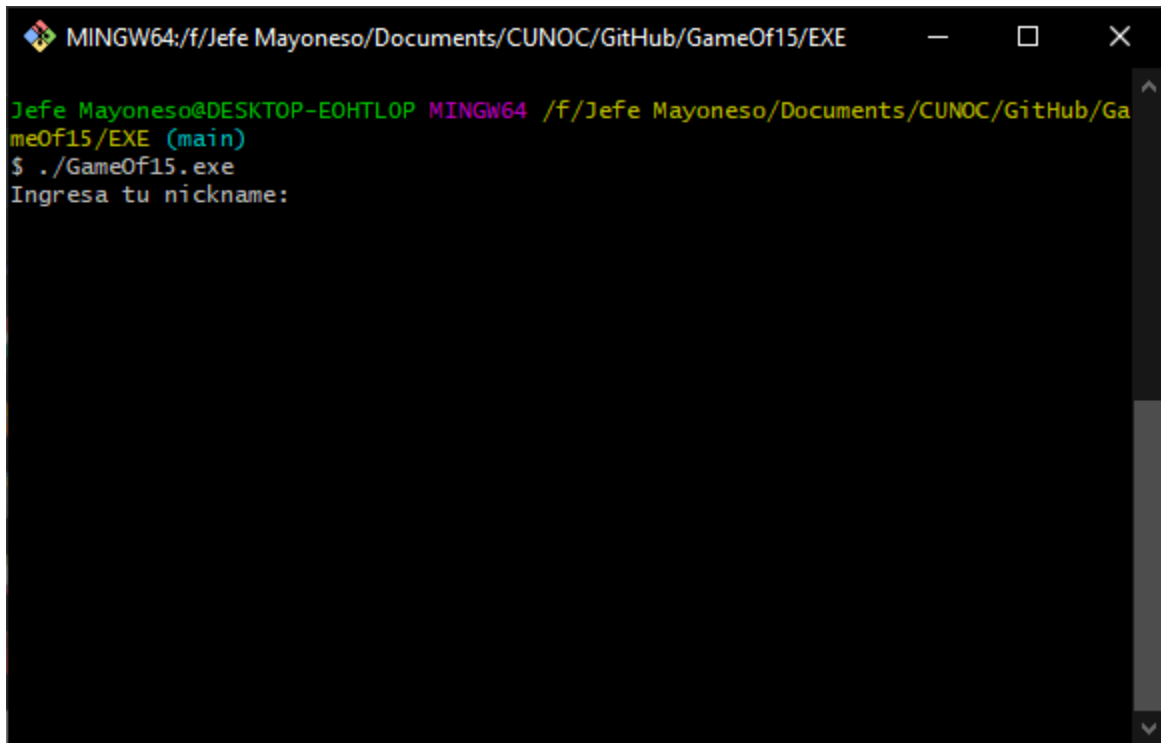


MANUAL DE USUARIO GAME OF 15

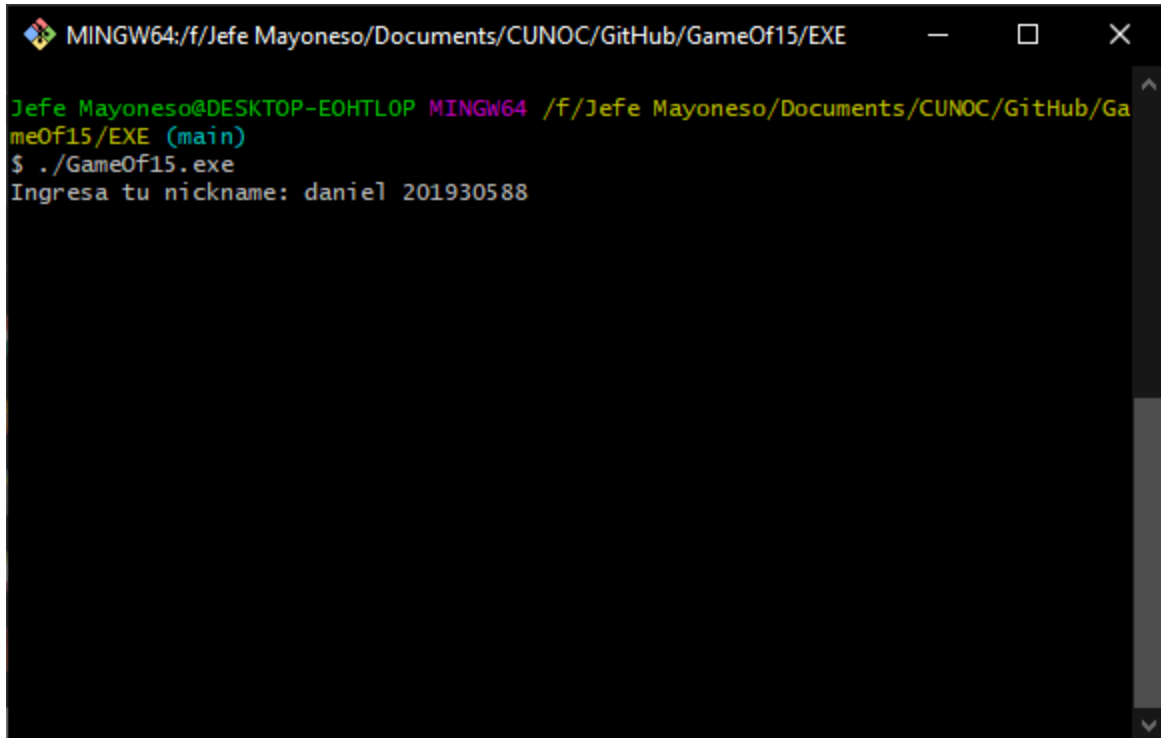
INICIO DEL PROGRAMA

Al iniciar el juego, preguntará por un nombre de usuario.



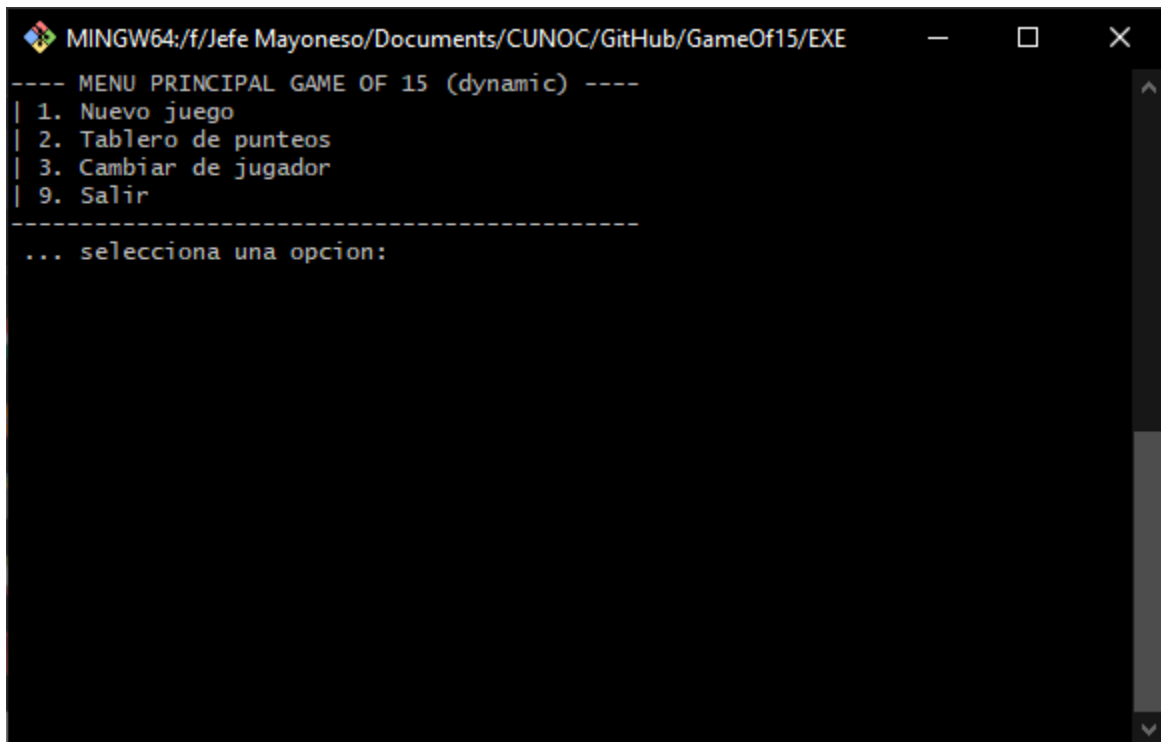
```
MINGW64:/f/Jefe Mayoneso/Documents/CUNOC/GitHub/GameOf15/EXE
Jefe Mayoneso@DESKTOP-EOHTLOP MINGW64 /f/Jefe Mayoneso/Documents/CUNOC/GitHub/Ga
meOf15/EXE (main)
$ ./GameOf15.exe
Ingresa tu nickname:
```

