Analiza Cerințelor de Proiect

LEARNSPOTTER

Alex Baciu, Ciprian Banci, Alexandru Afilom Departamentul de Informatica, Facultatea de Matematica si Informatica Universitatea de Vest, Timisoara, Romania Email team-leader: ciprian.banci02@e-uvt.ro

29 martie 2023

CUPRINS

INTRODUCERE	3
CERINTELE DE PROIECT (PROJECT BUSINESS REQUIREMENTS)	4
PLANIFICAREA PROIECTULUI (PROJECT PLANNING)	
RISCURI & PROBLEME	

INTRODUCERE

Documentul are ca scop principal descrierea modului în care un sistem și oamenii implicați în conceperea lui reușesc să ajungă de la simple cerințe la un rezultat final.

Acest document este elaborat cu scopul de a lega cât mai bine cerințele de business ale sistemului cu proiectarea unui design care să asigure că sistemul final va satisface cerințele inițiale ale proiectului. În acest sens, este important ca descrierea să conțină cât mai clar pașii prin care sistemul și actorii implicați reușesc să ajungă la rezultatul planificat.

Pentru a ne asigura că aplicația îndeplinește cerințele inițiale ale proiectului, este important să identificăm și să înțelegem nevoile utilizatorilor. Prin urmare, acest document de analiză va lua în considerare perspectivele și feedback-ul utilizatorilor, astfel încât să putem proiecta și dezvolta o aplicație care să îndeplinească nevoile acestora.

Utilizatorii interacționează cu aplicația de găsire a unui mentor prin intermediul unei interfețe intuitive, care le permite să caute mentori pentru diferite materii și să vizualizeze detaliile mentoratelor disponibile.

Utilizatorii pot, de asemenea, să achiziționeze cursurile postate de mentori prin intermediul aplicației, având opțiunea de a plăti pentru ele sau de a alege cursuri gratuite. În plus, aplicația oferă un sistem de feedback prin care utilizatorii pot evalua și revizui cursurile și experiența lor cu mentori, contribuind astfel la îmbunătățirea continuă a calității serviciilor oferite de către aceștia.

Cazurile de utilizare sunt descrise detaliat in cadrul acestui document.

CERINTELE DE PROIECT (PROJECT BUSINESS REQUIREMENTS)

•Cautarea unui curs

Un utilizator doreste sa gaseasca un curs pe care sa-l achizitioneze sau sa-l vizualizeze

Actorii: Utilizatorul, sistemul din spatele aplicatiei

Preconditii: -

Postconditii: utilizatorul va vedea lista de cursuri care corespund criteriilor cautarii

Fluxul de date:

- -utilizatorul acceseaza pagina de cautare a cursurilor
- -introduce cuvinte cheie in bara de cautare
- -apasa butonul "Cauta"
- -sistemul afiseaza o lista de cursuri care corespund criteriilor cautarii
- -utilizatorul poate selecta un curs pentru a vizualiza pagina de prezentare a cursului
- -daca utilizatorul a cumparat deja cursul, poate sa il vizualizeze direct din sectiunea "Cursurile mele"

Exceptii:

-nu sunt gasite rezultate pentru cuvintele cheie cautate de utilizator. In acest caz, sistemul va afisa un mesaj de informare.

Achiziţionarea unui curs

Un utilizator intră pe aplicație și caută un curs care îl interesează. Dacă găsește unul potrivit, utilizatorul poate achiziționa cursul direct.

Actorii: Utilizatorul, sistemul din spatele aplicației și sistemul de plată.

Precondiții: utilizatorul trebuie să fie logat în cont și să aibă suficient credit în cont pentru a achiziționa cursul.

Postcondiții: utilizatorul va deține cursul și îl va putea vedea în aplicație sau îl va putea descărca.

Fluxul de date:

- -Utilizatorul alege un curs și dă clic pe butonul "Cumpără acum".
- -Introduce informațiile de plată: numele titularului de card, numărul cardului, data de expirare și codul CVV.
- -După verificarea datelor, se face tranzacția de plată.

