



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ  
CAMPUS DE CRATEÚS

Desenvolvimento de Software para Dispositivos Móveis  
Professor: Anderson Almada

**PRÁTICA III**

O aplicativo mobile desenvolvido obedecerá os seguintes itens. O não cumprimento de um dos itens abaixo causará perda de pontos, de acordo com o item e a proporção não realizada do item, à critério do professor:

- Ser desenvolvido utilizando Android Nativo (Java/XML);
- Criar três telas:
  - Tela Inicial (Armazenamento)
  - Tela Intermediária (Firebase)
  - Tela Final (Google Maps)

## **TELA INICIAL (Armazenamento)**

### **Componentes gráficos**

- EditText Username
- EditText Password
- Botão ADD
- Botão NEXT
- RecyclerView

### **Funcionalidades**

- Crie um Model do tipo User que possui dois atributos (username e password)
- O Botão NEXT começa como desabilitado e serve para iniciar a próxima Activity.
- Ao pressionar o Botão ADD, é recuperado os dados dos dois EditText, criado um objeto do tipo User e armazenado cada um dos User no SharedPreferences. Por fim, adicione os dados no RecyclerView (username e password).
- Quando for adicionado cinco vezes (cinco linhas), o botão NEXT é habilitado.

## TELA INTERMEDIÁRIA (Firebase)

### Componentes gráficos

- Botão SEND
- Botão LIST
- Botão NEXT
- RecyclerView

### Funcionalidades

- O Botão NEXT começa como desabilitado e serve para iniciar a próxima Activity.
- Ao pressionar o SEND, é recuperado os dados do SharedPreferences e enviados para o Realtime Database do Firebase de link: <https://mobile-c1ce5.firebaseio.com/>
- A referência a ser utilizado é **users**
- Ao pressionar o LIST, é recuperado os dados do mesmo link do firebase e listado no RecyclerView.
- Depois que for realizado a listagem, o botão NEXT é habilitado.

## **TELA FINAL (Google Maps)**

Imagine que você está em Crateús e deseja comer o melhor espetinho da cidade. Você pergunta aos moradores da cidade uma indicação de local. Os moradores sugerem o Zepetto's. Sabe-se que o Zepetto's tem a seguinte localização:

(latitude, longitude) = (-5.17395,-40.6676302)

A princípio, você não sabe a qual a distância de você até o local. Faça uma aplicação que mostre no mapa uma marcação para cada um dos dois locais (você e o Zepetto's) e a distância no snippet de ambas as marcas.

### **Componentes gráficos**

- Google Maps

### **Observação**

- Pode utilizar o emulador para posicionar o local