

**Lista 5 - OOP**

1º) Criar uma Classe chamada Equacao que contenha como atributos 3 valores inteiros, A, B e C. Na classe definir um método para leitura dos valores, um método construtor e um método para calcular as raízes da equação.

$$R1 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}$$

$$R2 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}$$

Considerar que:

- Se  $\Delta = 0$ , as raízes são iguais;
- Se  $\Delta < 0$ , não existem raízes reais;
- Se  $\Delta \geq 0$ , existem 2 raízes diferentes

No método principal do programa (main) , criar um objeto a partir da classe criada, solicitar e atribuir os valores e invocar o método que calcula as raízes a partir do objeto criado.