

Projector Interdisciplinar II

Orientadores: André Ribeiro, Victor Rosetti e Zirlene Effgen.

Alunos: Daniel Barreto, Kenner Souza, Lucas de Angeli.

Tema: Saúde

Projeto: DON'T PANIC CALL DOCTOR

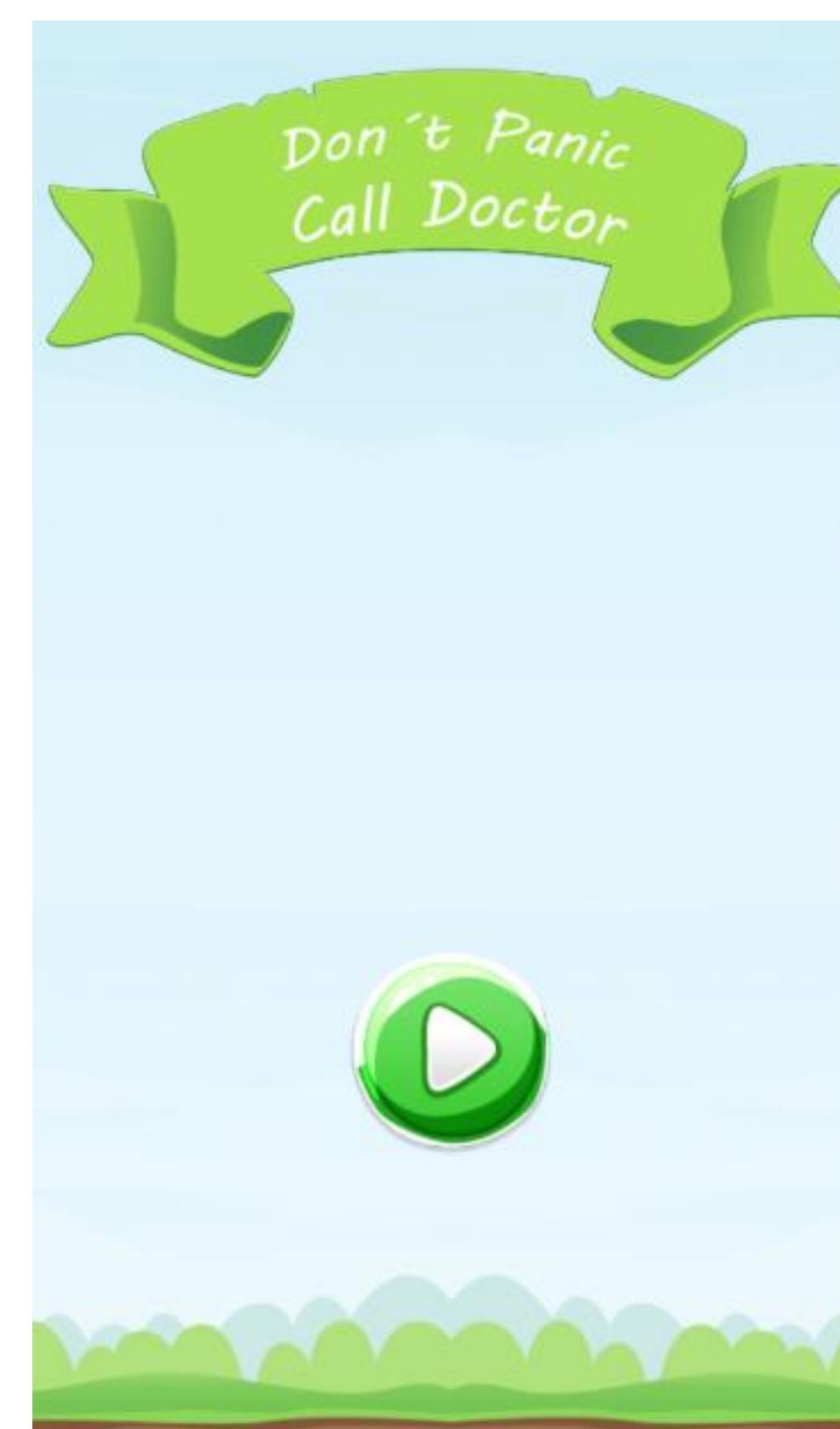
Apresentação:

O JOGO FOI DESENVOLVIDO COM O OBJETIVO DE, TRAZER INFORMAÇÕES RELACIONADAS A ÁREA DA SAÚDE EM FORMA DE UM QUIZ, NO QUAL ATRAVÉS DAS RESPOSTAS, MOSTRAREMOS COMO AGIR EM DETERMINADAS SITUAÇÕES ATÉ QUE O SOCORRO ESPECIALIZADO CHEGUE. LEMBRANDO QUE, SEMPRE SE DEVE RECORRER A AJUDA MÉDICA PARA TRATAR QUALQUER CASO.

