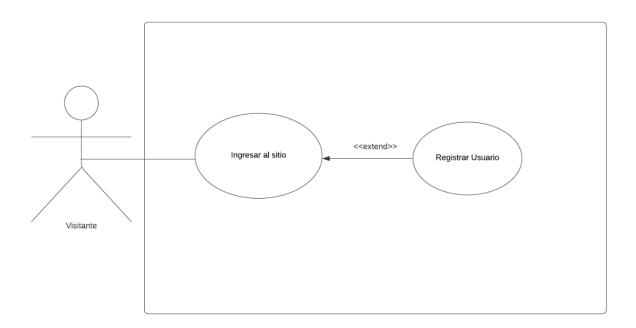
Caso de Uso (Registrar Usuario) Daniel Balda



RESUMEN EJECUTIVO

Código	CU0001
Paquete	Gestión de Usuarios
Nombre	Registrar Usuario
Versión	1.0
Prioridad	Alta
Descripción	Este caso de uso permite el alta de usuarios al sistema para poder dar comienzo a la utilización del mismo.
Actores	Visitante: Es el individuo que ingresa al sistema por primera vez para registrarse y pasar a ser un usuario de este.

Frecuencia	Diariamente
Comentarios	
Observaciones	

Curso Normal

Precondición	Ninguna
N°	Paso (Flujo de Sucesos)
1	El Visitante presiona el link "Registrarse" en pantalla de identificación de usuario
2	El sistema muestra un formulario para completar los datos de registro.
3	El Visitante ingresa los datos solicitados y selecciona la opción "Continuar". {ca 1.1}
4	El sistema envía un mail de confirmación al visitante.
5	FIN CASO DE USO.

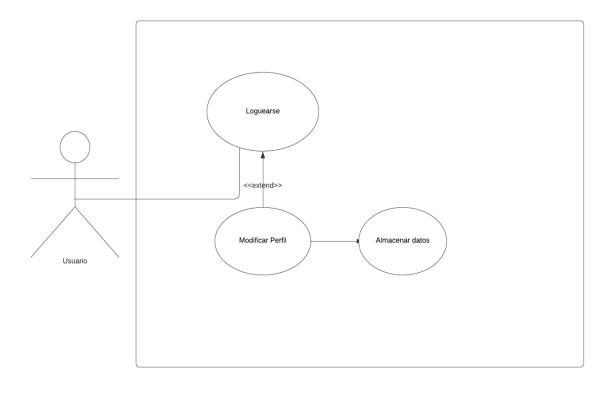
CURSOS ALTERNATIVOS

са 1.1	Fallo de datos ingresados.
--------	----------------------------

N°	Paso
1.1.1	El sistema debe mostrar un cartel especificando que datos ingresados son los errores (compatibilidad de contraseña, correo electrónico incorrecto o ya existente, etc)
1.1.2	Ir al paso 3

ca 2.1	Email
N°	Paso
2.1.1	
2.1.3	

Caso de Uso (Modificar Usuario) Daniel Balda



RESUMEN EJECUTIVO

Código	CU0002
Paquete	Gestión de Usuarios
Nombre	Modificar Usuario
Versión	1.0
Prioridad	Alta
Descripción	Este caso de uso permite al usuario modificar su perfil en caso de datos erróneos o cambios generales en el sistema.
Actores	Usuario: El individuo que ya se encuentra logueado en el sistema tiene la posibilidad de realizar cambios generales sobre su perfil
Frecuencia	Esporádicamente
Comentarios	
Observaciones	

CURSO NORMAL

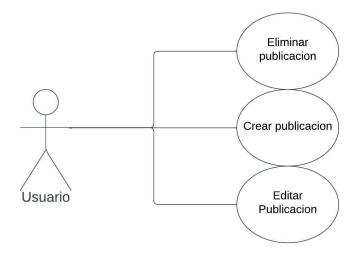
Precondición	Estar logueado en el sistema.
--------------	-------------------------------

