# פרויקט – תכנות מונחה עצמים

#### שמות המגישים:

1. דניאל אשורוב – 313458242

2. אורי גולדנברג – 311119523

שם הפרויקט שלנו הוא - Carnivore Restaurant, זהו ממשק המדמה הזמנת מוצרים במסעדה לפי תפריט.

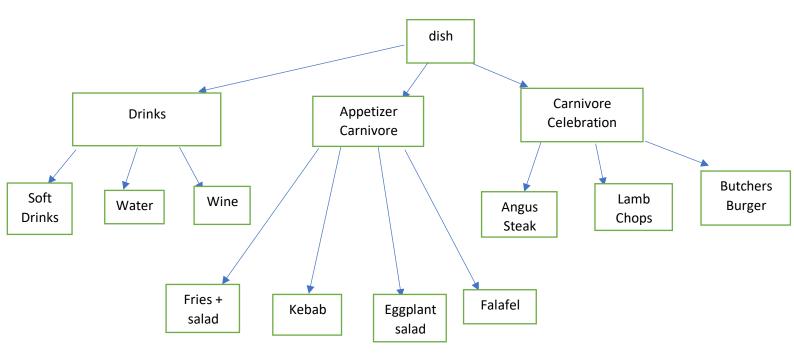
הלקוח בוחר איזה מוצר הוא רוצה וכמה ולבסוף מבצע צפייה בהזמנה ורואה את הקבלה ומחליט אם לשנות את ההזמנה, ואז יכול לרכוש את המוצר.

קיימת ללקוחות אפשרות לשמור את פרטי הזמנה לביקורים חוזרים.

## פולימורפיזם:

מחלקת האב בפרויקט היא dish, וממנה יש שלוש ירושות:

- Fries and Salad, Kebab, שממנה יש ארבע ירושות Appetizer Carnivore .1 Eggplant salad- I Falafel
- 2. במשנה השנייה Carnivore Celebration שממנה יש שלוש ירושות Angus Steak ...
  - 3. השלישית Drinks שממנה יש שלוש ירושות Soft Drinks, Water ו-Wine.

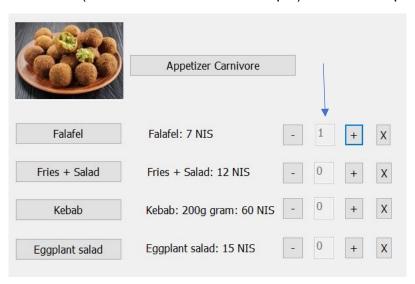


### איך מוסיפים אובייקטים

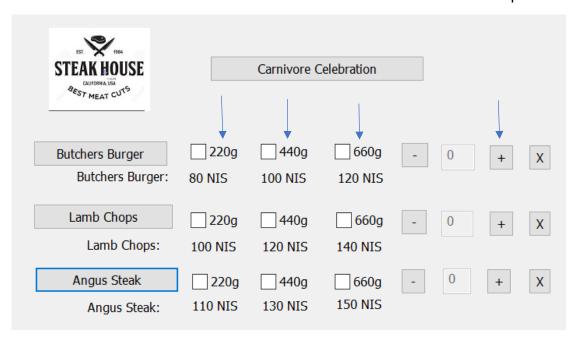
כדי להוסיף אובייקט, המשתמש צריך ללחוץ על הפלוס ואז נוסף האובייקט. לדוגמה נוסיף פלאפל, כך זה נראה לפני הלחיצה:



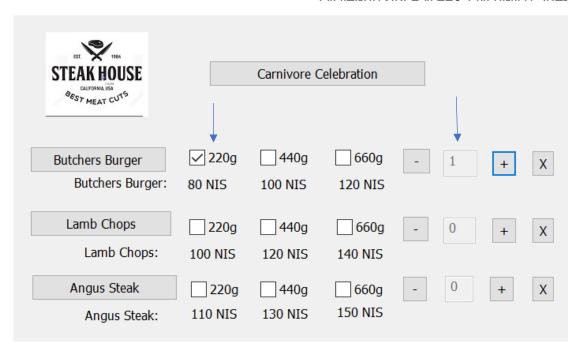
וכך לאחר הלחיצה (נוסף מונה שעומד על 1 – לחיצה אחת)



ואם נרצה להוסיף מנה עיקרית – אנחנו מסמנים את הגודל הרצוי ואז לוחצים על כפתור הפלוס. לדוגמה כך זה נראה בהתחלה:

