# Comparación sintética de Programas de Ingenieria de Comparación Software

Según los Estándares IEEE, 1993: "La Ingeniería en Software es la aplicación sistemática, disciplinada y cuantificable al desarrollo, operación y mantenimiento de software, es decir, la aplicación de la ingeniería al software."

# **UADY**

#### Malla Curricular:

- Enfoque en Responsabilidad Social Universitaria y Cultura Maya.
- Cursos de Matemáticas y Arquitectura de Computadoras.
- Énfasis en Redes y Seguridad.
- Contenido en Programación e Ingeniería de Software.
- Conocimientos en Metodologías y Técnicas para el Desarrollo de Software.

# Conocimientos Técnicos:

Conocimientos en Metodologías, Ciencias Computacionales, Herramientas de Especificación y Modelado, Administración de Tiempo y Costo, Entorno Social y Áreas de Investigación en Ingeniería de Software.

# Habilidades Técnicas/blandas:

- Liderazgo en Equipos Multidisciplinarios.
- Perseverancia en la Solución de Problemas.
- Actualización Continua.
   Responsabilidad y Ética
   Profesional.

Innovación y Conciencia Social.

# **TECNM**

#### Malla Curricular:

- Énfasis en la Administración de Tecnologías de la Información.
  - Enfoque en la Administración de Proyectos Informáticos.
  - Contenido en Seguridad Informática y Sistemas de Información.
- Habilidades en Auditoría y Consultoría Informática.
  - Competencias en Redes de Comunicación.

### **Conocimientos Técnicos:**

Conocimientos en Aplicación
Científica y Tecnológica,
Administración de Tecnologías de la
Información, Formulación y Gestión
de Proyectos, Análisis y Desarrollo de
Sistemas de Información, Normas y
Estándares, Integración de
Tecnologías de Información y Ética
Profesional.

## Habilidades Técnicas/blandas:

- Habilidades Interdisciplinarias.
- Administración de Tecnologías de la Información.
- Gestión de Proyectos Informáticos.
- Énfasis en Seguridad.
- Ética y Responsabilidad
   Ambiental.

## Actividades o Tareas Específicas que Promuevan las Competencias de Ingeniería de Software:

- Mejora en Procesos de Software.
  - Programación Web.
- Desarrollo de Juegos Educativos.
- Refuerzo en Algoritmos.
- Desarrollo de Juegos de Video.

## Actividades o Tareas Específicas que Promuevan las Competencias de Ingeniería de Software:

- Reforzamiento en Fundamentos de Programación.
- Programación Orientada a Objetos.
- Énfasis en Bases de Datos.
  - Enfoque en Seguridad Informática.
- Administración de Sistemas Operativos.

Ambos programas tienen similitudes en cuanto a su enfoque en la Ingeniería de Software y la importancia de la calidad y la gestión de proyectos, pero difieren en los detalles específicos de sus planes de estudio y enfoques pedagógicos.

Diferencia: Los programas pueden variar en los cursos específicos que ofrecen, incluyendo materias regionales o especializadas.

