

## Prática 4 - Threads em Java

### 1. Interface Runnable

- Classe MinhaThread.java

```
public class MinhaThread implements Runnable {  
  
    private int id;  
    private int tempo;  
  
    public MinhaThread(int id, int tempo) {  
  
        this.id = id;  
        this.tempo = tempo;  
  
    }  
  
    public void run () {  
  
        for (int i = 0; i < 1000; i++) {  
  
            System.out.println("Thread " + id + " valor: " + i);  
  
            try {  
                Thread.sleep(this.tempo);  
            } catch (InterruptedException e) {  
                // TODO Auto-generated catch block  
                e.printStackTrace();  
            }  
  
        }  
  
    }  
  
}
```

- Classe Teste.java

```
package sd.threads;  
  
public class Teste {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        MinhaThread p1 = new MinhaThread(1, 500);  
  
        Thread t1 = new Thread(p1);  
  
        t1.start();  
  
        MinhaThread p2 = new MinhaThread(2, 750);  
  
        Thread t2 = new Thread(p2);  
  
    }  
  
}
```

```
        t2.start();  
        MinhaThread p3 = new MinhaThread(3, 900);  
        Thread t3 = new Thread(p3);  
        t3.start();  
    }  
}
```

#### Exercícios:

1. Crie um projeto no Eclipse, codifique, execute e observe o funcionamento dessa aplicação com threads.