Ingresa un nick con un maximo de 20 caracteres, si ingresas un valor mayor, el valor se cortará



```
MINGW64:/f/Jefe Mayoneso/Documents/CUNOC/GitHub/GameOf15/EXE
Jefe Mayoneso@DESKTOP-EOHTLOP MINGW64 /f/Jefe Mayoneso/Documents/CUNOC/GitHub/Ga
meOf15/EXE (main)
$ ./GameOf15.exe
Ingresa tu nickname: daniel 201930588
```

Una vez ingresado el nombre, veras un menu



```
MINGW64:/f/Jefe Mayoneso/Documents/CUNOC/GitHub/GameOf15/EXE
---- MENU PRINCIPAL GAME OF 15 (dynamic) ----
| 1. Nuevo juego
| 2. Tablero de punteos
| 3. Cambiar de jugador
| 9. Salir
-----
... selecciona una opcion:
```

Elige una de las opciones para continuar con el juego.

Si elegimos la opción 1 preguntará por el tipo de juego que queremos.

```
MINGW64:/f/Jefe Mayoneso/Documents/CUNOC/GitHub/GameOf15/EXE
----- MENU CREACION DE JUEGO NUEVO -----
| 1. Todos los ajustes por defecto
| 2. Tablero personalizado y llenado automatico
| 3. Tablero personalizado y llenado manual
| 4. Tablero personalizado y llenado a partir de archivo
| 9. Regresar
-----
... selecciona una opcion: |
```

Si elegimos Todos los ajustes por defecto el juego empezará

```
MINGW64:/f/Jefe Mayoneso/Documents/CUNOC/GitHub/GameOf15/EXE
Bienvendio, daniel 201930588 aqui empieza el juego
Escribe 'help' para ver los comandos

BOARD: 0
|  | |1 | |2 | |3 | |4 |
|1 | [15] [14] [2 ] [10]
|2 | [8 ] [3 ] [4 ] [6 ]
|3 | [5 ] [13] [7 ] [9 ]
|4 | [11] [1 ] [12] [  ]
Accion: |
```

Puedes usar el comando help para ver la lista de comandos

```
F:\Jefe Mayoneso\Documents\CUNOC\GitHub\GameOf15\SOURCE\GameOf15\Debug\GameOf15.exe
----- MENU ACCIONES EN JUEGO -----
| help : despliega lista de comandos
| board : imprime el tablero actual
| board $action: imprime el siguiente tablero en caso exista
|               $action = PREV, NEXT, ALL: imprime el tablero anterior o siguiente o todos
| mv $id $action
|               $id=el valor de la celda
|               $action = up, down, left, right
| restart : reinicia el juego
| stop: termina el juego actual
|-----
...Enter para continuar: _
```

Podemos mover casillas con mv <<numero>> right|left|up|down

```
F:\Jefe Mayoneso\Documents\CUNOC\GitHub\GameOf15\SOURCE\GameOf15\Debug\GameOf15.exe
BOARD: 0
|  | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 1 | [9 ] [1 ] [8 ] [6 ]
| 2 | [13] [10] [7 ] [11]
| 3 | [2 ] [4 ] [5 ] [12]
| 4 | [3 ] [14] [15] [ ]
Accion: mv 15 righ_
```

```
F:\Jefe Mayoneso\Documents\CUNOC\GitHub\GameOf15\SOURCE\GameOf15\Debug\GameOf15.exe
OPERACION INVALIDA
BOARD: 0
|  |  | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 1 | [9 ] [1 ] [8 ] [6 ]
| 2 | [13] [10] [7 ] [11]
| 3 | [2 ] [4 ] [5 ] [12]
| 4 | [3 ] [14] [15] [ ]
Accion: _
```

