DICCIONARIO / HIZTEGIA

ALAN TURING:

**Considerado uno de los padres de la ciencia de la computacion y precursor de la informatica moderna. Creador de la MAQUINA DE TURING.**

<https://es.wikipedia.org/wiki/Alan_Turing>

PROGRAMACION:

**La programacion es el proceso de tomar un algoritmo y codificarlo en un lenguaje de manera que pueda ser ejecutado por un PC.**

<https://runestone.academy/runestone/static/pythoned/Introduction/QueEsProgramacion.html>

PROGRAMACION:

**Dispositivo electronico que regula el flujo de corriente o de tension sobre un circuito actuando como interruptor y/o como amplificador de señales. Hay diferentes tipos asi como BJT, MOSFET, JFET…**

**Pueden trabajar en saturacion, en corte, de manera regular…**

<https://www.areatecnologia.com/TUTORIALES/EL%20TRANSISTOR.htm>

LEY DE MOORE:

**Ley que dire que cada 2 años se duplica el numero de transistores de un microprocesador en cualquier computadora. Aunque debido a la dificultad del diseño de transistores cada vez mas pequeños, la LEY DE MOORE no se esta cumpliendo.**

<https://es.wikipedia.org/wiki/Ley_de_Moore>

PUERTAS LOGICAS:

**Son dispositivos electronicos con una funcion BOOLEANA. AND, OR, NOT, XOR, NAND…**

**Cade destacar que las puertas NAND y NOR son universales, es decir, cualquier circuito digital se puede construir unicamente usando dichas puertas logicas.**

<https://es.wikipedia.org/wiki/Puerta_l%C3%B3gica>

INTERFAZ:

**Se denomina como la conexion entre dos sitemas, programas, dispositivos o componentes de cualquier tipo. Existen diferentes tipos, logicamente, dependiendo del uso que se le haga: Interfaces de usuario (entre computadora y persona), interfaces fisicas (entre dos dispositivos), interfaces logicas (entre dos programas)…**

<https://es.wikipedia.org/wiki/Interfaz>

THREAD:

**Un thread se puede considerar como la agrupación de un trozo de programa junto con el conjunto de registros del procesador que utiliza y una pila de máquina**

<https://www.rastersoft.com/OS2/CURSO/THREAD.HTM>

PERIFERICO:

**Los perifericos son dispositivos de entrada y salida con los que se puede interactuar en un computador; Teclado, Raton, Monitor…**

IoT – Internet de las Cosas:

**Es un concepto que relaciona la interconexion digital de objetos cotidianos con internet.**

<https://es.wikipedia.org/wiki/Internet_de_las_cosas>

ARQUITECTURA VON-NEUMANN:

ARQUITECTURA HARVARD:

SISTEMA OPERATIVO:

KERNEL:

BIOS:

HARDWARE:

RASPBERRY PI:

ARDUINO:

COMPILADOR:

INTERPRETE:

LENGUAJE DE PROGRAMACION:

EDITOR DE CODIGO:

LENGUAJE DE ALTO NIVEL:

LENGUAJE DE BAJO NIVEL:

LENGUAJE DE MAQUINA:

PYTHON:

R:

LISP:

JAVA:

LENGUAJE COMPILADO:

LENGUAJE INTERPRETADO:

REPOSITORIO DE CONTROL DE VERSIONES:

GITHUB:

INTERPRETE:

JAVASCRIPT:

PHP:

HTML:

CSS:

SQL:

ALGORITMO:

DIAGRAMA DE FLUJO: