

INVOKE

“Invocar” se refiere al uso de una directiva que inicia una función dentro del programa *utilizando la instrucción de llamada del procesador*.

(Kusswurm, 2014)

El procesador es llamado a la dirección definida en la expresión de Invoke y pasa los argumentos en la pila o registros.

`INVOKE expresión [, argumento]`

(TylerMSFT, 2021)

Cambiar color en assembler

Hacer cambios de color en assembler es posible haciendo cambios directamente sobre la memoria de video. Un carácter tiene 8 bits destinados para su color de fondo y texto.

(enhzflep, 2015)

RDRAND

RDRAND es una de las instrucciones en el grupo de registros de uso general. Esta función puede utilizarse para generar un número aleatorio en el registro de uso general que está siendo utilizado como operando de destino.

(Kusswurm, 2014)

Bibliografía

Kusswurm, D. (2014). *Modern x86 assembly language programming: 32-bit, 64-bit, SSE, and AVX*. Apress.

TylerMSFT. (2021). *INVOKE*.

<https://learn.microsoft.com/enus/cpp/assembler/masm/invoke>. Microsoft Learn

enhzflep. (2015). <https://stackoverflow.com/a/32686665>. Stack overflow.