



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ - UFC
CAMPUS CRATEÚS
CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Disciplina: Interação Humano-Computador

Prof. Ítalo Mendes da Silva Ribeiro

Atividade 5 Valendo Nota

Cada grupo terá no máximo 2 integrantes e desenvolverá o protótipo das telas de uma página Web. Caso dois alunos não possuam grupo, os dois alunos formarão um grupo ou farão o trabalho sozinhos. Caso um aluno não possua grupo, cada aluno fará o trabalho sozinho.

O site pode ser implementado em linguagem de programação ou usando algum software de prototipação como Pencil, Axure, Figma etc. Não haverá diferença na avaliação do grupo, se o protótipo é implementado ou não em linguagem de programação.

Cada grupo fará os protótipos de tela de um sistema de gerenciamento de turmas de um curso superior. O sistema pode ser usado por professor ou pelo coordenador do curso.

Cada turma tem os seguintes dados:

- Código
- Curso
- Disciplina (uma disciplina pode ter mais de uma turma)
- Professor
- Créditos (4 créditos $\rightarrow 4 * 8 \rightarrow 32$ aulas)
- Horário

Os dados dos alunos já estão cadastrados no sistema. Além disso, os alunos são identificados pelo nome ou pela matrícula.

As funcionalidades do sistema são:

1. criação de turma;
2. edição de turma;
3. listagem das turmas;
4. remoção de uma turma;
5. listagem dos alunos da turma. Os dados de um aluno são nome, matrícula e curso;
6. frequência dos alunos em cada dia de aula. Os dias em que ocorrerão as aulas são definidos pelo professor. A frequência dos alunos podem ser adicionadas no sistema um dia por vez, OU todos os dias de todos os alunos em um única vez. As duas maneiras devem estar disponíveis;
7. nota dos alunos (a quantidade de notas é definida pelo professor);
8. exibir a quantidade de faltas e a média final de cada aluno.

O grupo gerará uma forma executável dos protótipos de tela, ou seja, quando o usuário acionar algum elemento da interface, a ação correspondente será apresentada para o usuário. Por exemplo, ao pressionar um botão, o usuário poderá ser levado para uma outra tela, que deverá ser exibida.

O formato usado pelo grupo não deve necessitar de instalação de software no laboratório.

Cada grupo enviará o protótipo de tela em um arquivo compactado para o email italo.ribeiro@gmail.com até 23h59 do dia 28/10. No email será informado os integrantes do grupo. Cada dia de atraso reduzirá em 1 ponto a nota do grupo.