

Software Requirements Specification

for

Event Organizer

Version 1.3

Prepared by

Daniel Cahya Kurniawan

SCU

Tuesday, 31 October 2023

Table of Contents

Table of Contents.....	ii
Revision History.....	iii
1. Introduction.....	1

1.1	Purpose.....	1
1.2	Document Conventions.....	1
1.3	Product Scope.....	1
1.4	References.....	2
2.	Overall Description.....	2
2.1	Product Perspective.....	2
2.2	Product Functions.....	3
2.3	User Classes and Characteristics.....	3
2.4	Operating Environment.....	4
2.5	Design and Implementation Constraints.....	5
3.	External Interface Requirements.....	17
3.1	User Interfaces.....	17
3.2	Hardware Interfaces.....	18
3.3	Software Interfaces.....	18
3.4	Communications Interfaces.....	18
4.	System Features.....	19
4.1	System Feature 1.....	19
5.	Other Nonfunctional Requirements.....	20
5.1	Performance Requirements.....	20
5.2	Safety Requirements.....	21
5.3	Security Requirements.....	21
5.4	Software Quality Attributes.....	22

5.5 Business Rules.....	22
6. Other Requirements.....	23

Revision History

Name	Date	Reason For Changes	Version
UmL	17/12/23	Mengubah UML	1.3
Class Diagram	16/12/23	Menambah Class Diagram	1.1
Design	16/12/23	Menambah Design	1.2
Testing	17/12/23	Menambah Software Testing	1.3

1. Introduction

1.1 Purpose

Pembuatan dokumen proyek ini bertujuan untuk memudahkan pengembang dalam mengembangkan perangkat lunak untuk DDYBB Corporation serta memberikan gambaran lebih jelas tentang proyek yang akan dikembangkan kepada pimpinan perusahaan. Proyek Software Application Indonesia Event Organizer (SAIEO) bertujuan untuk membantu DDYBB Corporation dalam mengatasi tantangan yang mereka hadapi dalam mengelola hubungan dengan pelanggan mereka. Dengan menyediakan alat yang lebih efektif untuk berkomunikasi dan memahami kebutuhan pelanggan, perusahaan dapat meningkatkan efisiensi, layanan pelanggan, dan keuntungan mereka. Sistem ini akan menjadi instrumen penting dalam mencapai kesuksesan bisnis jangka panjang dan memperkuat hubungan bisnis dengan pelanggan dan mitra.

1.2 Document Conventions

TypeFont : Poppins

Headline : 90px, 56px, 40px

Subheads : 20px, 22px, 35px

Text : 14px, 16px

Color : #FFE38A #FA7F42 #00FF6B #BDB8B8 #FFFFFF #000000

1.3 Product Scope

1. Manajemen Data Pelanggan: Memungkinkan perusahaan untuk menyimpan data pelanggan dengan aman dan terorganisir, termasuk informasi kontak, sejarah transaksi, preferensi.
2. Manajemen Data EO: Memungkinkan perusahaan untuk menyimpan data EO dengan aman dan terorganisir, data vendor dan jadwal yang tersedia.
3. Otomatisasi Komunikasi: Sistem akan memberikan alat otomatisasi untuk mengirimkan pemberitahuan pesanan, pembaruan pengiriman, dan layanan purna jual kepada pelanggan, mengurangi waktu tanggap dan meningkatkan efisiensi.
4. Analisis Data Pelanggan: Sistem akan menyediakan data analisis yang memungkinkan pelanggan untuk mengidentifikasi banyaknya vendor, tanggal, waktu, dan preferensi pelanggan. Serta memudahkan pengguna jasa untuk mengatur event, dan waktu.
5. Analisis Data EO : Sistem akan menyediakan data yang akan membantu EO untuk mengorganisir acara, vendor dan jadwal.

