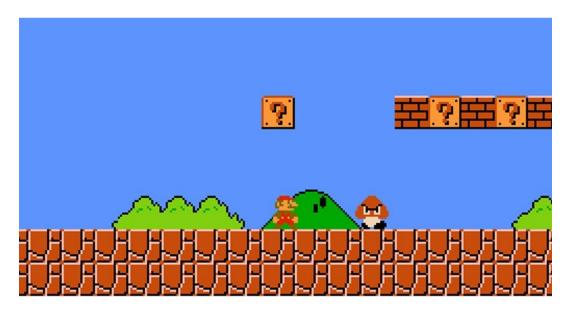
- 1. Num sistema de controle de vendas de uma máquina de bebidas um usuário compra bebidas. Ao comprar bebidas, o usuário escolhe se vai comprar um refrigerante, um tônico ou uma água. O fornecedor por sua vez faz a coleta do dinheiro e o re-estoque da máquina. Há ainda o técnico responsável pela manutenção nos seguintes componentes: venda, seleção de bebidas; entrega de bebidas. Desenhe o diagrama de caso de uso para tal contexto.
- 2. Considere um jogo eletrônico de plataforma clássico. Como o usuário interage com o jogo? Quais são os casos de uso? Desenhe o diagrama de caso de uso.



- 3. Crie o diagrama de casos de uso de acordo com os requisitos funcionais do seguinte sistema de controle de elevador:
 - O sistema de controle do elevador deve permitir ao passageiro chamar o o elevador e selecionar o andar de destino;
 - Quando o passageiro apertar o botão externo (para chamar o elevador), ou o botão interno (para selecionar o andar de destino), o sistema de controle central liga a luz do botão selecionado;
 - Quando o passageiro chama o elevador ou seleciona o andar de destino, o sistema de controle central abre / fecha a porta do elevador;
 - Quando o passageiro chama o elevador, o sistema de controle central move o elevador para o piso de chamada do passageiro.
 - Quando o passageiro seleciona o andar de destino, o sistema de controle central deve parar o elevador de destino do passageiro.
 - Quando o passageiro sai do elevador, o sistema de controle central desliga a luz do botão.
- 4. Considere o sistema de registro de uma universidade. Eis os requisitos levantado em uma conversa incial com o cliente:
 - Coordenadores lançam as disciplinas a serem ofertadas no semestre;
 - Professores indicam quais disciplinas eles irão ensinar pelo sistema;
 - Um catálogo de disciplinas pode ser impresso pelo usuário;

- Permitir que os alunos selecionem disciplinas para semestre corrente;
- Sempre que o aluno terminar de selecionar suas disciplinas, o sistema envia informações ao sistema de faturamento;
- Professores lançam frequência no sistema;
- Os alunos são informados por email da frequência lançada;
- Os estudantes podem trancar um disciplina pelo sistema.
- Professores consolidam as disciplina, onde ele deve lançar a media final de cada aluno:
- O aluno é informado por email após a consolidação da disciplina pelo professor. Desenhe o diagrama caso de uso para tal contexto.
- 5. Em um sistema de e-commerce, o usuário pode:
 - Consultar produtos;
 - Consultar ofertas do dia;
 - Após escolher um produto ou uma oferta, o usuário deverá ter a opção de visualizar as especificações técnicas;
 - Durante a visualização dos das especificações técnicas, o usuário pode visualizar a nota do vendedor, escrever uma avaliação ou adicionar o produto ao carrinho;
 - Para que o usuário possar checar o status dos seus pedidos ele deve estar logado no sistema.

Desenhe o diagrama caso de uso para tal contexto.

- 6. Suponha que queremos desenvolver software para um dispositivo despertador de um relógio. O relógio mostra a hora do dia. Usando os botões, o usuário pode definir os campos de horas e minutos individualmente e escolher entre a exibição de 12 e 24 horas. É possível definir um ou dois alarmes. Quando um alarme dispara, soará algum ruído. O usuário pode desativá-lo ou optar por "adiar". Se o usuário não responder, o alarme se desligará após 2 minutos. "Suspender" significa desligar o som, mas o alarme disparará novamente após alguns minutos de atraso. Este "tempo de soneca" é préajustável. Desenhe o diagrama caso de uso para tal contexto.
- 7. Considere que desenvolveremos um sistema de treinamentos baseado em navegador para ajudar usuários a se prepararem para exames de certificação. Um usuário pode solicitar um questionário para o sistema. O sistema seleciona um conjunto de perguntas de seu banco de dados e as compõe para fazer um teste. Ele classifica as respostas do usuário e fornece dicas se o usuário solicitar. Além dos usuários, também temos professores que fornecem perguntas e dicas. Há também os informantes que devem validar as perguntas para se certificar de que não são muito triviais e que são sensatas. Desenhe o diagrama caso de uso para tal contexto.