

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Curso: Ingeniería de Software 1 (2016701)

la aplicación por parte de los usuarios.

INICIAR SESIÓN EN LA APLICACIÓN	
ACTORES	REQUISITOS
Usuario final de la aplicación	RF_1 = El usuario debe iniciar sesión en la
	aplicación, con el objetivo de acceder a su
	perfil y a sus datos personales almacenados
	en la base de datos.
	RF_3 = El sistema podrá permitir la
	vinculación de cuenta con Google, para
	facilitar la creación del perfil y el acceso a

## **DESCRIPCIÓN**

Este caso de uso corresponde a lo primero que el sistema despliega mediante la interfaz gráfica cuando el usuario abre la aplicación, permitiendo que, debajo de un mensaje de bienvenida el usuario ya registrado, ingrese su dirección de correo electrónico y contraseña con el formato correspondiente. Al confirmar los datos, el sistema valida las credenciales en la base de datos y, si son correctas, recupera la información del usuario para acceder a la página de inicio {Home}. Asimismo, se encuentra la opción que da paso al flujo alternativo {Continuar con Google} además de {Recuperar Contraseña}. En la parte inferior aparece la opción que da paso al caso de uso {Registrar Nuevo Usuario} en caso de que el usuario no cuente con una cuenta.

#### **PRECONDICIONES**

- El usuario debe contar con una cuenta previamente registrada en la base de datos para poder iniciar sesión.
- En caso de seleccionar la opción {Continuar con Google}, el usuario debe disponer de una cuenta activa en Google y haber autorizado el acceso a sus datos para la autenticación.

## **FLUJO NORMAL**

- 1. El usuario ingresa a la aplicación.
- 2. El sistema muestra la interfaz principal con un mensaje de bienvenida y las opciones:
  - Iniciar sesión con correo y contraseña
  - Iniciar sesión con Google con el botón "Continuar con Google"
  - Recuperar contraseña con el botón "¿Olvidaste tu contraseña?"

- Registrarse como nuevo usuario con el botón "Registrate"
- 3. El usuario selecciona una de las opciones:
  - 3.1. El usuario ingresa la dirección de correo electrónico y la contraseña asociados a su cuenta en los campos correspondientes.
    - 3.1.1. El sistema valida las credenciales en la base de datos tras seleccionar el botón "Iniciar Sesión".
    - 3.1.2. Si las credenciales son correctas, el sistema recupera los datos del usuario.
  - 3.2. El usuario selecciona "Continuar con Google":
    - 3.2.1. El sistema redirige al inicio de sesión de Google.
    - 3.2.2. El usuario ingresa sus datos y autoriza el acceso a su cuenta.
    - 3.2.3. El sistema valida la autenticación con Google
  - 3.3. El usuario selecciona "¿Olvidaste tu contraseña?":
    - 3.3.1. El sistema redirige al formulario de recuperación de {Recuperar Contraseña} para llevar a cabo el proceso.
    - 3.3.2. Una vez finalizado, el usuario vuelve al inicio de sesión a llenar sus datos nuevamente, ahora con base en el flujo 3.1.
  - 3.4. El usuario selecciona "Registrate"
    - 3.4.1. El sistema redirige al formulario de {Registrar nuevo usuario} para llevar a cabo el proceso.
- 4. Una vez validado el inicio de sesión, el sistema muestra la página de inicio {Home} correspondiente a los datos del usuario.

#### **POSTCONDICIONES**

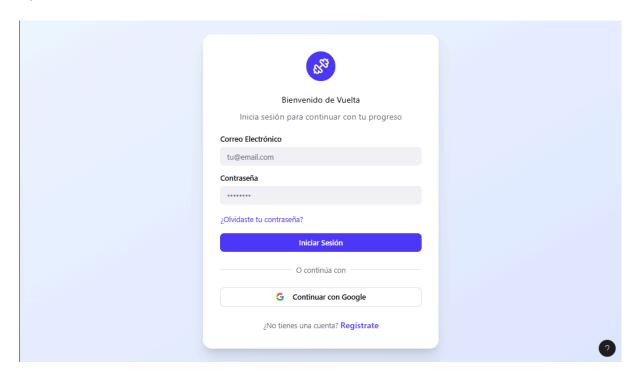
- El sistema muestra la página de inicio {Home} y mantiene activa la sesión del usuario, correspondiente a su progreso, hasta que cierre sesión.
- Si es la primera vez que el usuario inicia sesión en el día, el sistema incrementa su racha diaria de actividad.

## **NOTAS**

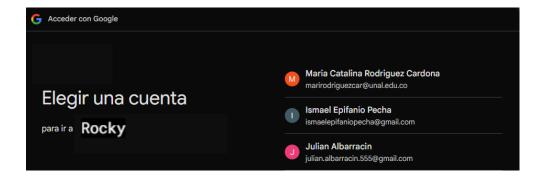
- El correo electrónico y la contraseña ingresada deben tener un formato válido antes de ser verificados en la base de datos.
- Si los datos ingresados no existen en la base de datos, el sistema debe mostrar un mensaje indicando que el usuario no está registrado y ofrecer la opción {Registrar Nuevo Usuario}.
- La racha de actividad no se basa en días consecutivos, sino en el cumplimiento de metas de "Progreso Semanal" definidas por el usuario.

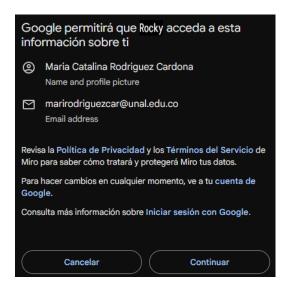
#### **MOCKUP:**

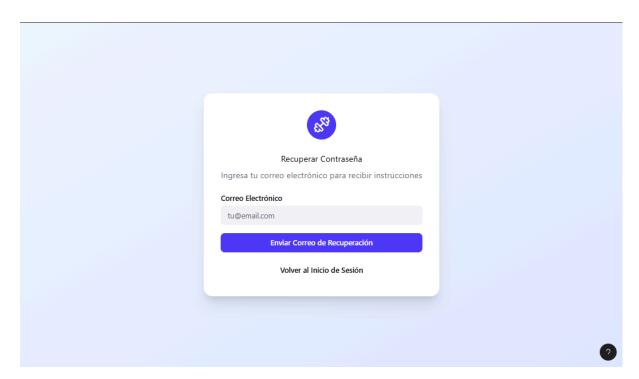
# 2 y 3.1



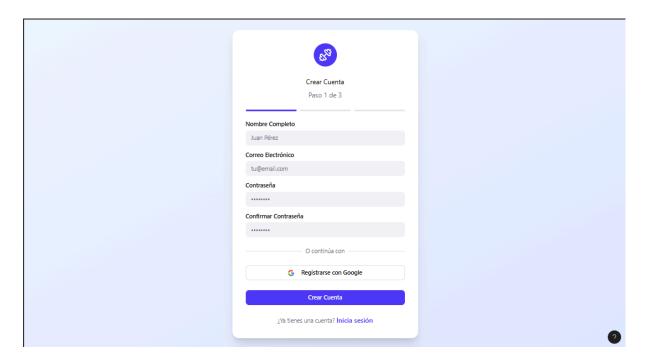
#### 3.2







3.4



4.