Podemos detener el juego con stop

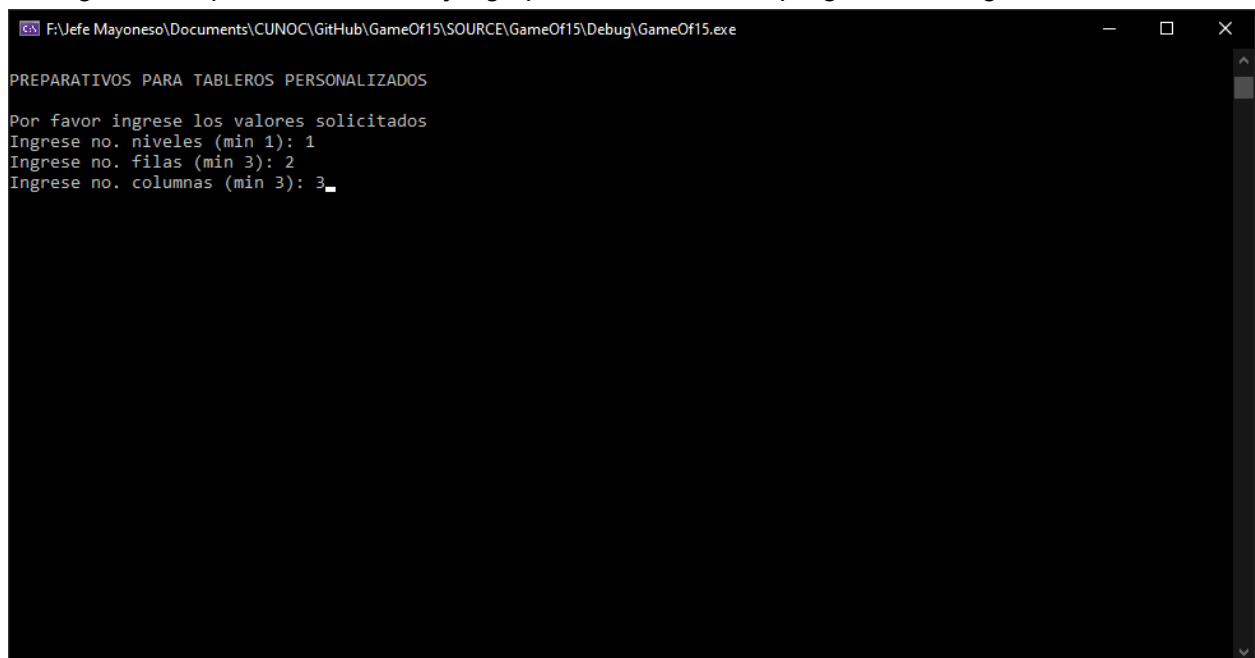
```
F:\Jefe Mayoneso\Documents\CUNOC\GitHub\GameOf15\SOURCE\GameOf15\Debug\GameOf15.exe
OPERACION INVALIDA
BOARD: 0
|  |  | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 1 | [9 ] [1 ] [8 ] [6 ]
| 2 | [13] [10] [7 ] [11]
| 3 | [2 ] [4 ] [5 ] [12]
| 4 | [3 ] [14] [15] [ ]
Accion: stop_
```

Veremos el status de nuestra partida.



```
F:\Jefe Mayoneso\Documents\CUNOC\GitHub\GameOf15\SOURCE\GameOf15\Debug\GameOf15.exe
RESULTADOS:
Usuario: daniel
Pasos: 0
Tiempo: 67.3025s
Puntos: 2
Juego ganado: 0
... enter para continuar
```

Si elegimos la opción de crear un juego personalizado, nos preguntara la siguiente información



```
F:\Jefe Mayoneso\Documents\CUNOC\GitHub\GameOf15\SOURCE\GameOf15\Debug\GameOf15.exe
PREPARATIVOS PARA TABLEROS PERSONALIZADOS
Por favor ingrese los valores solicitados
Ingrese no. niveles (min 1): 1
Ingrese no. filas (min 3): 2
Ingrese no. columnas (min 3): 3_
```

Si elegimos la opción de llenado manual, nos preguntará por valores

```
F:\Jefe Mayoneso\Documents\CUNOC\GitHub\GameOf15\SOURCE\GameOf15\Debug\GameOf15.exe
Llenando arreglo, arreglo actual:
[n=0,v=0] [n=1,v=0] [n=2,v=0]
[n=3,v=0] [n=4,v=0] [n=5,v=0]
[n=6,v=0] [n=7,v=0] [n=8,v=0]
Ingresa un nuevo valor, rango [1-8]:
```

Cuando hayamos ganado veremos la siguiente opción

```
F:\Jefe Mayoneso\Documents\CUNOC\GitHub\GameOf15\SOURCE\GameOf15\Debug\GameOf15.exe
Has ganado todos los niveles del juego
Cerrando el juego...
```

También podemos ver un listado de punteos

```
F:\Jefe Mayoneso\Documents\CUNOC\GitHub\GameOf15\SOURCE\GameOf15\Debug\GameOf15.exe
----- MENU PUNTUACIONES -----

| POS | NOMBRE | MOVIMIENTOS | PUNTOS | TIEMPO(s) |
|-----|-----|-----|-----|-----|
| 1 | daniel | 2 | 12 | 0h 0m 33s |
| 2 | daniel | 0 | 2 | 0h 1m 67s |
| 3 | daniel | 0 | 2 | 0h 0m 3s |
| 4 | daniel | 0 | 2 | 0h 0m 7s |
|-----|-----|-----|-----|-----|

... enter para regresar:
```