Lista 2 Classes e objetos

1. Identifique e explique o(s) erro(s) nas classes abaixo:

```
class Lampada{
   private boolean ligada;
   void acende a lampada(){
      ligada = 1;
   void apaga a lampada(){
      ligada = 0;
   }
}
class FaceDoDado{
   int 1,2,3,4,5,6;
   void 1(){
      System.out.println(1);
   }
   void 2(){
      System.out.println(2);
   }
   void 3(){
      System.out.println(3);
   void 4(){
      System.out.println(4);
   void 5(){
      System.out.println(5);
   void 6(){
      System.out.println(6);
   }
}
class Dois Valores{
   int valor1, valor2;
   int maior(){
      if(valor1 > valor2){
```

```
return true;
      }
      else{
         return false;
   }
   void menor(){
      if(valor1 < valor2){</pre>
         return valor1;
      }
      else{
         return valor2;
}
class NumeroComplexo{
   float real, imaginario;
   float valor(){
      return real, imaginario;
   }
}
class Media{
   double val1, val2, val3;
   media2(){
      return val1 + val2/2;
   }
   media3(){
      return val1 + val2 + val3/3;
   }
}
class amplitude{
   double val1, val2, val3;
   double amplitude(){
      double amplitude2(){
         return val1 - val2
      return amplitude2() - val3;
```

}

- 2. Seja a classe Data feita na Lista 1. Modifique o método eIgual para que uma data inválida seja sempre considerada diferente de qualquer outras datas.
- 3. O que aconteceria se todos os métodos da classe Data fossem declarados private?
- 4. Acrescente na classe Data um método chamado CopiaData que receba como argumento uma outra instância da classe Data e copie os valores dos campos da instância passada como argumento para os campos encapsulados.
- 5. Modifique o método mostraData da classe Data para que o mês seja mostrado por extenso ao invés do numeral (por exemplo, se o mês for 3, deve ser impresso Março).