

Recibiremos las peticiones del usuario a través de un formulario de envío, por ello, la entrada es de tipo String y será nuestra lógica la que la convierta en el tipo de datos que nosotros necesitamos. Del mismo modo, entendemos que parsearemos la respuesta a tipo String para que puedan ser mostrados en pantalla.

Al iniciar el programa, la clase Main se encargará de la instanciación.

Los modelos de datos representan los modelos de tabla o de documento en No-SQL de la BBDD

Al actualizar el estado de los pedidos, recibimos un entero con el número de pedidos actualizados. De igual modo, al hacerlo sobre un único pedido, recibimos 0 si no se ha modificado y 1 si se ha modificado.

El modelo basa su implementación en las funciones CRUD. Hemos incluido las funciones requeridas por el Caso Práctico, quedando como tarea extra si vamos bien de plazo añadir todas las opciones CRUD a todos los elementos.

Usamos una clase genérica con tipo de datos genérico <T>

Se genera mediante un servlet de Java.

El pass se implementará mediante una key y un hash code. La key se almacenará en un archivo enviorenment para que esté segura. La key permanecerá como valor secreto, así que no tiene método get() ni aparecerá en el toString(). La clase se usa para gestionar la conexión a la BBDD.

Los modelos de datos implementarán la interfaz de Java comparable.

