# Avance del Proyecto

The\_Seventh\_Art



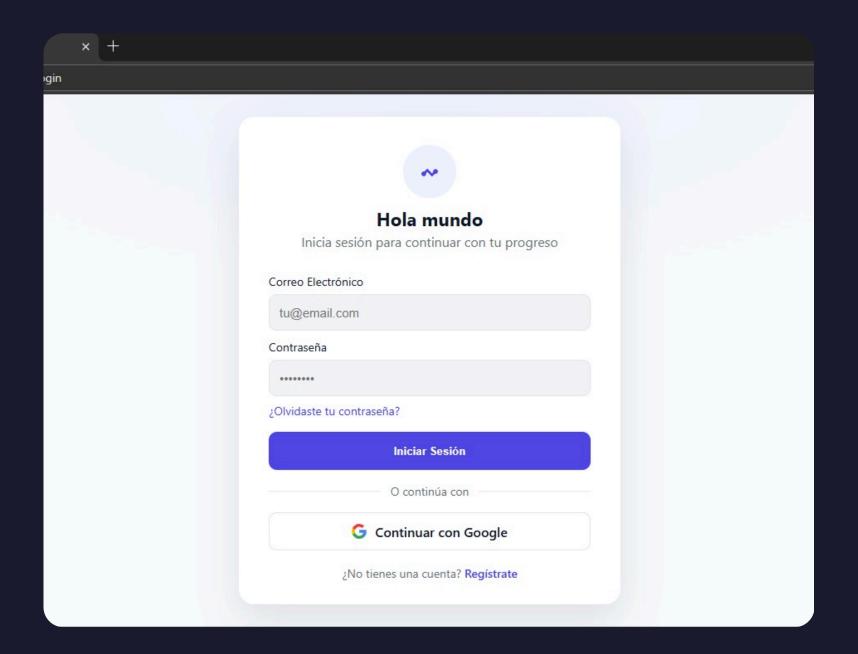


### Descripción y Objetivos

Rocky es una app de gimnasio que permite crear rutinas, registrar progresos y motivar al usuario, ofreciendo apoyo tanto a principiantes como a avanzados, con la posibilidad de integrar recomendaciones inteligentes.

