

CURSOS
INTERSEMESTRALES



PROTECO

C++ básico

Introducción

Instructores

Titular

Yaxkin Sánchez: david.yxk.proteco@gmail.com

Adjunto

Jesús Segura:

Auxiliares

Daniel Bárcenas:

Josué Quiñones:

Cualquier duda, siéntanse con la confianza de acercarse a cualquiera de nosotros.



PROTECO

Reglas

- Se pasará lista al inicio de la clase.
- Se puede llegar a la hora que sea, siempre y cuando se ingrese al salón de manera discreta.
- Poner su teléfono en modo silencio (o vibrador).
- Pueden salir del salón si así se requiere (por alguna llamada o al sanitario), de manera discreta.
- Evitar consumir alimentos dentro del salón.



Evaluación

Tareas	50%
Proyecto	50%
Examen	10%
Ejercicios/participaciones	10%
<hr/>	
Total	120%

Para recibir constancia:

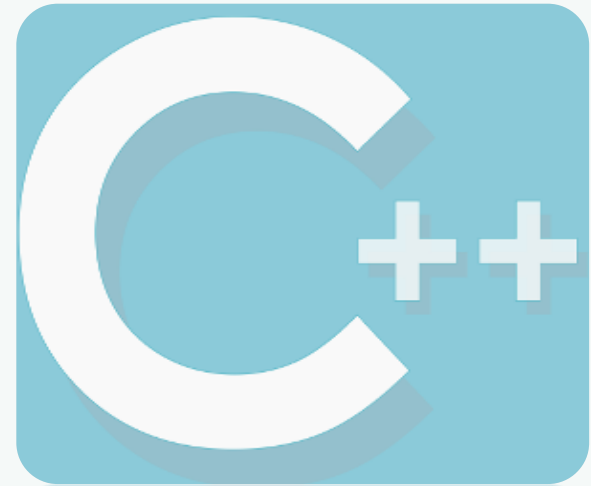
- Mínimo 80% de asistencia.
- Calificación mínima de 8.
- Realizar la encuesta al final del curso.



¿Qué es C++?

C++ es un lenguaje de programación multiparadigma de alto nivel, en el cual podemos realizar programación bajo los siguientes paradigmas:

- Estructurada
- Orientada a objetos

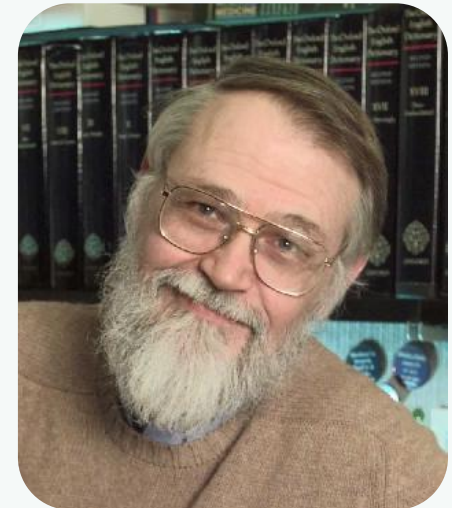
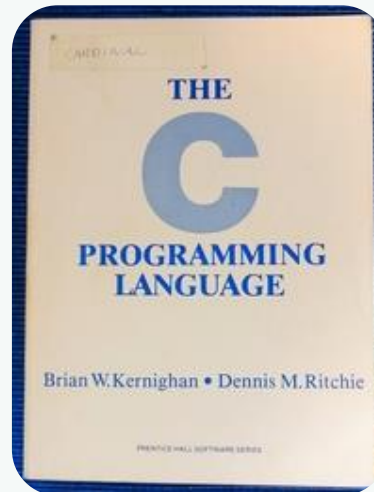


Paradigma de programación: Modelo para resolver problemas que definen la estructura y organización de los programas.



Historia de C++

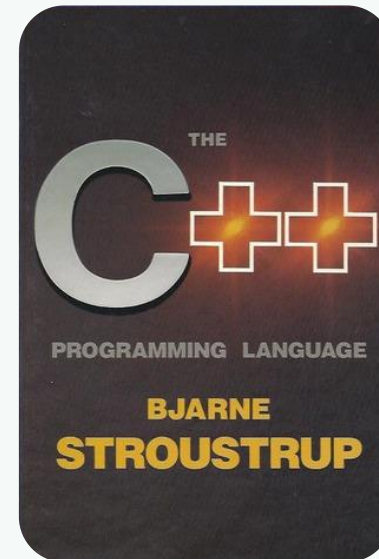
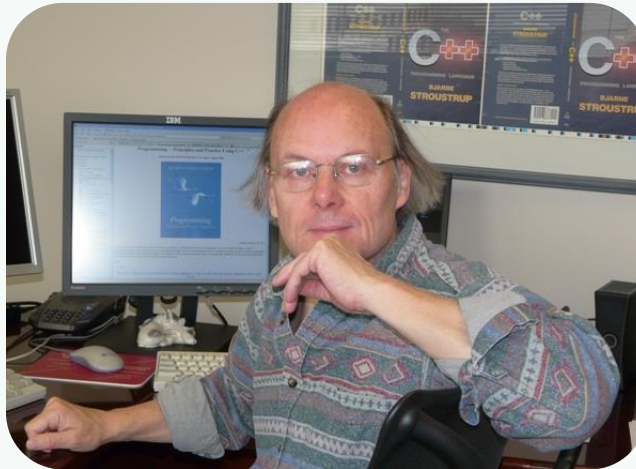
Todo empieza cuando Dennis Ritchie crea el lenguaje de programación C en la década de 1970, con el fin de reescribir el sistema operativo UNIX (en ese entonces estaba escrito en lenguaje ensamblador). En 1978, junto con Brian Kernighan, publican "The C Programming Language", considerado la biblia de C.



Historia de C++

Durante la década de 1980, se añadieron diversas características no oficiales al lenguaje.

Una de esas características dio como resultado un C orientado a objetos, llamado "C con clases", creado por Bjarne Stroustrup, al que después cambiaría el nombre a "C++".



Historia de C++

Después de su creación, fue necesario crear un estándar para la programación con C++ (al igual que con C), unificando así la manera en que se programaba. Dicho estándar fue publicado por la ISO (International Organization for Standardization).



International
Organization for
Standardization



PROTECO

C++ como extensión de C



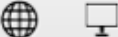





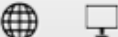

Algunas de las características que C++ agrega a C:

- Programación orientada a objetos
- Programación genérica (templates)
- Funciones con argumentos por defecto
- Funciones inline
- Cambio en el manejo de la memoria



¿Por qué aprender C++?

C++ es uno de los lenguajes de programación más populares.

Language Rank	Types	Spectrum Ranking
1. C		100.0
2. Java		98.1
3. Python		98.0
4. C++		95.9
5. R		87.9
6. C#		86.7
7. PHP		82.8
8. JavaScript		82.2
9. Ruby		74.5
10. Go		71.9

The 2016 Top Programming Languages - IEEE Spectrum

¿Por qué aprender C++?

Además, hay una gran cantidad de aplicaciones desarrolladas en C++.



**UNREAL
ENGINE**



PROTECO

¿Por qué aprender C++?

¡Incluso hay lenguajes de programación cuya implementación fue influida por C++!

