

TESTE 1

Copa do Mundo

Uma Copa do Mundo de futebol de botões está sendo realizada com times de todo o mundo. A classificação é baseada no número de pontos ganhos pelos times, e a distribuição de pontos é feita da forma usual. Ou seja, quando um time ganha um jogo, ele recebe 3 pontos; se o jogo termina empatado, ambos os times recebem 1 ponto; e o perdedor não recebe nenhum ponto. Dada a classificação atual dos times e o número de times participantes na Copa do Mundo, sua tarefa é desenvolver um software para determinar quantos jogos terminaram empatados até o momento.

Entrada

A entrada é composta por diversos casos de teste. A primeira linha de um caso de teste contém dois inteiros T e N , indicando respectivamente o número de times participantes e o número de partidas jogadas. Cada uma das T linhas seguintes contém o nome de um time (uma cadeia de máximo 10 letras e dígitos), seguido de um espaço em branco, seguido do número de pontos que o time obteve até o momento.

Saída

Para cada um dos casos de teste seu programa deve imprimir uma única linha contendo um número inteiro, representando a quantidade de jogos que terminaram empatados até o momento.

Restrições

- $2 \leq T \leq 200$
- $0 \leq N \leq 10^4$
- Nome de time contém no máximo 10 caracteres, que podem ser dígitos ou letras maiúsculas e minúsculas sem acento.

Exemplos

Exemplo de entrada	Exemplo de saída
3 3 Brasil 3 Australia 3 Croacia 3 3 3 Brasil 4 Japao 1 Australia 2	0 2

ROTEIRO DE RESOLUÇÃO

1) ENTENDA O PROBLEMA:

- Primeiro, tente entender o problema.
- Quais são as entidades e os requisitos? Especifique.
- É possível satisfazer os requisitos do problema? Como?
- Aloque as funcionalidades em etapas de desenvolvimento.

2) CONSTRUA UMA ESTRATEGIA DE RESOLUCAO

- Já resolveu este problema?
- Conhece um problema semelhante?
- Está levando em conta todos os requisitos?
- E todas as entidades?
- Como executar a sua estratégia de resolução?

3) EXECUTE A ESTRATEGIA

- Implemente a estratégia.

4) REVISE

- Examine a aplicação obtida. É satisfatória?
- Consegue usar a sua abordagem em algum outro problema?
- Quais as melhorias possíveis para uma nova versão da sua aplicação?