

Lista 5

Modificador static

1. Implementa a classe **SimuladorDeCaixa** segundo o diagrama abaixo:

SimuladorDeCaixa
int : numeroDoCliente int : numeroDoCaixa
iniciaAtendimento() : void

- a) O construtor desta classe deverá receber um parâmetro que é o número do caixa. Nele, o atributo **numeroDoCaixa** deverá ser inicializado com o parâmetro recebido; o atributo **numeroDoCliente** deverá ser inicializado com 0, e deverá ser mostrado uma mensagem de confirmação de que o caixa (identificando o seu número) entrou em operação.
 - b) O método **iniciaAtendimento()** deverá incrementar o atributo **numeroDoCliente**, e mostrar uma mensagem de chamada de cliente. Por exemplo, "**Cliente com o número n dirija-se ao caixa número m**".
2. Faça uma classe com o método **main()** para testar o funcionamento da classe **SimuladorDeCaixa**. Instancie vários caixas (classe **SimuladorDeCaixa**) e faça com que eles façam atendimentos. Verifique os resultados.
 3. Na questão anterior, é possível notar que cada caixa tem a sua fila de clientes, cada fila tem a sua sequência de senhas. Faça uma outra versão da classe **SimuladorDeCaixa** onde o banco tem um sistema de fila única, todos os caixas chamam clientes de uma única sequência de senhas.