



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ  
CAMPUS DE CRATEÚS

Desenvolvimento de Software para Dispositivos Móveis  
Professor: Anderson Almada

**PRÁTICA II**

O aplicativo mobile desenvolvido obedecerá os seguintes itens. O não cumprimento de um dos itens abaixo causará perda de pontos, de acordo com o item e a proporção não realizada do item, à critério do professor:

- Ser desenvolvido utilizando Android Nativo (Java/XML);
- Criar três telas:
  - Tela Inicial (SOCKET)
  - Tela Intermediária (REST GET)
  - Tela Final (REST POST)

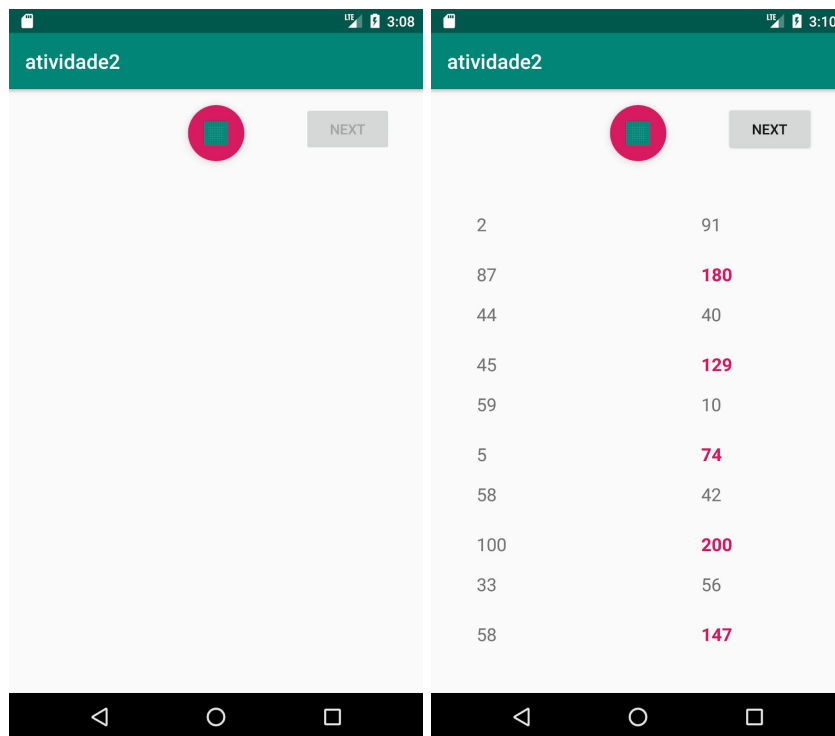
## TELA INICIAL (SOCKET)

### Componentes gráficos

- FloatingActionButton
- Botão (NEXT)
- RecyclerView

### Funcionalidades

- O Botão NEXT começa como desabilitado e serve para iniciar a próxima Activity.
- Ao pressionar o FloatingActionButton, é enviado uma solicitação para o server socket (IP: 192.168.0.114 e Porta: 60000). O server socket sempre responde um inteiro quando ele recebe a requisição “OK”.
- O usuário deve receber três números inteiros, soma os três e mostrar o resultado.
- O RecyclerView será utilizado para mostrar, em cada linha, os três números recebidos e a soma deles.
- Quando solicitado cinco vezes (cinco linhas), o botão NEXT é habilitado.



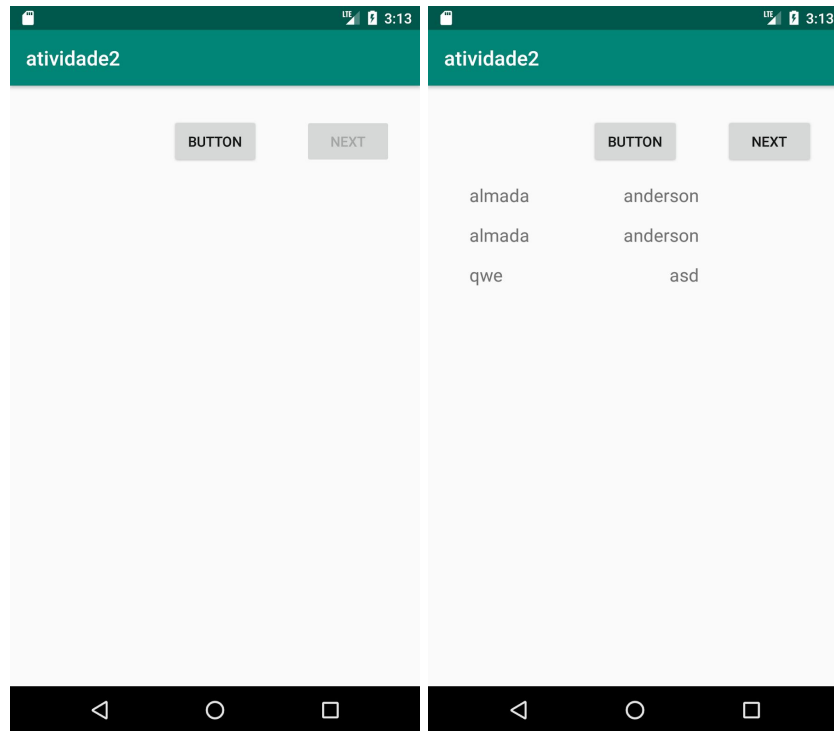
## TELA INTERMEDIÁRIA (REST GET)

### Componentes gráficos

- Botão (BUTTON)
- Botão (NEXT)
- RecyclerView

### Funcionalidades

- O Botão NEXT começa como desabilitado e serve para iniciar a próxima Activity.
- Ao pressionar o BUTTON, é enviado uma solicitação para o serviço REST no servidor (URL: <https://almada-app-server.herokuapp.com>). O serviço é uma API para os recursos de user
  - **/api/users**
- O User é composto por:
  - Integer **id**;
  - String **name**;
  - String **username**;
  - String **email**;
  - String **profissao**;
  - String **data**;
- O usuário deve solicitar um GET de todos os users da API e mostrar em um RecyclerView o username e o email e por fim habilitar o NEXT.



**TELA FINAL (REST POST)**

### **Componentes gráficos**

- Botão (BUTTON)
- Cinco campos com hint

### **Funcionalidades**

- Cada um dos campos representa um atributo da classe User.
- Quando pressionar o BUTTON, recupere os dados dos campos, crie o objeto e envie como um POST utilizando a mesma API da tela passada.
- Um Toast deve aparecer com o resultado do POST.

atividade2

Name

Username

Profissao

Data

Email

BUTTON

atividade2

qwe

asd

rty

fgh

zxc

BUTTON

User [id=5, name=qwe, username=asd, email=zxc, profissao=fgh, data=rty]