-Utilizatorul primește un e-mail de confirmare cu informațiile achiziției.

Exceptii:

-Utilizatorul nu are suficient credit în cont. Tranzacția va fi refuzată. Evaluarea unui curs

Un utilizator intra pe aplicatie, alege un curs cumparat si ii da o recenzie Actorii: Utilizatorul, sistemul din spatele aplicatiei Preconditii: utilizatorul trebuie sa fie logat si sa detina cursul pe care il evalueaza

Preconditii. utilizatorui trebule sa ne logat si sa detilia cursui pe care ii evaldeaza

Postconditii: recenzia apare in aplicatie

Fluxul de date:

- utilizatorul intra pe cursul detinut ales
- merge la sectiunea "Lasa o recenzie"
- scrie recenzia si apasa "Adauga recenzie"

Exceptii: -

•Crearea contului de utilizator

Un utilizator deschide aplicatia si alege sa isi faca un cont

Actorii: utilizatorul, sistemul din spatele aplicatiei

Preconditii: -

Postconditii: utilizatorul are cont

Fluxul de date:

- utilizatorul apasa pe butonul "Inregistreaza-te"
- introduce nume, email si parola
- apasa butonul "Trimite"
- primeste un email cu un cod de confirmare
- introduce acel cod in aplicatie

Exceptii:

- parola nu indeplineste cerintele minime
- email-ul nu a fost scris bine

•Creare grup meditatii

Un utilizator de tip profesor vrea sa creeze un grup de meditatii

Actorii: utilizatorul, sistemul din spatele aplicatiei Preconditii: utilizatorul sa aiba cont de tip profesor

Postconditii: grupul de meditatii e creat

Fluxul de date:

- utilizatorul intra pe pagina de creare grup de meditatii
- introduce materia pe care va urma sa o predea
- apasa pe butonul "Creeaza"
- va primi confirmarea pe email

Exceptii: -

•Intrarea intr-un grup de meditatii

Un utilizator de tip student vrea sa se inscrie intr-un grup de meditatii Actorii: utilizatorul, sistemul din spatele aplicatiei, sistemul de plata

Preconditii: utilizatorul sa aiba cont de tip student

Postconditii: utilizatorul e inscris

Fluxul de date:

- utilizatorul gaseste un grup de meditatii
- apasa butonul "Inscrie-te"
- e dus la o pagina de plata unde isi introduce datele cardului
- utilizatorul e acum inscris in grupul de meditatii

Exceptii: utilizatorul nu are suficienti bani pe card

Postarea unui curs

Un utilizator de tip meditator dorește să posteze un curs pe platforma.

Actorii: Utilizatorul, sistemul din spatele aplicației

Precondiții: Utilizatorul trebuie să aibă cont de meditator și să fie autentificat în sistem.

Postcondiții: Cursul este postat pe platformă și este disponibil pentru a fi achiziționat de utilizatorii interesați.

Fluxul de date:

- -Utilizatorul autentificat intră pe aplicație și accesează opțiunea de postare cursuri.
- -Alege opțiunea de a încărca un fișier PDF cu conținutul cursului.
- -Introduce un titlu și o descriere a cursului.
- -Setează prețul cursului: poate fi un preț fix sau zero (gratuit).
- -Apasă butonul "Postează cursul".
- -Cursul este publicat pe platformă.

