, man blir istället skickad till "loginpage".

Lista över våra fungerande "use cases":

- Inloggad:
 - Lägg till önskad bok eller bok till salu
 - Ändra en av sina böcker
 - Radera en av sina böcker
 - Skicka PM till vald användare

Logga ut

- Sök efter bok (olika kriterier)

Till salu/Önskad

Boktitel

Författare

Kurs

- Skriv i gästbok

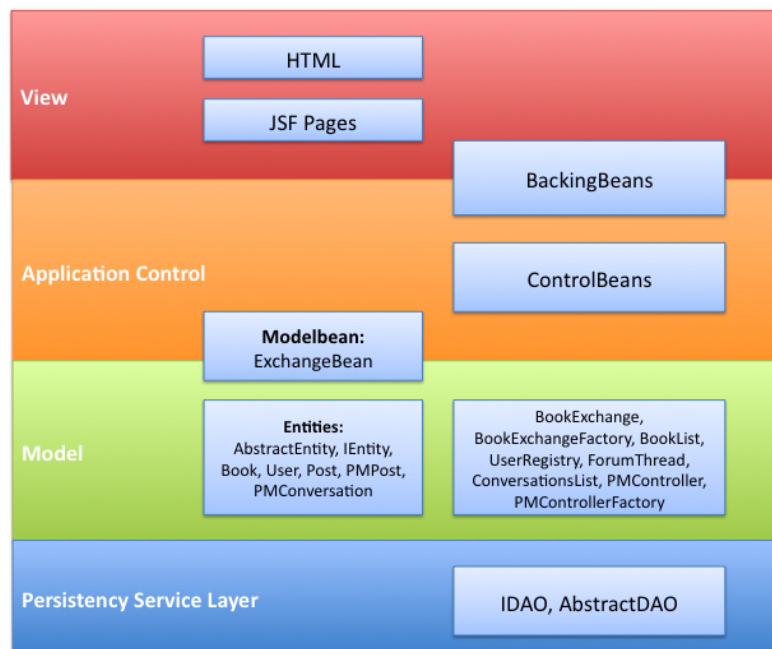
- Lägg till användare

Teknisk design av systemet

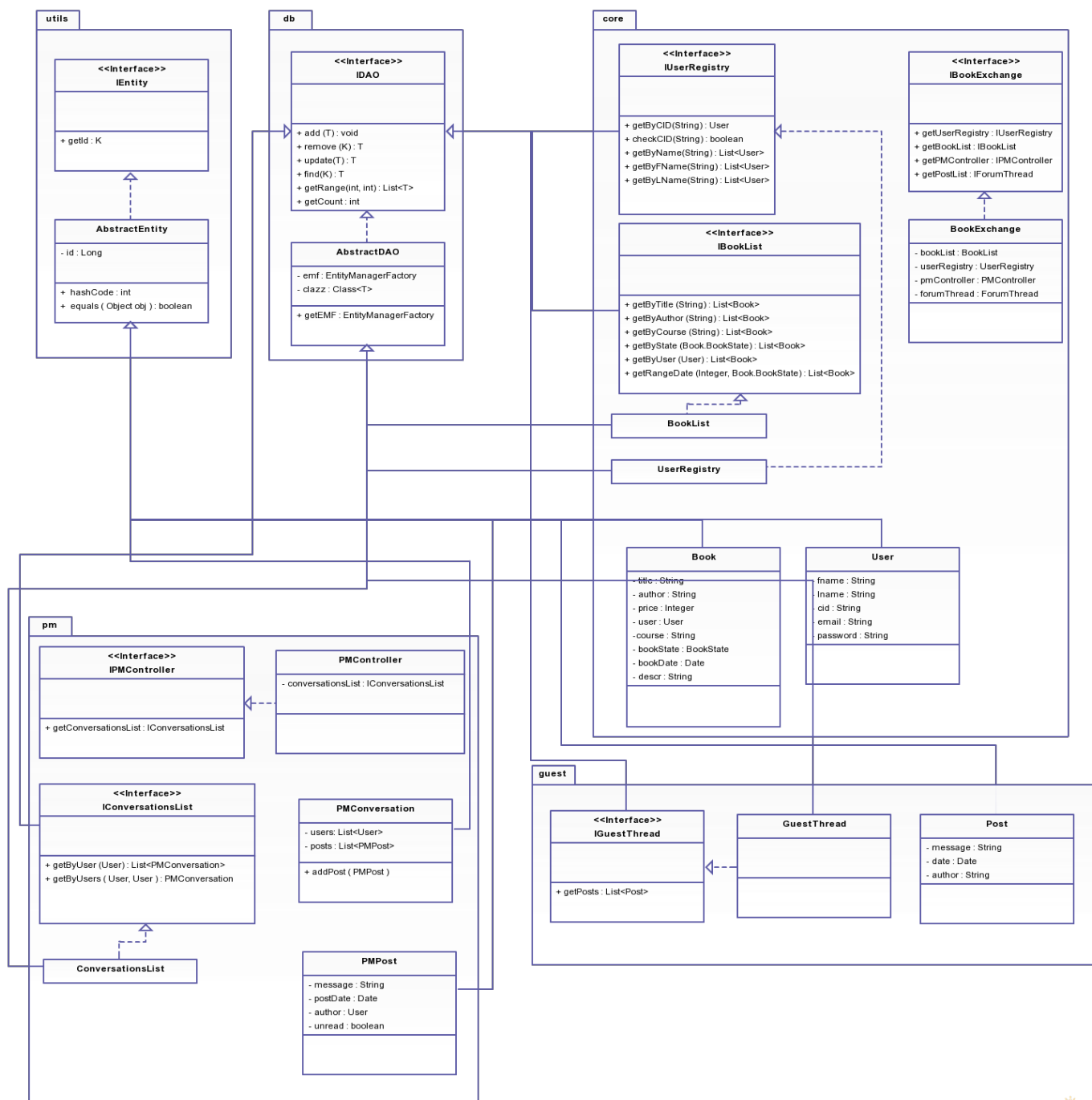
Om vi skulle utveckla vår webshop i verkligheten och inte endast via en virtuell server så skulle vår tekniska design bestå av:

- Databas
- Web Server

Databasens ansvar är att lagra och ta fram information på ett smidigt sätt.



Figur 2: Våra lager



Figur 3: OO-modell