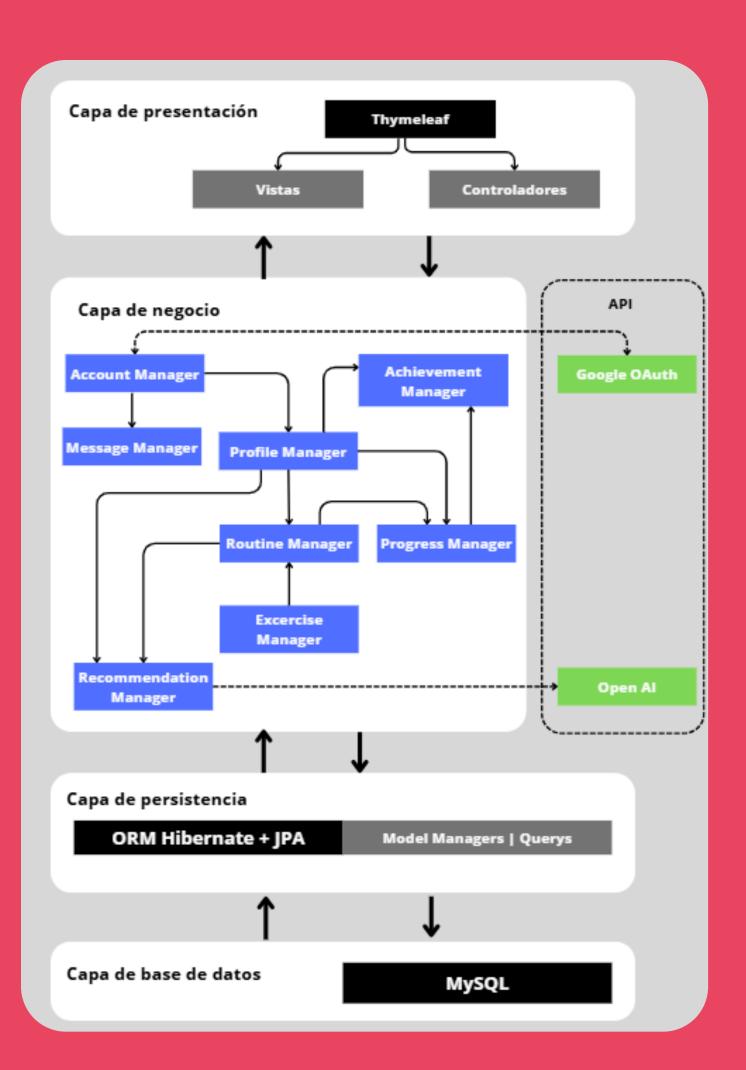
### Avance Actual

### Frontend



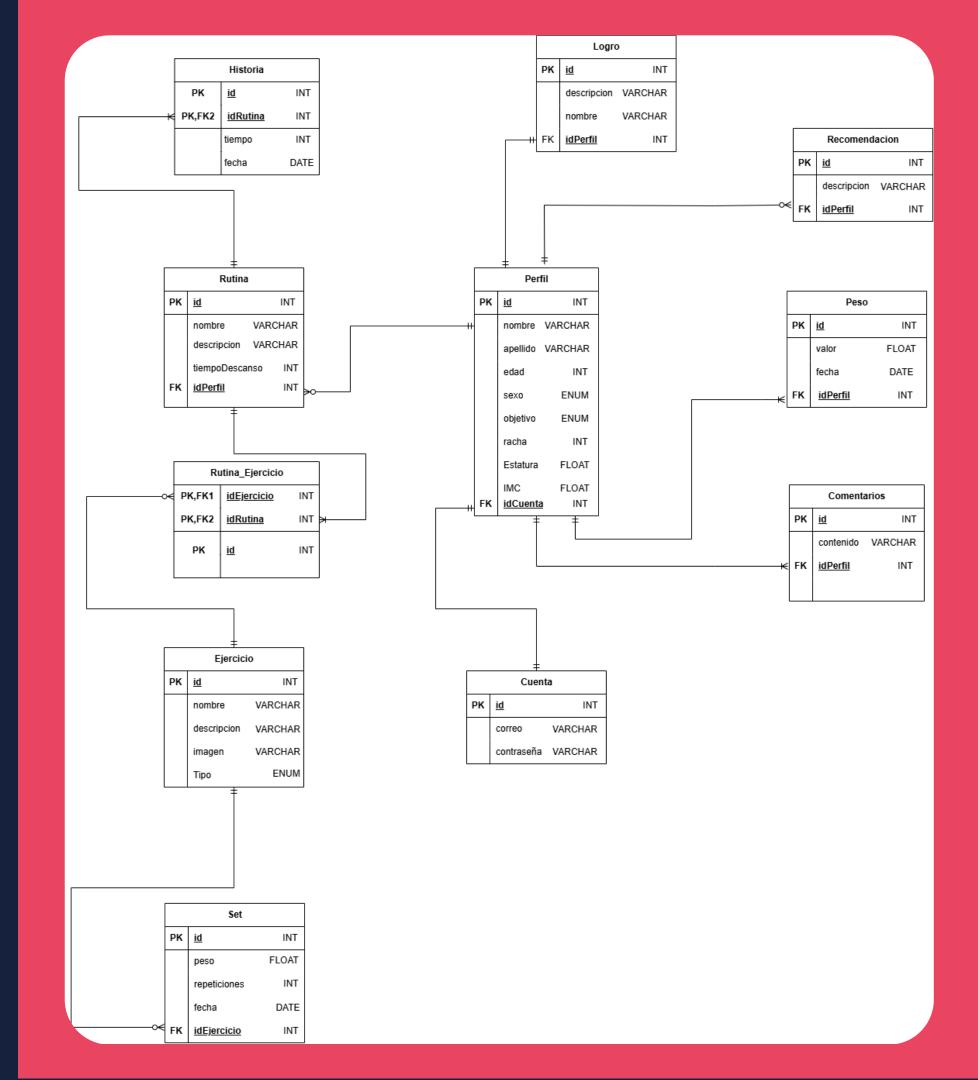
### Backend

```
Project > src > main > java > seventh_art > rocky > controller > J HolaMundo.java
      package seventh_art.rocky.controller;
      import lombok.RequiredArgsConstructor;
      import org.springframework.stereotype.Controller;
      import org.springframework.ui.Model;
  6 import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;
      import seventh_art.rocky.repository.UsuarioRepository;
      @Controller
 10 @RequiredArgsConstructor
      public class HolaMundo {{
13
          private final UsuarioRepository repo;
          @GetMapping({"/", ""})
          public String hola(Model m) {
              m.addAttribute("mensaje", "Hola Mundo");
              m.addAttribute("usuarios", repo.findAll()); // solo lectura
              return "home/index"; // tu única vista
```



### Arquitectura del Sistema

### Base de datos



### Organización del Equipo

Roles



Herramientas de Gestión



Herramientas de Comunicación



### Decisiones Técnicas

Elección de Framework



Problemas que se han presentado



### Planeación Futura

**Tareas Pendientes y Próximos Pasos** 

#### **Desarrollo Frontend**

El equipo se enfocará en poder desarrollar los requisitos funcionales relacionados con el Fronted de la aplicación, tratando que este sea intuitivo y agradable a la vista para el usuario.

#### Integración Backend

Así mismo se tendrá que construir, a la par del Fronted, el respectivo Backend que permita cumplir los requisitos no funcionales y demás necesidades para el correcto funcionamiento de la App.

#### Análisis de requisitos

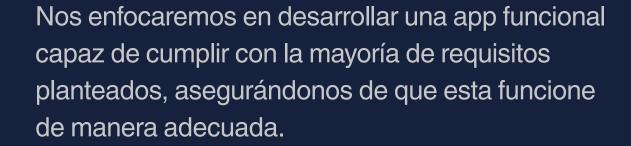
Se hará una revisión de posibles nuevos requisitos que hayan surgido en este punto y así mismo, se decidirá cuáles deberán ser omitidos en esta fase de desarrollo.

### Plan de Acción

#### Desarrollo del Fronted/Backend

#### Testeo

#### **Retoques finales**



Se realizarán las pruebas pertinentes para asegurarnos que funcione de manera óptima y adecuada la aplicación y de haber algún tipo de error este se ha de solucionar en esta fase.

Se le darán los retoques finales a la aplicación, mejorando el fronted y backend de ser necesarios en ámbitos como estética y eficiencia de ejecución.







### Reflexión y Aprendizajes

#### **Aprendizajes Técnicos**

Se adquirieron nuevas habilidades relacionadas con el uso de frameworks, así como utilizamos otras herramientas relacionadas al mundo del desarrollo como Docker y GitHub.

#### Trabajo en Equipo

Se destaca que el trabajo en equipo y comunicación son factores de gran importancia cuando se desarrollan proyectos en compañia de otros.

#### **Mejoras Futuras**

Este proyecto tiene muchas posibilidades de crecimiento y puede llegar a crecer más allá de lo que realicemos en este curso.



## Agradecemos su atención