

Instrucción INC

La instrucción INC es utilizada para sumarle un valor de 1 a un registro o localización de memoria. Esta instrucción preserva el estado de la bandera de acarreo a diferencia de ADD.

Uso:

```
INC [registro]
```

(Carbonneaux Q, 2018)

Función _getch

La función _getch() viene de C++ y es utilizada para leer un carácter de la consola y devolver el valor de este.

(TylerMSFT, 2021)

Función srand()

La función srand() viene de C++ y es utilizada para crear secuencias de números pseudoaleatorios que serán devueltos en futuras llamadas de rand().

Las funciones de C++ pueden ser empleadas en lenguaje ensamblador por medio de llamadas.

(IBM, 2021)

Bibliografía

Carbonneaux Q. (2018). *INC Increment by 1*.

https://c9x.me/x86/html/file_module_x86_id_140.html. c9x.

TylerMSFT. (2021). *_getch, _getwch*. <https://learn.microsoft.com/en-us/cpp/c-runtime-library/reference/getch-getwch?view=msvc-170>. Microsoft Learn.

IBM. (2021). *srand() — Set seed for rand() function*.

<https://www.ibm.com/docs/en/zos/2.2.0?topic=functions-srand-set-seed-rand-function>.

IBM.