Nº	Paso (Flujo de Sucesos)
1	El Usuario del sistema presiona el link "Mi Perfil" en pantalla principal del sistema
2	El sistema pasa a una nueva vista, donde se encuentran los datos detallados del Perfil.
3	El Usuario modifica los datos que vea necesario cambiar y selecciona la opción "Guardar". {ca 1.1}
4	El sistema muestra un modal confirmando que los datos fueron modificados satisfactoriamente.
5	FIN CASO DE USO.

ca 1.1	Datos incorrectos.
N°	Paso
1.1.1	El sistema debe mostrar una alerta sobre cada campo en el cual el dato ingresado sea erróneo (Email mal formado, caracteres especiales no permitidos, formato de imagen incorrecto)
1.1.2	Ir al paso 3

Eliminar Publicación

Enzo Ponce



ELIMINAR PUBLICACIÓN

Código	CU0003
Paquete	Gestión de Publicaciones
Nombre	Eliminar publicación
Versión	1.0
Prioridad	Alta
Descripción	Este caso de uso permite a los usuarios registrados eliminar sus publicaciones
Actores	Usuario: Es el individuo que intenta eliminar sus publicaciones o comentarios.
Frecuencia	Diariamente
Comentarios	

Observaciones

CURSO NORMAL

Precondición	Ninguna					
N°	Paso (Flujo de Sucesos)					
1	El usuario debe estar registrado y logueado					
2	El Usuario presiona el icono "Eliminar" en la pantalla del perfil/inicio.					
3	El sistema muestra un modal con una pregunta, un botón eliminar y un icono para cerrar el mismo.					
4	El usuario selecciona el botón eliminar y la publicación es eliminada					
5	FIN CASO DE USO					

Cursos Alternativos

ca 1.1	Fallo de eliminación
N°	Paso
1.1.1	El sistema debe salir del modal de eliminación si se presiona fuera del mismo.

1.1.2 El sistema no eliminará la publicación en caso de una falla de conexión.

EDITAR PUBLICACIÓN

Código	CU0004					
Paquete	Gestión de Publicaciones					
Nombre	Editar publicación					
Versión	1.0					
Prioridad	Alta					
Descripción	Este caso de uso permite a los usuarios registrados editar sus publicaciones					
Actores	Usuario: Es el individuo que intenta editar sus publicaciones o comentarios.					
Frecuencia	Diariamente					
Comentarios						
Observaciones						

Precondición	Ninguna					
N°	Paso (Flujo de Sucesos)					
1	El Usuario presiona el icono "Editar" de su publicación en la pantalla del perfil/inicio.					
2	En caso de que sea una imagen el sistema debe abrir una carpeta que contenga imágenes, en caso de que sea un comentario debe abrir el editor de texto del comentario.					
3	El usuario selecciona la imagen o modifica el comentario					
4	El sistema envía una confirmación al usuario.					
5	El sistema modifica la publicación.					
6	FIN CASO DE USO.					

ca 1.1	Fallo editar publicación
N°	Paso
1.1.1	El sistema debe mostrar un cartel especificando qué datos ingresados son los errores (compatibilidad de archivo)
1.1.2	No se debe publicar mayor cantidad de caracteres permitidos.

Eliminar Usuario (Admin)

Julian Castillo

ELIMINAR USUARIO

Código	CU0005					
Paquete	Gestión de Usuarios					
Nombre	Eliminar Usuario					
Versión	1.0					
Prioridad	Media					
Descripción	Este caso de uso permite que el administrador elimine usuarios del sistema para que dichos usuarios no puedan ingresar en un futuro.					
Actores	Administrador: Es el administrador encargado de la alta,baja y modificación de un usuario.					
Frecuencia	Diariamente					
Comentarios						
Observaciones						

