**MovieApp**

**Asztalos-Balásy Dániel**

Informatika III

2020. 01. 07.

Tartalom

[Bevezetés 3](#_Toc29328593)

[Felhasználói útmutató 4](#_Toc29328594)

[Az adatmodell, adatbázis 8](#_Toc29328595)

[A projekt struktúrája 9](#_Toc29328596)

# Bevezetés

Napjainkban a filmek az egyik legalapvetőbb szórakozási formák az emberek számára. A filmek egyre hozzáférhetőbbek, már nem kell elmenni moziba, hogy megnézhessünk egy filmet, egyre több internetes filmoldal áll a rendelkezésünkre. Az internetnek hála ma már eldönthetjük, hogy érdemes lenne-e elmenni a moziba megnézni egy filmet, mert megnézhetjük a trailer-ét vagy utána olvashatunk, hogy miről szól.

Több weboldal is létezik, ahol megtudhatunk infókat a filmekről vagy akár ahhoz hasonló filmeket is kereshetünk, illetve megtekinthetjük, hogy másoknak mi a véleménye az adott filmről. Többek között ilyen az IMDb vagy a TMDb.

Az alkalmazásom lényege, hogy az ilyen oldalakhoz hasonló mobilos applikációt hozzak létre, ahol lehetőség van böngészni, keresni a filmek között, illetve meg lehet tekinteni, hogy milyen filmeket vetítenek éppen a mozikban.

# Felhasználói útmutató

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 1. *ábra - Kezdőképernyő* | 1. *ábra – Regisztrációs képernyő* |

Az alkalmazás indulásakor az 1. ábrán látható nézet jelenik meg. Itt a felhasználó eldöntheti, hogy regisztrálni szeretne, vagy bejelentkezni. A regisztrációs képernyőn(2. ábra) a felhasználó meg kell adjon egy felhasználó nevet, egy email címet, egy legalább 6 karakterből alló jelszót, illetve meg kell ismételje a megadott jelszót. Sikeres regisztráció esetén a felhasználót az alkalmazás átviszi a bejelentkezési képernyőre. A 3. ábrán látható bejelentkezési képernyőn a regisztrálás folyamán megadott felhasználónév és jelszó párossal tudunk bejelentkezni.

Sikeres bejelentkezést követően az alkalmazás a 4. ábrán látható főképernyőre navigálja a felhasználót. A nézet alján látható egy navigációs sáv, ahol

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 1. *ábra – Bejelentkezési képernyő* | 1. *ábra - Főképernyő* |

kiválaszthatjuk, hogy melyik nézetet szeretnénk látni. Alapból a Home nézet van kijelőlve. A Home oldal tetején van egy világos sáv, benne egy nagyító ikon. Erre az ikonra kattintva megjelenik egy szöveg beviteli mező, ami segítségével tudunk a filmek között keresgélni. Alatta egy lista található, ami a The Movie DB oldalon legjobb értékeléssel rendelkező filmeket tartalmazza. Minden filmnek a plakátjából láthatunk egy részletet, rajta a film címével illetve egy rövid leírással.

Ha az egyik film kártyájára kattintunk, akkor az 5. és 6. ábrán látható részletek nézet jelenik meg. Itt lehetősége van a felhasználónak elolvasni a teljes leírását a filmnek, képeket nézegethet a filmből, megnézheti a film előzetesét, illetve böngészheti az adott filmhez hasonló filmeket. A film címe alatt található, csillag ikont tartalmazó gombbal lehet a filemet a kedvencekhez hozzáadni. A bal felső sarokban lévő X gombbal lehet bezárni ezt a nézetet.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 1. *ábra – Részletek oldal 1* | 1. *ábra – Részletek oldal 2* |

A fő képernyőn a profil ikonra kattintva megjelenik a 7. ábrán látható nézet. Legfelül látható a felhasználó profilképe, alatta pedig a neve. A „profilkép megváltoztatása” gombra kattintva előjön a galéria, ahonnan kiválaszthat a felhasználó egy képet vagy akár egy újat is készíthet. A „jelszó megváltoztatása” gombra kattintva a 8. ábrán láthtató dialógus ablak ugrik fel, ahol megadva a régi és az új jelszót, tudja a felhasználó lecserélni a jelszavát. A profil oldalon levő „kijelentkezés” gombra kattintva az alkalmazás kilépteti a felhasználót és visszaviszi a kezdőképernyőre.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 1. *ábra – Profil nézet* | 1. *ábra - Jelszó megváltoztatása* |

A fő képernyő kedvencek menüpontjára kattintva megjelenik a 9. ábrán látható kedvencek nézet. Itt ugyanúgy, ahogy a kezdőképernyőn, kivannak listázva a felhasználó által elmentett filmek.

A „mozikban” menüpontot kiválasztva az alkalmazás betölti a 10. ábrán látható nézetet, ahol listában megjelennek azok a filmek, amik az elmúlt 3 napban kerültek vagy az elkövetkezendő 3 napban kerülnek a mozikba, így a felhasználó nem marad le a legújabb filmekről.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 1. *ábra – Kedvencek nézet* | 1. *ábra – Mozikban nézet* |

# Az adatmodell, adatbázis

Az alkalmazásban SQLite adatbázist használtam. Az adatbázis négy táblából áll. Egyik entitás a User, ami a felhasználó adatait tárolja. Másik entitás a Movie, amibe a filmekről néhány adat van eltárolva, mint például cím, leírás, poster kép elérési útvonala vagy a megjelenés dátuma. Egy másik entitás a FavoriteMovie, ami tárol két azonosítót, hogy melyik felhasználónak, melyik a kedvenc filmje. Negyedik entitás a Cinemas, ahol azoknak a filmeknek az id-i vannak eltárolva, amelyeket vetítenek a mozikban, vagy amik hamarosan megjelennek.

# A projekt struktúrája

A projekt két Activty-ből áll. A MainActivity felel a kezdőképernyő megjelenítéséért, a regisztrációért illetve a bejelentkezésért. A MainSectionActivity felel olyan funkciókért, amik bejelentkezés után válnak elérhetővé, mint például a navigációs sáv kezelése.

Az alkalmazás forráskódja a következő mappákba van szervezve:

* adapters: itt találhatók a RecyclerView adapterek
* contracts: itt vannak az adatbázis definíciók
* dialogs: a felugró ablakok
* fragments: összes Fragment
* helpers: segédosztályok
* models: az adatmodell osztályai
* retrofit: a Retrofit könyvtár által lekért adatok típusai és elérési útvonalai
* services: hátter folyamat a „mozikban” tábla frissítésére
* tasks: háttér folyamatok a „költséges” feladatok elvégzésére