

# Práctica 1: INTERFACE WEB

## Gestión de usuarios

Objetivo: crear las interfaces para una pequeña aplicación web utilizando tecnologías como HTML, CSS, Bootstrap 4.

## Descripción de la aplicación

Se desea tener las interfaces necesarias para la gestión de usuarios en una aplicación. Para ello se realizará lo siguiente:

1. Interface de home con enlaces
2. Formulario de login
3. Formulario de registro de usuario
4. Interfaz de listado de usuarios
5. Interfaz de borrado de usuario
6. Interfaz de edición de usuario
7. Paginas enlazadas entre ellas
8. Interfaz de detalle de usuario (opcional)
9. Interfaz responsiva (Opcional)

## Home

1. Crea un archivo html importando Bootstrap 4.
2. Utiliza un navbar y un jumbotron para crear la siguiente interface (puedes usar la extensión de los snippets de bootstrap4)



# Login

Al dar clic en el navbar de login debemos abrir una ventana modal.

- Crea una modal con la extensión de los snippets

En el enlace de login del navbar puedes poner estos atributos

- `data-toggle="modal" data-target="#modelId"` (debes poner el id correcto)

y cambia el contenido de la ventana modal como se muestra en la siguiente imagen:

Regístrate aquí'."/>

Para ello tendrás que considerar las clases de Bootstrap siguientes:

**.form-group:** div para agrupar label y un input

**.form-control:** los inputs tienen un formato especial y toman el ancho con 100% de su contenedor padre.

**.input-group, .input-group-prepend:** **investígalo** es para poner símbolos antes de los inputs.

Para poner los símbolos necesitaras añadir el link al css de font-awesome (fa5-\$-css).

Intenta hacer que el botón de login y el de close cierren el modal. Si ves necesario cambiar la estructura del html puedes hacerlo. El enlace de regístrate aquí deberá cerrar esta ventana y abrir el otro modal que haremos después (**este paso queda pendiente**)

# Registro de usuarios

Crea otro modal para el registro de los usuarios. **No olvides cambiar el id de este modal**, no debe ser igual al modal de login. Debes poder abrir este modal con el menú (navbar) en el link de registro.


Para que los nombre y apellido aparezcan en un mismo renglón (deben estar en un mismo **.row** y cada uno en un div con **.col-6**)

Se deben validar todos los inputs, tamaño mínimo de caracteres, requeridos, en el caso de las contraseñas investiga un patrón para obligar el uso de mayúsculas y minúsculas números y letras y un tamaño mínimo de 6 caracteres. En el caso de las fechas poner una

fecha máxima (atributo **max**). Debes tener un formulario (**form**) y el botón de registrarse debe ser un input o button de tipo **submit**.

# Administración de usuarios (consulta)

Buscar usuario







John Doe

Correo: jdoe@test.com

Fecha de nacimiento: 01-01-2001

Sexo: Hombre








Mary Rosemore

Correo: mary@test.com

Fecha de nacimiento: 01-01-2001

Sexo: Mujer



Previous

1

2

3

Next

- Crea un nuevo archivo `consultas.html` que se encargará de mostrar el listado de usuarios registrado en la plataforma.

- Cada usuario lo mostraremos en un componente tipo “media object” de Bootstrap 4 ([investígalo](#)), se compone de `div.media` (div padre) y como hijos serían 3 divs, `.media-left` (imagen), `.media-body` (datos

usuario), `.media-right` (botones), puedes usar `.align-self-center` para centrar los elementos de forma vertical. Debes jugar con los tamaños ya sea con `.col-1,2,...,12` o con `w-25,50,75,100`

- Utiliza CSS para añadir un borde a todos los elementos con clase `.media`
- Añade el paginado, puedes tomarlo de la documentación de bootstrap.
- Las imágenes son tomadas de <https://randomuser.me/api/portraits/women/0.jpg>, intercambia `women` por `men` y puedes cambiar el número entre 0 y 100 para obtener otras imágenes. La clase `.rounded-circle` se encarga de hacerla circular. El `width` de la imagen puede heredar de su contenedor padre.

## Borrar usuario

Crea una modal, estilo libre que pregunte si estás seguro de borrar al usuario, muestra los datos del usuario que será borrado, puedes re-utilizar lo que ya se realizó en la ventana de administración de usuarios.

Debe abrirse este modal al dar clic en los botones de borrar.

## Editar usuario

Copia la modal de registro de usuario, y pégala en el archivo de `consulta.html`, cámbiale el título a la modal para que diga Edición de usuario, y ponle valores a los inputs pueden ser iguales a tu primer ejemplo. Esta ventana se debe abrir cuando presiones el lápiz de tu primer usuario.

## Enlazar todo

- Asegúrate que de la página de home todos los enlaces sean funcionales, el navbar debe llevarte a login, registro y consultas (administración de usuarios).
- El login podría llevarte al registro cuando le presionan en registrarse aquí (y cerrar login)
- En `consulta.html` se podría pegar nuevamente el navbar pero que todos los enlaces te lleven a home.

## Detalle de usuario (opcional)

---

Si aún te queda tiempo crea un archivo detalle.html que se encarga de mostrar la página del perfil del usuario con todos los datos que registro (sin mostrar lo passwords) pero sí podrías mostrar el url de su imagen y podrías dar la posibilidad de cargar otra imagen si lo desea. El formato es libre pero esta página se abriría cuando presionan la lupa.

## Responsiva (opcional)

---

Si aún te queda tiempo, trata de visualizar tu app en diferentes tamaños de la ventana y trata de hacer responsiva tu aplicación usando .col-prefijo(sm,md,lg,xl)-1,2,...12. Al menos tener 2 versiones una para default (para Smartphones) y otra para tamaño mediano o mayor

## Conclusión

---

Se ha empleado HTML, CSS y Bootstrap 4 para el diseño de interfaces que puedan ser utilizadas en una aplicación web.

En esta práctica pudimos usar formularios y validación de inputs, enlaces de navegación, layout con Bootstrap, uso de ventanas modales, añadir estilos específicos con CSS, etc.

Estamos listos para aprender JavaScript para atrapar los eventos y hacer más interactiva nuestra aplicación.