Curso Normal			

Precondición	Ninguna					
N°	Paso (Flujo de Sucesos)					
1	El Administrador ingresa al dashboard del administrador donde podrá ver los distintos usuarios registrados en el sistema					
2	El administrador presiona el icono de la papelera ubicada a la derecha del usuario.					
3	El sistema mediante un Alert advierte al administrador en caso de algún error.					
4	El administrador confirma dicho "Alert".					
5	El sistema borra de su base de datos el Usuario y sus respectivos datos.					
6	Se redirige a la vista dashboard del admin					
7	FIN DEL CASO DE USO					

ca 1.1	Fallo en elección de Usuario.
N°	Paso
1.1.1	El Administrador selecciono un usuario erróneo.
1.1.2	Ir al paso 1

Caso de Uso (Crear publicación)

REGISTRO DE NUEVO USUARIO

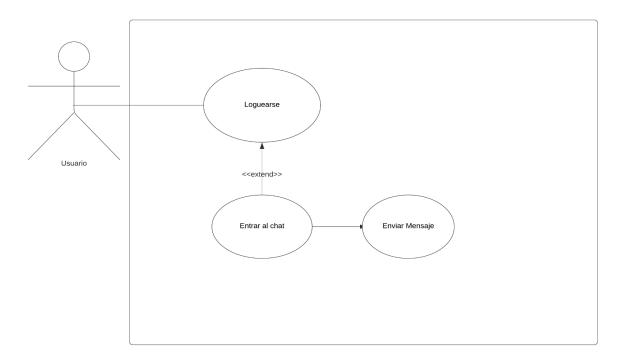
Código	CU0006					
Paquete	Gestión de Usuarios					
Nombre	Crear publicación					
Versión	1.0					
Prioridad	Alta					
Descripción	Este caso de uso permite que el usuario realice publicaciones en el Sistema Microblogging. El mensaje podría contener menciones a otros usuarios, links a otros sitios y etiquetas.					
Actores	Usuario registrado: Es el individuo que ingresó al sistema y puede interactuar con el Microblogging.					
Frecuencia	Diariamente					
Comentarios						
Observaciones						

Curso Normal			

Precondición	Ninguna	
Nº	Paso (Flujo de Sucesos)	
1	El usuario se dirige al Inicio del sistema.	
2	El usuario presiona al botón de Publicar Mensaje.	
3	En el apartado de creación de mensaje el usuario procede a escribir el mensaje utilizando referencias a otros usuarios, a links o utilizando etiquetas.	
4	El usuario presiona el botón de publicar.	
5	Si cumple con las propiedades, el sistema agrega dicho mensaje a la base de datos.	
6	FIN DEL CASO DE USO	

ca 1.1	Fallo datos ingresados.
N°	Paso
1.1.1	El usuario ingresa un mensaje de más de 140 caracteres.
1.1.2	El sistema verifica si cumple con la condición de 140 caracteres y verifica que no cumple. Procede a tirar un alert al usuario y no almacenar el mensaje.
1.1.3	El Usuario elimina caracteres para cumplir con el requisito.

CASO DE USO Sebastian Fernandez



PUBLICAR MENSAJE PRIVADO

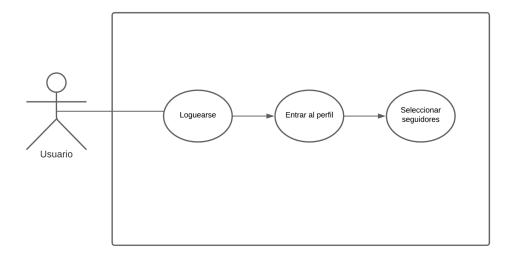
Código	CU0009
Paquete	Gestión de Mensajes
Nombre	Publicar mensajes privados
Versión	1.0
Prioridad	Alta

Descripción	Este caso de uso permite al usuario enviar mensajes privados
Actores	Usuario: Es el individuo que envía un mensaje privado a otro usuario.
Frecuencia	Diariamente
Comentarios	
Observaciones	

CURSO NORMAL

Precondición	Ninguna
Nº	Paso (Flujo de Sucesos)
1	El usuario se loguea
2	Selecciona al usuario que se le quiere hablar
3	Se abre un chat donde el usuario es capaz de enviar mensajes
5	FIN CASO DE USO

