Autores:

Cristian Cortes

Samuel Medina

Daniel Arandia

**Requisitos Previos**

- JDK 11 o superior

- Un navegador web

**Backend**

1. Navega al directorio ‘chess/main/java/com/arquitectura/chess/`.

2. Compila y ejecuta la aplicación Java `ChessApplication.java` para iniciar el servidor (API).

**Frontend**

Uso de la Aplicación

1. Abre el archivo `login.html` en un navegador web. Este archivo proporciona una interfaz simple de login.

2. La lógica del negocio y las funcionalidades del juego de ajedrez están manejadas por el servidor backend iniciado previamente.