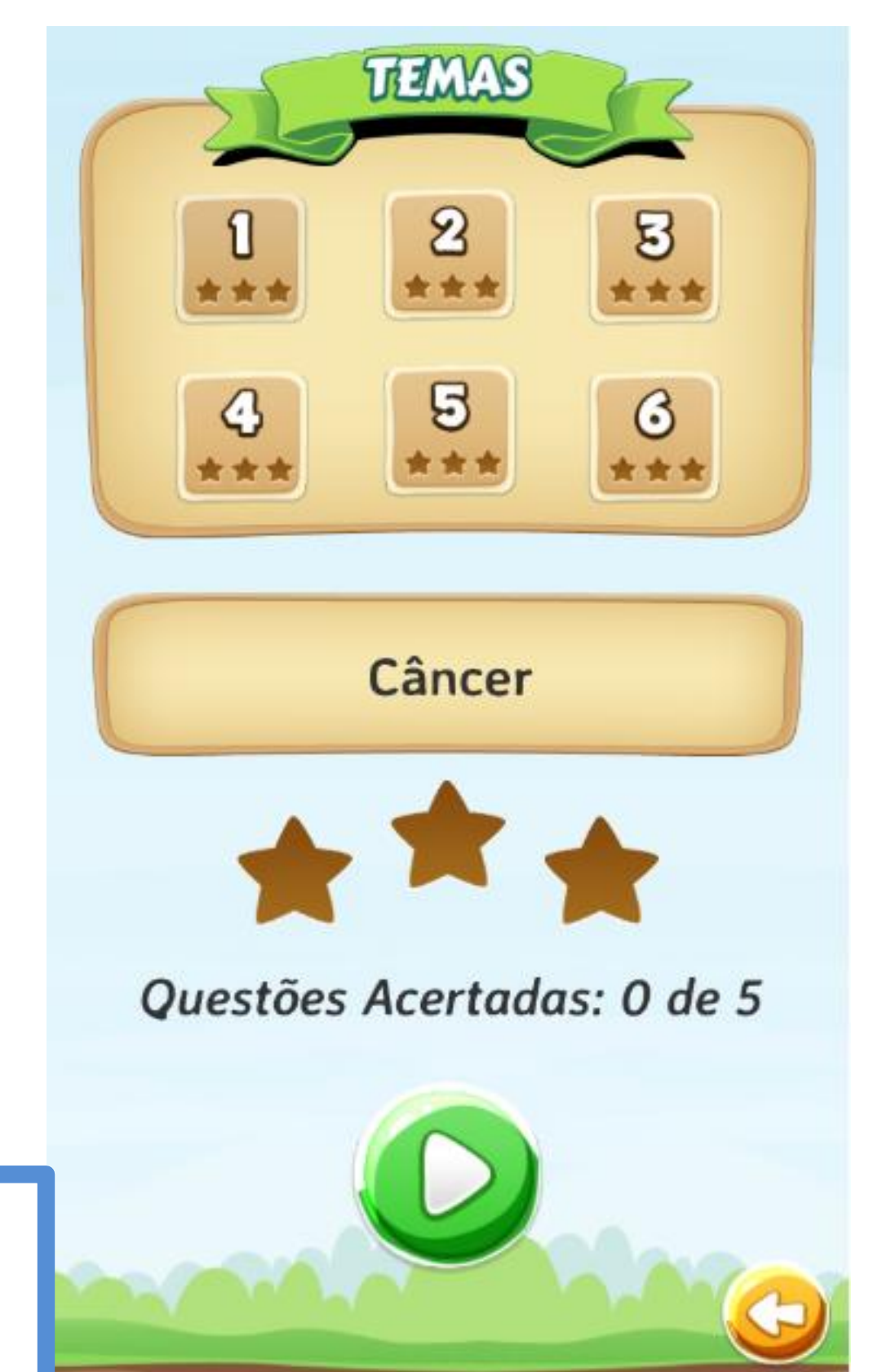
Recursos tecnológicos:

O SISTEMA FOI DESENVOLVIDO UTILIZANDO A LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO C SHARP (C#) E NO UNITY ENGINE 5.