CASO DE USO Sebastian Fernandez



PUBLICAR MENSAJE PRIVADO

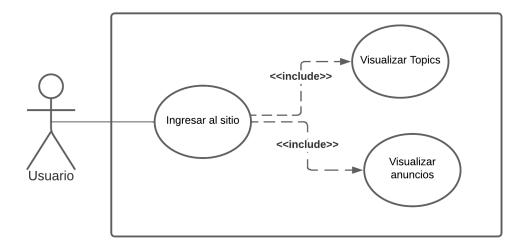
Código	CU0010			
Paquete	Gestionar consultas usuarios			
Nombre	Consultar seguidores			
Versión	1.0			
Prioridad	Media			
Descripción	Este caso de uso permite al usuario consultar cuanto seguidores tiene			
Actores	Usuario: Es el individuo que consulta la informacion de sus seguidores.			
Frecuencia	Diariamente			
Comentarios				

|--|

CURSO NORMAL

Precondición	Ninguna
N°	Paso (Flujo de Sucesos)
1	El usuario se loguea
2	Ingresa al perfil
3	Selecciona seguidores
5	FIN CASO DE USO

Caso de Uso (Visualizar topics y anuncios)



RESUMEN EJECUTIVO

Código	CU0010
Paquete	Gestión de publicaciones
Nombre	Visualizar topics y anuncios
Versión	1.0
Prioridad	alta
Descripción	Este caso de uso permite que el sistema muestre topics y anuncios que se van a encontrar en la página principal de nuestra aplicación
Actores	Usuario : el usuario podrá ver una vista general de los topics y anuncios del momento
Frecuencia	Diariamente
Comentarios	
Observaciones	

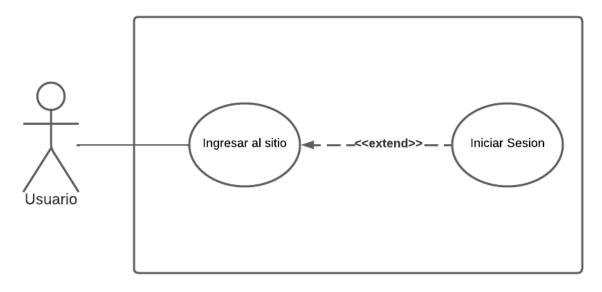
Curso Normal

Precondición	Ninguna				
--------------	---------	--	--	--	--

N°	Paso (Flujo de Sucesos)
1	El usuario deberá ingresar a la aplicación
2	El sistema mostrará los topics y anuncios del momento en la vista home
3	FIN CASO DE USO.

ca 1.1	Ninguna
N°	Paso
1.1.1	Ninguna

Caso de Uso (Iniciar Sesión)



RESUMEN EJECUTIVO

Código	CU0009
Paquete	Gestión de Usuarios
Nombre	Iniciar Sesión
Versión	1.0
Prioridad	Media
Descripción	Este caso de uso permite que tanto un usuario común como administrador puedan iniciar sesion en el sistema
Actores	Usuario y administrador: tanto usuario como administrador deben poder loguearse previamente habiéndose registrado
Frecuencia	Diariamente
Comentarios	
Observaciones	

CURSO NORMAL

Precondición	Tanto usuario como administrador deben estar registrados en el sistema	
--------------	--	--

N°	Paso (Flujo de Sucesos)
1	El usuario común o administrador deberá presionar el link "Login" en la pantalla del login del usuario
2	El sistema mostrará los campos a ser completados por el usuario
3	El usuario ingresa los datos solicitados y selecciona la opción "Iniciar Sesión"
4	El sistema verifica las credenciales {ca 1.1}
5	El sistema redirige al usuario a la vista home
6	FIN CASO DE USO.

Cursos Alternativos

ca 1.1	Credenciales incorrectas.
N°	Paso
1.1.1	El sistema deberá mostrar una alerta indicando que el login es incorrecto
1.1.2	ir al paso 3