



G-SORT 770

PRÁCTICA 2

MANUAL DE USUARIO

Ing. Moisés Velázquez

Aux. José Hernández

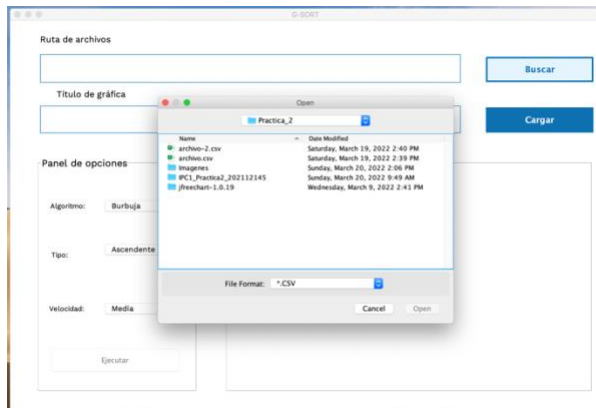
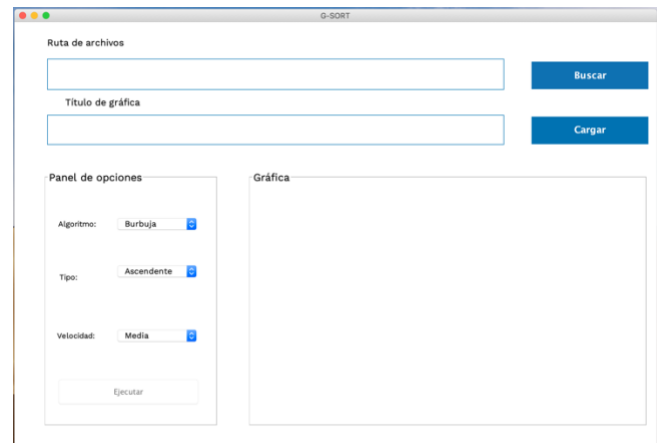
Daniel Estuardo Cuque Ruíz
202112145

INDICE

INICIO.....	3
SIMULACIÓN	4
REPORTE	5
Detalles del ordenamiento	5
Estado inicial.....	6
Estado final.....	6

INICIO

Al iniciar la aplicación, el siguiente panel, donde se podrá escoger el archivo .csv, declarar el título de la gráfica, y elegir los atributos del ordenamiento.



Con el botón *Buscar* se abrirá un buscador de archivos, donde solo se permitirá elegir archivos .csv

Después de escribir el nombre que queremos asignarle a nuestra gráfica, presionamos el botón *Cargar* para que nos muestre la gráfica en su estado inicial.



Algoritmo:

✓ Burbuja
Selección
Inserción

Entre los algoritmos ordenamiento, podemos escoger tres: burbuja, selección o inserción.

Para los tipos ordenamiento podemos escoger: ascendente o descendente. En el ascendente, colocará el dato mayor al final de la gráfica, en el descendente el dato mayor irá al inicio de la gráfica.

Tipo:

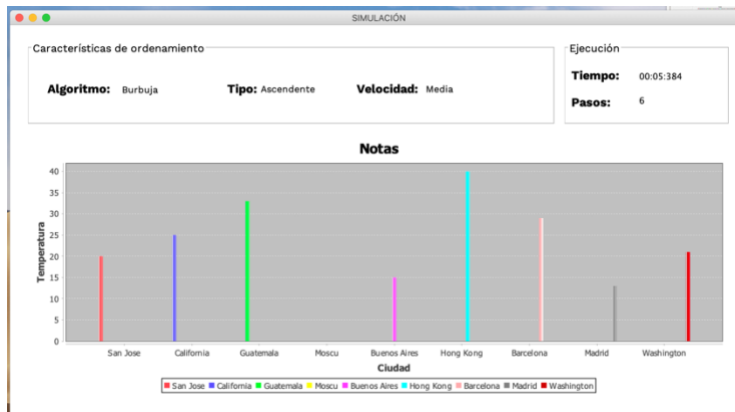
✓ Ascendente
Descendente

Velocidad:

✓ Media
Lenta
Rápida

Para la velocidad de ordenamiento podemos escoger entre tres opciones: lenta, media o rápida.

SIMULACIÓN



La simulación cuenta con 3 apartados: características de ordenamiento, ejecución y gráfica.

Características de ordenamiento

Algoritmo: Burbuja **Tipo:** Ascendente **Velocidad:** Media

En este apartado se mostrará la configuración que se ha elegido en la ventana de inicio.

Ejecución	
Tiempo:	00:05:384
Pasos:	6

En este apartado se mostrará el cronómetro en el formato de horas :minutos :segundos. También se mostrará la cantidad de pasos que ha realizado el ordenamiento.

En la parte de gráfica se mostrará la animación de ordenamiento de la gráfica, al finalizar se abrirá un reporte con los datos de la simulación.



REPORTE

Detalles del ordenamiento

En la parte inicial del reporte, se mostrarán los detalles del ordenamiento, el tiempo que le tomo al algoritmo realizar el ordenamiento y la cantidad de pasos que realizó.

Detalle de ordenamiento	Detalle de ejecución
Algoritmo: Burbuja	Tiempo: 01:0:462
Tipo: Ascendente	Pasos: 72
Velocidad: Media	

Estado inicial

En la sección de estado inicial se mostrará la tabla antes del ordenamiento, junto con la imagen de la gráfica en su estado inicial.



Estado final

En el estado final se mostrará una tabla ordenada según el tipo que se haya escogido (ascendente o descendente).

