

Non è consentito usare libri o appunti.

- **Esercizio 1 [7 punti]** – Scrivere la classe `Pietanza` inserendola nel pacchetto `ristorante`. La classe implementa il comportamento di una pietanza disponibile in un ristorante. Una pietanza è costituita da un nome, da una lista di ingredienti e dal numero di calorie.

La classe contiene i seguenti metodi:

- `String dammiNome();`
- `double dammiCosto();`

Definire le classi `PietanzaFredda` e `PietanzaCalda`. La prima può essere un antipasto o un dolce. Nel primo caso il costo è di 8€ mentre nel secondo il costo è 6€. Una `PietanzaCalda` è caratterizzata da un tempo di cottura e da un peso. Il costo di una pietanza calda è 40€ al Kg. Inserire le due sottoclassi nel pacchetto `ristorante`.

Scrivere la classe `Menu` che modella una collezione di `Pietanza` e inserirla nel pacchetto `ristorante`.

- **Esercizio 2 [5 punti]** Scrivere la classe `PietanzaRichiesta` inserendola nel pacchetto `ristorante`. La classe implementa il comportamento di una pietanza ordinata da un cliente in un ristorante. Una `PietanzaRichiesta` è costituita da una pietanza, una quantità, e una variabile servita. Quest'ultima informazione indica se la pietanza è stata servita al cliente oppure no. Corredare la classe con opportuni metodi.
- **Esercizio 3 [8 punti]** Scrivere la classe `Ordinazione` (nel pacchetto `ristorante`) che modella una collezione di pietanze. La classe è caratterizzata da un numero di tavolo e fornisce i seguenti metodi:
 - `void aggiungiPietanza(PietanzaRichiesta p)` che inserisce una pietanza ad un'ordinazione in modo ordinato rispetto al nome. Nel caso in cui la pietanza `p` è già presente nell'ordinazione e non è ancora stata servita allora viene aggiornata solo la quantità della pietanza già presente. Nel caso in cui la quantità è negativa viene lanciata l'eccezione non controllata `QuantitaException`.
 - `ArrayList<PietanzaRichiesta> dammiProssimePietanze()` che restituisce la lista delle pietanze dell'ordinazione che non sono state servite;
 - `double dammiConto()` che restituisce il costo dell'ordinazione. Nel caso in cui l'ordinazione contiene pietanze non ancora servite lancia l'eccezione controllata `InvalidCostException`.
 - `void setPietanzaServito(int i)` che cambia lo stato dell'*i*-esima pietanza dell'ordinazione.
- **Esercizio 4 [3 punti]** Scrivere una classe `Ristorante` caratterizzata da un menu ed una lista di ordinazioni. Corredare la classe con metodi per aggiungere, modificare e rimuovere ordinazioni.
- **Esercizio 5 [7 punti]** Scrivere una classe di test che
 - legge dal file `Menu.txt` il menu del ristorante;
 - simula la creazione di 3 ordinazioni ognuna composta da 5 pietanze scelte in maniera casuale;
 - serve le pietanze ai clienti;
 - stampa il costo dell'ordinazione più economica.

NOTE:

Ogni violazione delle regole enunciate ai punti sottoelencati comporta l'annullamento della prova (l'elaborato viene valutato 0).

1. Durante la prova d'esame è vietato usare:
 - a. libri e appunti sia in forma cartacea che in forma digitale
 - b. supporti di memoria esterni
 - c. un font di dimensione maggiore di 10 punti.
2. Il nome del progetto consegnato deve cominciare con COGNOME seguito dal carattere underscore e quindi dal NOME (tutto in maiuscole). Ad esempio, il nome del progetto di Marco Rossi può essere ROSSI_MARCO, ROSSI_MARCO_P2, ROSSI_MARCO_ESERCIZIO, ROSSI_MARCO_549449384, etc.
3. Il file da consegnare deve essere creato da eclipse seguendo i passi:
 - a. Seleziona "export..." nel menu file
 - b. Seleziona "Archive File" in "General"
 - c. Pressa "Next"
 - d. Seleziona progetto da esportare
 - e. Controllare il percorso del file (nell'area di testo con etichetta "To archive file:")
 - f. Assicurarsi che i pulsanti radio nel pannello Options siano selezionati su "Save in zip format" e "Create directory structure for files"
 - g. Pressa "Finish"

Assicurarsi che i progetti consegnati possono essere importati in eclipse come:

General → Existing Projects into Workspace