# CRUD Demo – założenia projektu

Dawid Bitner

#### Projekt techniczny:

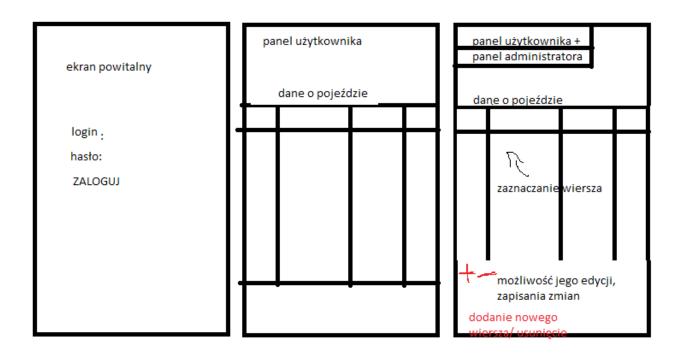
Koncepcja realizacji:

Zostanie stworzona aplikacja realizująca obsługę bazy danych samochodów. Użytkownicy będą mieli dostęp do odczytu danych, tworzenia nowych wpisów i edycji tylko swoich, moderatorzy do odczytu, edycji/zapisu wszystkich wpisów.

W bazie będą przechowywane dane o marce, modelu, wersjach, dacie rozpoczęcia i końca produkcji, mocy, pojemności silnika, jeżeli istnieją to dane o testach NCAP (gwiazdki).

#### Lista i krótki opis funkcji:

- -tworzenie nowych użytkowników
- -logowanie
- -wyświetlanie danych z tabel na podstawie zadanych kryteriów użytkownik, dodatkowo użytkownik może dodawać wpisy, ale usuwać i edytować tylko swoje
- -edycja/usuwanie elementów jeżeli użytkownik ma do tego uprawnienia rola administratora/moderatora, z tym że administrator powinien móc zarządzać użytkownikami, a moderator nie



Pojedyncza edycja danych o pojeździe przez użytkownika, albo moderatora może dokonać zmiany w kilku tabelach. Z punktu widzenia użytkownika końcowego nie mamy informacji o tym jakie tabele są w bazie, dlatego też zrezygnowałem z wyboru i edycji poszczególnej tabeli.

# Struktura bazy danych: COMPANIES

int | id PK string | name

int(4) | foundation\_year

int | country\_id FK COUNTRIES

#### **MODELS**

int | id PK

int | company\_id FK COMPANIES

string | name

int(4) | start\_production
int(4) | end\_production

int | engine\_id FK ENGINES

int(5) | NCAPstars

int | country\_id FK COUNTRIES int | segment\_id FK SEGMENTS int | body\_id FK BODY\_TYPE

## **COUNTRIES**

int | id PK string | name

## **SEGMENTS**

int | id PK string | type

# BODY\_TYPE

int | id PK string | name

## **ENGINES**

int | id PK string | name int(3) | power

int(4) | engine\_capacity

Jedna wersja pojazdu, typ może posiadać kilka wersji silnikowych.