Exceptii:

- -Fișierul încărcat nu este în format PDF.
- -Titlul sau descrierea conțin caractere invalide sau sunt prea lungi.
- -Prețul nu este introdus corect (nu este un număr pozitiv).
- •Cautarea unui grup de meditatii

Un utilizator doreste sa gaseasca un grup de meditatori pentru a se alatura

Actorii: Utilizatorul, sistemul din spatele aplicatiei

Preconditii: Utilizatorul trebuie sa fie logat

Postconditii: Utilizatorul poate accesa grupul de meditatori si poate solicita sa se alature

Fluxul de date:

- -Utilizatorul intra pe pagina de cautare a grupurilor de meditatori
- -Introduce criterii de cautare, cum ar fi subiectul meditatiei sau locatia
- -Sunt afisate grupurile de meditatori care corespund criteriilor de cautare
- -Utilizatorul selecteaza un grup de meditatori si apasa pe butonul "Detalii"
- -Se deschide pagina cu informatii despre grupul de meditatori
- -Utilizatorul apasa butonul "Inscrie-te"
- -Asteapta confirmarea de la liderul grupului de meditatori

Exceptii:

-Nu exista grupuri de meditatori care sa corespunda criteriilor de cautare

•Renuntarea la un program de mentorat

Un utilizator este inscris intr-un program de mentorat si doreste sa renunte la participarea sa in programul respectiv.

Actorii: Utilizatorul, sistemul de mentorat

Preconditii: Utilizatorul trebuie sa fie inscris in programul de mentorat

Postconditii: Utilizatorul nu mai face parte din programul de mentorat si nu mai are acces la

beneficiile programului

Fluxul de date:

- -Utilizatorul acceseaza contul de utilizator al programului de mentorat
- -Utilizatorul cauta sectiunea "Inscrieri" sau "Programul meu"
- -Utilizatorul selecteaza programul de mentorat in care este inscris si acceseaza pagina programului
- -Utilizatorul selecteaza butonul "Renunta la programul de mentorat"
- -Se deschide o pagina de confirmare care solicita utilizatorului sa confirme decizia de renuntare
- -Utilizatorul confirma decizia de renuntare
- -Sistemul confirma renuntarea si sterge toate datele si informatiile utilizatorului referitoare la programul de mentorat

Exceptii:

-Utilizatorul nu poate renunta la programul de mentorat daca nu a achitat toate plățile aferente programului

PLANIFICAREA PROIECTULUI (PROJECT PLANNING)

Diagrama Gantt:

Task/Saptamana	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
Alegere tema														
Planificare														
Analiza si proiectare														
Implementarea claselor														
Interfata														
Finalizare baza de date														
Conectare utilizatori														
Postare curs														
Creeare grup meditatii														
Cautarea unui curs														
Achizitionarea unui curs														
Cautarea unui grup de meditatii														
Intrarea intr-un grup de meditatii														
Renuntarea la un grup de meditatii														
Rating														
Creearea contului de utilizator														
Finalizare interfata														
Finalizare functionalitati														
Teste unitare														

RISCURI & PROBLEME

Unul dintre riscurile majore poate fi includerea unui numar prea mare de functionalitati intr-un timp atat de scurt. Aceasta poate duce la o dezvoltare neorganizata si complexa, care poate afecta calitatea si stabilitatea proiectului. Pentru a preveni aceasta situatie, este important sa se efectueze o planificare adecvata a dezvoltarii si sa se prioritizeze functionalitatile in functie de importanta lor.

Un alt risc important este pierderea de cod in cazul in care nu se face commit periodic pe platforma Github. Aceasta poate duce la pierderea tuturor schimbarilor si modificarilor facute la cod si poate afecta in mod semnificativ proiectul. Pentru a preveni aceasta situatie, este important sa se faca commit-uri periodice si sa se urmeze practicile bune de gestionare a codului, inclusiv crearea de branch-uri separate pentru dezvoltare si testare.

Alte riscuri:

- -Securitatea datelor utilizatorilor protejarea datelor personale și a informațiilor de plată ale utilizatorilor ar trebui să fie o prioritate în proiectarea și implementarea aplicației.
- -Disponibilitatea mentorelor poate exista o problemă în a găsi mentori disponibili pentru anumite materii și niveluri de competență, ceea ce ar putea duce la o experiență negativă a utilizatorilor.
- -Integrarea cu sistemele de plată implementarea sistemelor de plată online poate fi complicată și poate apărea riscul unor erori în procesul de tranzacționare.