

Funções ou métodos

Uma função ou método é um conjunto de instruções desenhadas para cumprir uma tarefa particular e agrupadas numa unidade com um nome para referenciá-la.

O grande princípio de linguagens estruturadas é o de dividir um programa em funções.

```
import javax.swing.JOptionPane;

public class metodo {
    public static int soma(int x, int y)
    {
        int r=x+y;
        return r;
    }

    public static void main(String[] args)
    {
        int a,b,c;
        String x= JOptionPane.showInputDialog(null,"valor1:");
        String y=JOptionPane.showInputDialog(null,"valor2:");
        a=Integer.parseInt(x);
        b=Integer.parseInt(y);
        c=soma(a,b);
        JOptionPane.showMessageDialog(null,"Soma="+c,"SOMA",
        JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
    }
}
```

Tipos de Funções:

O tipo de uma função é definido pelo tipo de valor que ela retorna por meio do comando return. Este comando avalia a expressão e converte para o tipo definido no protótipo da função.

- return;
- return expressão;
- return (expressão);

```
public static int soma(int x, int y)
{
    int r=x+y;
    return r;
}
```

Parâmetros da Função:

As informações transmitidas para uma função são chamadas parâmetros. A função deve declarar essas informações entre os parênteses, no cabeçalho de sua definição.

```
public static int soma(int x, int y)
{
    int r=x+y;
    return r;
}
```