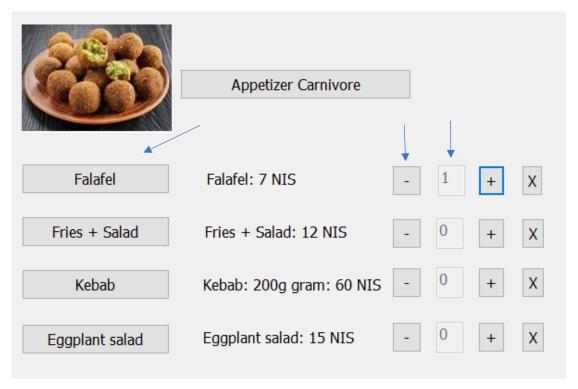


#### נבחר לדוגמה גודל 220 גרם ואת ההמבורגר:

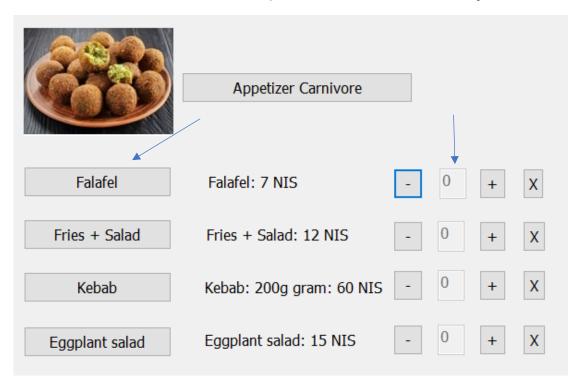


### איך מוחקים אובייקטים

כדי למחוק אובייקט, המשתמש צריך ללחוץ על המינוס ואז נמחק האובייקט שנוסף בטעות. לדוגמה בחרנו פלאפל ואז התחרטנו, כך זה נראה לפני המחיקה:



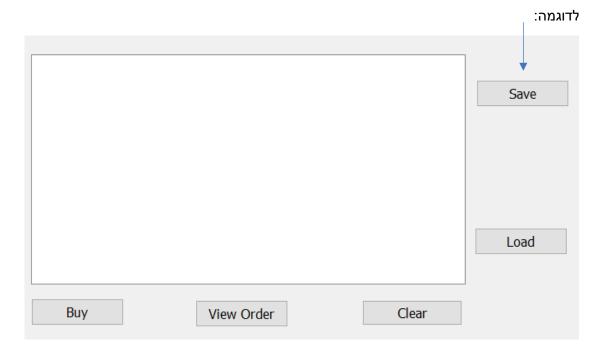
לאחר הלחיצה על כפתור המינוס המונה יחזור להיות 0 והזמנת המוצר תתבטל. לדוגמה:



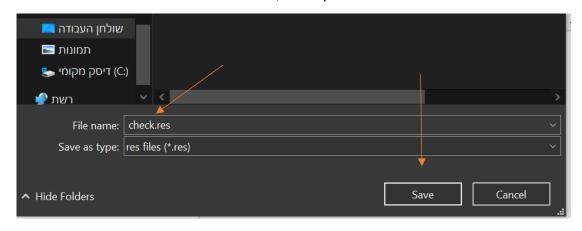
וכך ביתר סוגי המוצרים בתפריט.

# <mark>איך שומרים לקובץ וטוענים ממנו</mark>

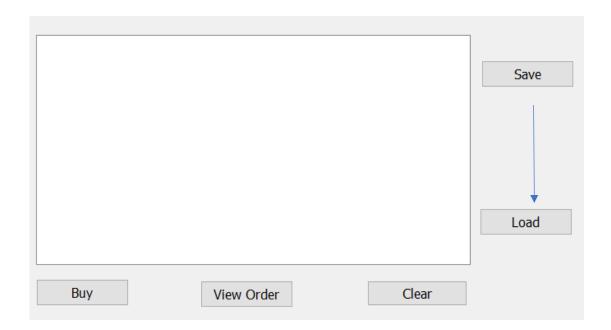
**כדי לשמור את ההזמנה** לקובץ טקסט לשמירה לביקור חוזר לוחצים על כפתור הSave ובוחרים שם לקובץ ונשמר קובץ מסוג res.



