

Programación II

HOJA EJERCICIOS N°2

EJERCICIO N°1

Escribir un programa en C++ que contenga una clase llamada **CalcularNumPositivo**. La clase tiene dos atributos, **numero** y **resultado**, ambos de tipo decimal y los métodos:

- **Constructores** por defecto, paramétrico y por copia.
- **Set** y **Get** necesarios para manejar los atributos.
- **sumaNum**, método que recibe el valor de un número que suma a **numero**. Guarda la suma realizada en el atributo **resultado** y devuelve dicho valor para mostrarlo en pantalla desde el **main**.
- **restaNum**, método que recibe el valor de un número que resta a **numero**. Guarda la resta realizada en el atributo **resultado** y devuelve dicho valor para mostrarlo en pantalla desde el **main**.
- **multiplicaPor**, método que recibe el valor de un número que multiplica por **numero**. Guarda el producto realizado en el atributo **resultado** y devuelve dicho valor para mostrarlo en pantalla desde el **main**.
- **dividePor**, método que recibe el valor del denominador para dividir por **numero**. Guarda la división realizada en el atributo **resultado** y devuelve dicho valor para mostrarlo en pantalla desde el **main**. Además, debe lanzar dos excepciones (tipo **string**), una si la división es por 0 y otra si se divide por un número negativo.