

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá Facultad de Ingeniería Departamento de Sistemas e Industrial Curso: Ingeniería de Software 1 (2016701)

CREAR RUTINAS	
ACTORES	REQUISITO
Usuario final de la aplicación	RF_8 – En el estado "crear rutina", el sistema deberá mostrar un layout con un buscador de los ejercicios para que el usuario pueda añadirlos a una rutina.

DESCRIPCIÓN

Cuando el usuario desee crear una rutina nueva en el apartado "Mis rutinas", la aplicación entrará en el modo "crear rutina". Este caso de uso se encargará de la interfaz gráfica del modo "crear rutina", ya que le mostrará al usuario los ejercicios disponibles que podrá usar para crear su rutina. Esta se desplegará cuando el usuario active el modo "crear rutina" y se mantendrá activo hasta que el usuario finalice la creación de su rutina.

PRECONDICIONES

- El usuario debe contar con una cuenta registrada en la base de datos y debe haber iniciado sesión.
- El usuario debe encontrarse en la sección "Mis rutinas" y además debe haber activado el modo "crear rutina".

FLUJO NORMAL

- 1. El usuario configura el nombre de la rutina.
- 2. El usuario dispone de 2 apartados: "Ejercicios seleccionados" y "Buscar Ejercicios" en la parte superior de la pantalla, debajo del campo de nombre.
- Al buscar ejercicios el sistema despliega todos los ejercicios disponibles agrupados por grupo muscular al cual pertenecen, además de que puede buscar alguno en específico.
- 4. En un ejercicio el usuario cuenta con dos opciones: "Ver" (para ver descripción ejercicio), "+" (para agregar ejercicio de la rutina).
 - a. El usuario selecciona "Ver".
 - El sistema abre una ventana en la cuál se muestra la imagen del ejercicio, su descripción y las instrucciones para desarrollarlo correctamente.
 Además de un botón para cerrar la ventana.
 - c. El usuario oprime "Cerrar".
- 5. El usuario selecciona "+" para agregar ejercicio a la rutina.
- 6. El usuario selecciona "Ejercicios seleccionados".
- 7. El usuario dispone de dos opciones: "Ver" (para ver descripción ejercicio) y """ (para eliminar ejercicio de la rutina). Y 3 campos: "Series", "Repeticiones" y

"Peso", los cuales puede modificar cambiando la cantidad de cada uno.

- 8. El usuario dispone de dos botones, "Crear rutina" y "Cancelar"
 - a. Si el usuario selecciona cancelar, el sistema remite al usuario a la página principal del apartado "Mis rutinas".

{Visualizar Rutinas}

9. El usuario selecciona el botón "Crear rutina"

{Verificar ejercicios en rutina}

POSTCONDICIONES

NOTAS

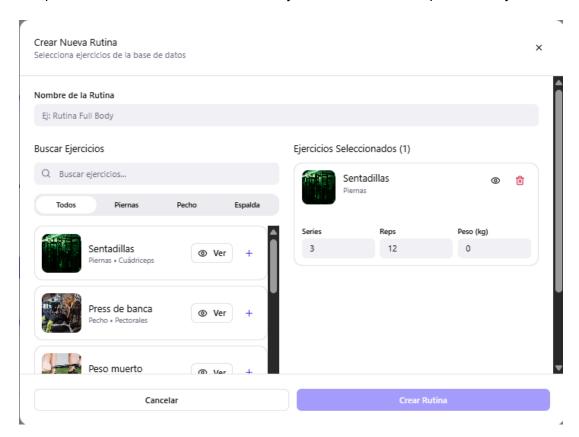
• El usuario podrá acceder en todo momento a "Ejercicios en mi rutina" y "Ejercicios disponibles"

MOCKUPS:

CREAR RUTINA:

1) Apartado crear rutina:

Botones: "Todos", "Piernas", "Pecho", "Espalda", "Ver", "+" (el que sirve para agregar rutina a Ejercicios seleccionados), "" (el que sirve para eliminar rutina a Ejercicios seleccionados), "Crear rutina" y "Cancelar". Campos: "Nombre de la rutina", "Buscar Ejercicio", "Series", "Repeticiones" y "Peso".



2) Apartado descripción ejercicio: Botones: "Cerrar".