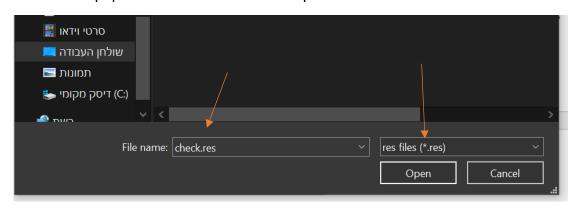
לחיצה על הכפתור שמירה תוביל אותנו לחלון שמירה, מזינים שם ושומרים את ההזמנה. לדוגמה:



**טעינת הזמנה שמורה** מתבצעת ע"י לחיצה על הכפתור Load שדרכו בוחרים את הקובץ טקסט השמור של ההזמנה ששמרנו קודם לכן. לדוגמה:



לאחר הלחיצה על הכפתור Load יעלה לנו החלון הבא שדרכו אנחנו בוחרים את הקובץ השמור:



#### דברים שהוספנו:

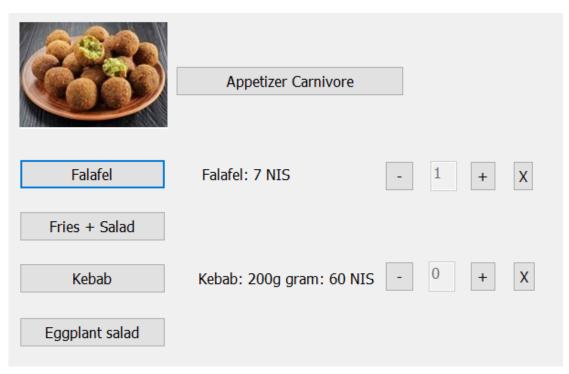
**כפתור View order** שמציג לנו את הקבלה של המוצר לפני הזמנה, ככה שהלקוח יכול להסתכל ולראות מה הוא הזמין ולוודא לפני תשלום, וכך למנוע אי נעימות.

#### לדוגמה:

	Appetizer Carnivore		STEAK HOUSE  AST MEAN COSTS	Carnivore C	elebration
Falafel	Falafel: 7 NIS	X	Butchers Burger	220g440g	660g - 0 + X
Fries + Salad	Fries + Salad: 12 NIS - 0 +	X	Butchers Burger:	80 NIS 100 NIS	120 NIS
Kebab	Kebab: 200g gram: 60 NIS - 0 +	X	Lamb Chops  Lamb Chops:	220g 440g 100 NIS 120 NIS	660g - 0 + X
Eggplant salad	Eggplant salad: 15 NIS - 0 +	X	Angus Steak Angus Steak:	220g 440g 110 NIS 130 NIS	✓ 660g - 1 + X 150 NIS
Angus Steak - 660 gram Falafel Water	price: 150.00 NIS price: 7.00 NIS price: 7.00 NIS	Save			
		Load	Water	Drinks Water: 7 NIS -	1 + X
Buy	View Order Clear		Soft Drinks So	ft Drinks: 10 NIS	0 + X
Total payment:	164		Wine	Wine: 20 NIS	0 + X

**כפתור x שמעלים מוצרים שאנחנו רוצים שיהיו מוסתרים.** אם לדוגמה הלקוח לא רוצה מוצרי סלט, הוא יכול ללחוץ על הx וכך לא ייווצר מצב שהוא מזמין את זה בטעות ואז נאלץ או להחזיר ולקבל זיכוי או לזרוק לפח/להציע לאדם אקראי.

### לדוגמה:

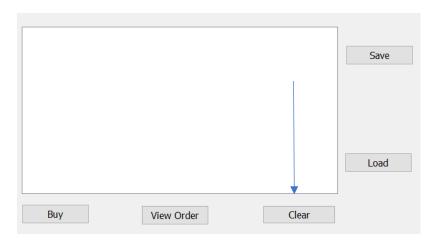


הוספנו תמונות להמחשת מוצרים ספציפיים וכך לשדרג את חווית הרכישה ללקוח.

לדוגמה תמונה של פלאפל:



**הוספנו גם כפתור Clear** שמבצע ניקוי להזמנה ומאפשר לנו להתחיל מחדש בצורה נוחה את ההזמנה.



# הוספנו אייקון ושם לאפליקציה כפי שניתן לראות בתמונה הבאה:



# <mark>תמונה של האפליקציה כשהיא רצה</mark>

לצורך ההדגמה ביצענו הזמנה של סטייק בגודל 660 גרם, פלאפל ומים לשתייה:

