

# RELATÓRIO – BigInt

*Integrantes: Daniel Brito e Alimpio Brito*

## 1 – Descrição do trabalho

Desenvolvimento de calculadora com capacidade de armazenar e realizar operações sobre números de tamanho qualquer utilizando estruturas de dados.

## 2 – Divisão do trabalho

A maioria das funções foram implementadas em reuniões, no entanto, em algumas outras, um membro da equipe surgia com a lógica por meio de uma explicação enquanto o outro implementava. Logo após, ambos testavam o programa à procura de bugs e sugestões de otimização.

## 3 – Resolução do problema

I - Definimos as nossas estruturas para manipulação dos dados, bem com os TADs, onde criamos um para manipular os números e outro para realizar as operações.

II - Desenvolvemos a função que recebe um número pelo usuário e o armazena em uma lista duplamente encadeada, onde cada dígito (char) do número é armazenado em um nó.

III - Implementamos a função de Adição.

IV - Implementamos a função de Comparação.

V - Implementamos a função de Multiplicação.

VI - Uma vez implementada a Multiplicação, a utilizamos para compor a função Quadrado.

VII - Implementamos uma função de Subtração para nos auxiliar no desenvolvimento da Fatorial.

VIII - Com auxílio da função de Multiplicação e Subtração, implementamos a função de Exponenciação.

IX - Utilizando a função de Comparação, implementamos a função de Módulo.

X - A função de Módulo, por sua vez, foi primordial para implementação da função de MDC.

XI - No final, definimos uma interface com menu para facilitar o uso do programa pelo usuário.

## 4 – Dificuldades

Uma das maiores dificuldades encontradas foi definir quais as estruturas seriam utilizadas para manipulação dos dados. Por uma questão de performance, optamos por utilizar duas estruturas, uma para a lista, que representa os números digitados pelo usuário, onde cada dígito ocupa um nó; e outra para referenciar o primeiro e o último dígito dos mesmos.

Durante a implementação das primeiras funções, encontramos muitos bugs em relação a como os dados eram inseridos, os quais acarretavam em resultados inesperados após a realização das operações. Portanto, decidimos fazer um tratamento dos mesmos para evitar transtornos. A função *removeZeroInicio* é um exemplo.

Enfrentamos muitos *segmentations fault*. No entanto, com a ajuda do gdb, conseguimos identificar onde estava o problema. Os erros de semântica, por outro lado, foram os mais difíceis de tratar, pois sabíamos que o resultado estava incorreto, mas não sabíamos onde estava o erro. Neste caso, debugávamos o código no papel ou fazíamos algumas impressões na tela até encontrar e solucionar o problema.

## 5 – Manual

Ao iniciar o programa, selecione a operação que deseja realizar. Logo após, entre com os valores solicitados. Feito isso, será exibido o resultado juntamente com uma mensagem onde pergunta-se o que fazer a seguir: 1 - Retornar (ao menu principal) ou 0 - Terminar o programa.

## 6 – Log de testes

```
#####  
SOMA  
#####
```

Digite a primeira parcela: 78  
Digite a segunda parcela: 0

Resultado = 78

```
#####  
SOMA  
#####
```

Digite a primeira parcela: 5  
Digite a segunda parcela: 5

Resultado = 10

```
#####
```

SOMA

#####

Digite a primeira parcela: 999

Digite a segunda parcela: 1

Resultado = 1000

#####

SOMA

#####

Digite a primeira parcela: 000000000009

Digite a segunda parcela: 1

Resultado = 10

#####

SOMA

#####

Digite a primeira parcela: 9998

Digite a segunda parcela: 3

Resultado = 10001

#####

SOMA

#####

Digite a primeira parcela: 000109

Digite a segunda parcela: 01000

Resultado = 1109

#####

SOMA

#####

Digite a primeira parcela: 8

Digite a segunda parcela: 00002

Resultado = 10

#####

COMPARAÇÃO

#####

Digite o primeiro número: 1

Digite o segundo número: 2

O primeiro número é menor que o segundo.

#####

COMPARAÇÃO

#####

Digite o primeiro número: 00009

Digite o segundo número: 008

O primeiro número é maior que o segundo.

#####

COMPARAÇÃO

#####

Digite o primeiro número: 9998

Digite o segundo número: 0099998

O primeiro número é menor que o segundo.

#####

COMPARAÇÃO

#####

Digite o primeiro número: 00101

Digite o segundo número: 101

Os números são iguais.

#####

QUADRADO

#####

Digite um número: 0

Resultado = 0

#####

QUADRADO

#####

Digite um número: 9

Resultado = 81

```
#####  
      QUADRADO  
#####
```

Digite um número: 999

Resultado = 998001

```
#####  
      QUADRADO  
#####
```

Digite um número: 00010

Resultado = 100

```
#####  
      MULTIPLICAÇÃO  
#####
```

Digite o primeiro fator: 5

Digite o segundo fator: 0

Resultado = 0

```
#####  
      MULTIPLICAÇÃO  
#####
```

Digite o primeiro fator: 0

Digite o segundo fator: 7

Resultado = 0

```
#####  
      MULTIPLICAÇÃO  
#####
```

Digite o primeiro fator: 99

Digite o segundo fator: 1

Resultado = 99

#####  
MULTIPLICAÇÃO  
#####

Digite o primeiro fator: 99  
Digite o segundo fator: 7

Resultado = 693

#####  
MULTIPLICAÇÃO  
#####

Digite o primeiro fator: 7  
Digite o segundo fator: 10

Resultado = 70

#####  
MDC  
#####

Digite o primeiro número: 48  
Digite o segundo número: 18

Resultado = 6

#####  
MDC\*  
#####

Digite o primeiro número: 0  
Digite o segundo número: 56

Resultado =

#####  
MDC\*  
#####

Digite o primeiro número: 999  
Digite o segundo número: 0

Resultado =

\*Obs.: Como não existe divisao por zero, retornamos NULL.

```
#####  
MDC**  
#####
```

Digite o primeiro número: 997  
Digite o segundo número: 991

Resultado = 1

```
#####  
MDC**  
#####
```

Digite o primeiro número: 2467  
Digite o segundo número: 3769

Resultado = 1

\*\*Obs.: Números primos. Quando acima da casa dos 2000, o computador começa a demorar um pouco para exibir o resultado.

```
#####  
MDC  
#####
```

Digite o primeiro número: 90  
Digite o segundo número: 45

Resultado = 45

```
#####  
MDC  
#####
```

Digite o primeiro número: 1002  
Digite o segundo número: 305

Resultado = 1

```
#####  
MDC  
#####
```

Digite o primeiro número: 900

Digite o segundo número: 39

Resultado = 3

```
#####  
MDC  
#####
```

Digite o primeiro número: 8  
Digite o segundo número: 97

Resultado = 1

```
#####  
MDC  
#####
```

Digite o primeiro número: 6  
Digite o segundo número: 98

Resultado = 2

```
#####  
FATORIAL  
#####
```

Digite um número: 0

Resultado = 1

```
#####  
FATORIAL  
#####
```

Digite um número: 1

Resultado = 1

```
#####  
FATORIAL  
#####
```

Digite um número: 0005

Resultado = 120



#####

FATORIAL

#####

Digite um número: 99

Resultado

=

93326215443944152681699238856266700490715968264381621468592963895217599993229915  
6089414639761565182862536979208272237582511852109168640000000000000000000000

#####

FATORIAL

#####

Digite um número: 10

Resultado = 3628800

#####

EXPONENCIAÇÃO

#####

Digite a base: 7

Digite o expoente: 0

Resultado = 1

#####

EXPONENCIAÇÃO

#####

Digite a base: 0

Digite o expoente: 0

Resultado = 1

#####

EXPONENCIAÇÃO

#####

Digite a base: 0

Digite o expoente: 8

Resultado = 0

#####

## EXPONENCIAÇÃO

#####

Digite a base: 2

Digite o expoente: 10

Resultado = 1024

#####

## EXPONENCIAÇÃO

#####

Digite a base: 100

Digite o expoente: 2

Resultado = 10000

#####

## EXPONENCIAÇÃO

#####

Digite a base: 0005

Digite o expoente: 00000002

Resultado = 25

#####

## EXPONENCIAÇÃO

#####

Digite a base: 9

Digite o expoente: 25

Resultado = 717897987691852588770249

#####

## MÓDULO\*\*\*

#####

Digite o dividendo: 0

Digite o divisor: 0

Resultado =

\*\*\*Obs.: Como não existe divisao por zero, retornamos NULL.

#####

## MÓDULO

#####

Digite o dividendo: 0

Digite o divisor: 8

Resultado = 0

#####

## MÓDULO

#####

Digite o dividendo: 9

Digite o divisor: 7

Resultado = 2

#####

## MÓDULO

#####

Digite o dividendo: 99

Digite o divisor: 50

Resultado = 49

#####

## MÓDULO

#####

Digite o dividendo: 100

Digite o divisor: 50

Resultado = 0

#####

## MÓDULO

#####

Digite o dividendo: 9999

Digite o divisor: 8888

Resultado = 1111

#####

## MÓDULO

#####

Digite o dividendo: 555555

Digite o divisor: 9999

Resultado = 5610