Resultados:



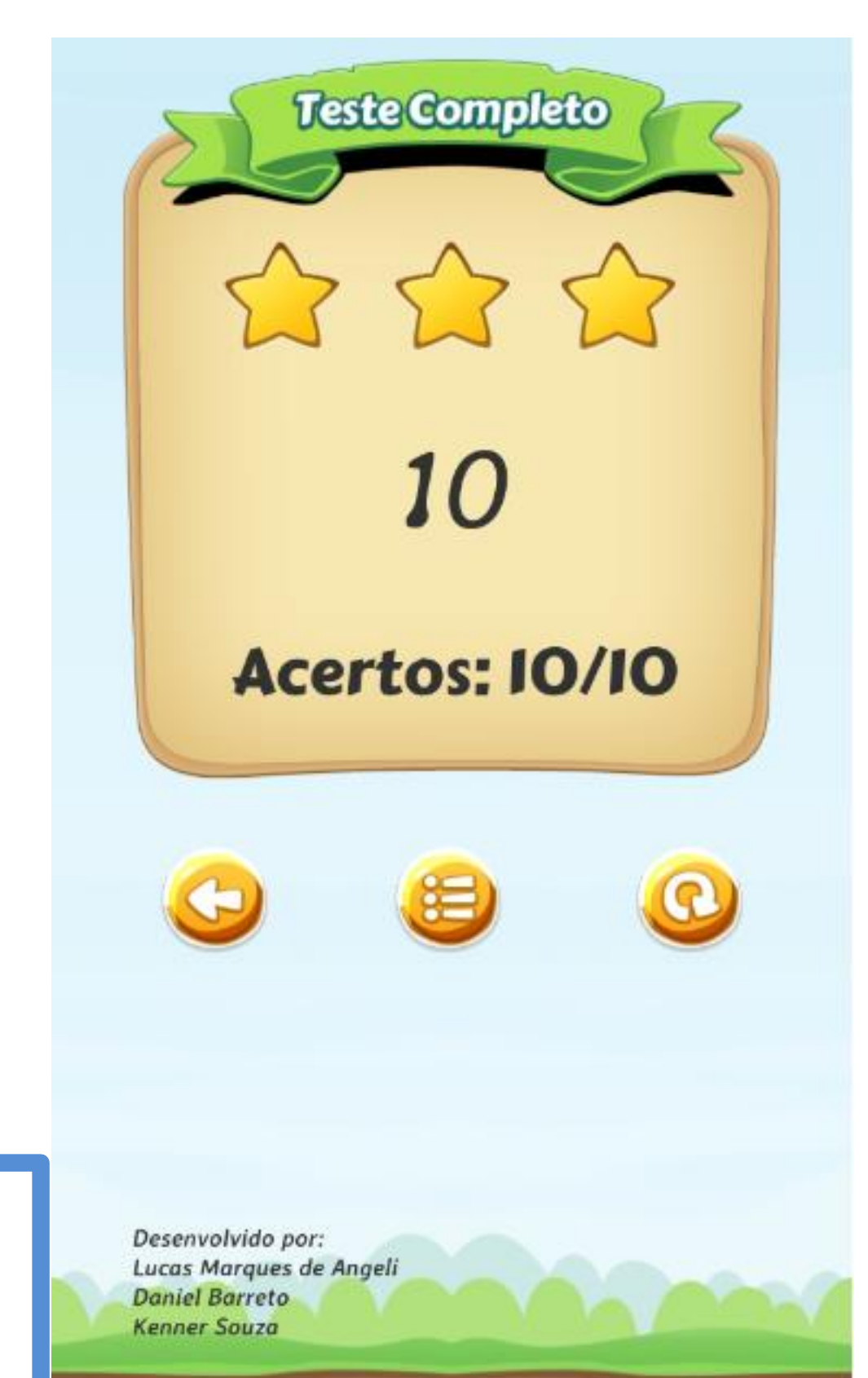
TELA INICIAL DO JOGO



TELA DE TEMAS



TELA DE PERGUNTA COM
OPÇÕES DE RESPOSTA.



TELA DE NOTA

Conclusão:

AO FAZERMOS ESTE JOGO PODEMOS VER COMO AGIR EM DETERMINADAS SITUAÇÕES, PARA PODERMOS APRESENTAR ALGUM TIPO DE ASSISTENCIA EM UM DETERMINADO MOMENTO DE NECESSIDADE.

Cursos:

Análise e Desenvolvimento de Sistemas - Sistemas de Informação.