

CURSOS  
INTERSEMESTRALES



PROTECO

# C++ básico

Namespaces

# Introducción

Los namespaces (o espacios de nombres) son regiones declarativas que proporcionan un ámbito (entorno) común a lo que se encuentra dentro de éste.

Son utilizados principalmente para evitar conflictos entre nombres de variables, funciones, clases u objetos.



# Introducción

Para poder acceder a los elementos dentro de un namespace, se utiliza el nombre completo (nombre calificado) de éste:

`<namespace>::<identificador>`

Ejemplos:

`std::cout`

`std::endl`

`cout` y `endl` pertenecen al namespace `std`.



# Introducción

Otra manera es usando la directiva **using**, la cual puede ser utilizada de las siguientes maneras:

```
using <namespace>::<identificador>;
```

```
using std::cout;
```

Indica que estaremos utilizando cout del namespace std, por lo que no es necesario colocar std::cout, solamente cout.



# Introducción

```
using namespace <namespace>;  
using namespace std;
```

Indica que estaremos utilizando todos los identificadores del namespace std, por lo que no es necesario colocar std al momento de utilizar alguna variable, función u objeto de este namespace.



# Ejemplos

## Declaración

```
namespace Prueba {  
  
    int variablePrueba = 1;  
    void funcion1() {  
        std::cout << "Llamando a función.\n";  
    }  
}
```



# Ejemplos

## Uso

Acceso a variablePrueba:

```
cout << Prueba::variablePrueba << endl;
```

Acceso a funcion1:

```
Prueba::funcion1();
```