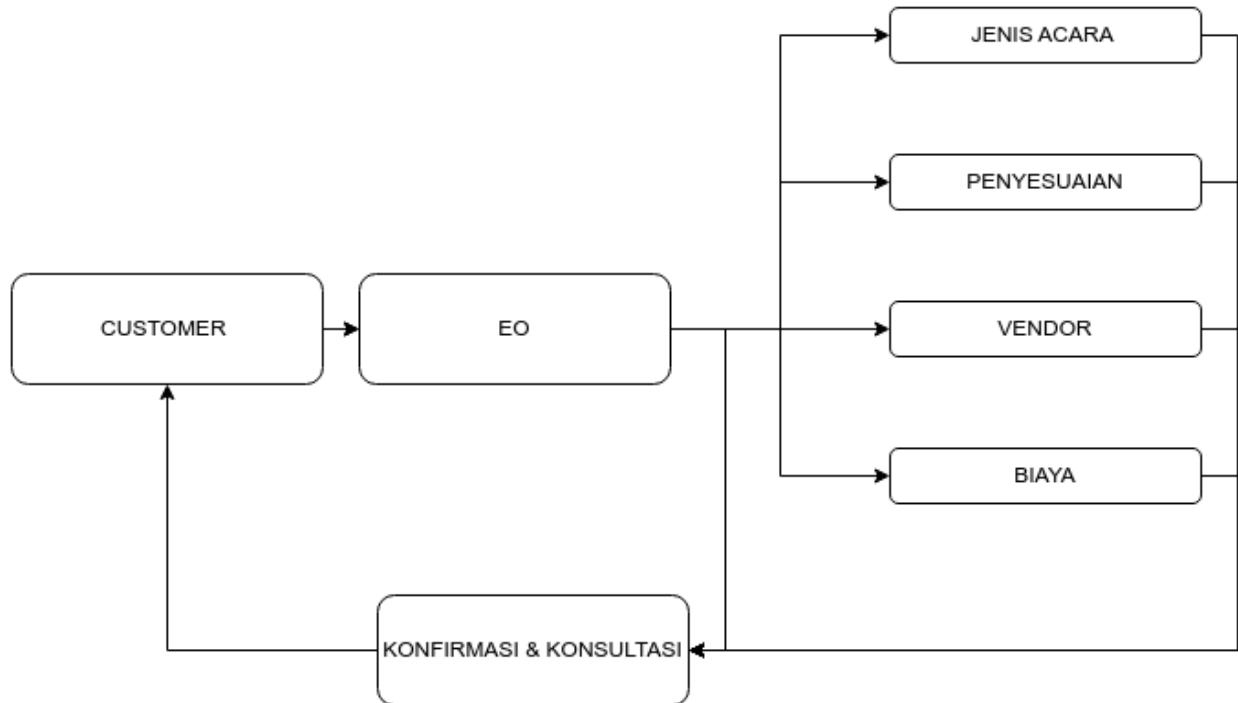
1.4 References

- I. Sommerville, "Software Engineering 9th edition," 2010.
- R. F. Boey, T. F. Ang, and C. S. Liew, "An interactive web-based wedding planner with comparative analysis decision support system," WSEAS Transactions on Information Science and Applications 5 (3), 221-220, 2008.
- D. B. T. M. Sugathapala, " "My Wedima" Wedding Planning Web Application," 2021.

2. Overall Description

2.1 Product Perspective

1. Konteks Produk: produk ini memberikan layanan jasa event organizer dan juga pembentukan acara sesuai dengan apa yang diinginkan customer dengan cara pengelolaan data dengan aplikasi agar lebih mudah
2. Asal Produk: Produk ini diciptakan karena masih banyak masyarakat yang masih bingung bagaimana mengatur acara dengan baik
3. Diagram Sederhana:



2.2 Product Functions

1. Registrasi Pengguna dan Otentikasi:
 - Pengguna dapat mendaftar dan membuat akun.
 - Mekanisme otentikasi yang aman akan diimplementasikan.
2. Pembuatan Acara:
 - Pengguna dapat membuat acara baru dengan memberikan detail jenis acara, tanggal, waktu, lokasi, jumlah tamu yang diundang.
3. Penyesuaian:
 - Pelanggan dapat menyesuaikan acara mereka dengan memilih tema, catering, dekorasi, hiburan, fotografer.
4. Anggaran dan Pembayaran:
 - Pengguna melakukan pembayaran sejumlah uang yang diperlukan.
5. Komunikasi:
 - Sistem pesan dalam aplikasi dan notifikasi.
 - Pengingat otomatis untuk acara yang akan datang.

Kegunaan dari product ini nantinya adalah untuk mempermudah user dalam merencanakan penyelenggaraan acara. Dalam produk ini nanti akan tersedia menu Pembuatan Acara yang berisi jenis acara, lokasi gedung, waktu dan perkiraan jumlah tamu yang bisa dipilih oleh user. Menu Penyesuaian yang berisi tema acara dan berbagai vendor catering, dekorasi, hiburan, dan fotografer yang bisa dipilih oleh user. Menu komunikasi yang akan berfungsi untuk notifikasi dan pengingat untuk tenggat pembayaran.

2.3 User Classes and Characteristics

Kategori Pengguna	Tugas	Hak atas Aplikasi
User	Membuat Acara, Menetapkan detail acara	Mengakses menu komunikasi, menu pembuatan acara, menu penyesuaian
Admin	Mengelola akun user, mengelola hak akses, menanggapi permasalahan dari user, menjaga keamanan akun, serta memantau aktivitas user dalam aplikasi	Mengakses segala hal yang ada di aplikasi termasuk sistem

Vendor	Mengelola profil dan portofolio, berkomunikasi dengan pelanggan, menawarkan layanan	Mengakses Menu vendor sesuai dengan kategori masing – masing, Mengedit segala hal yang berkaitan dengan Vendor mereka
--------	---	---

2.4 Operating Environment

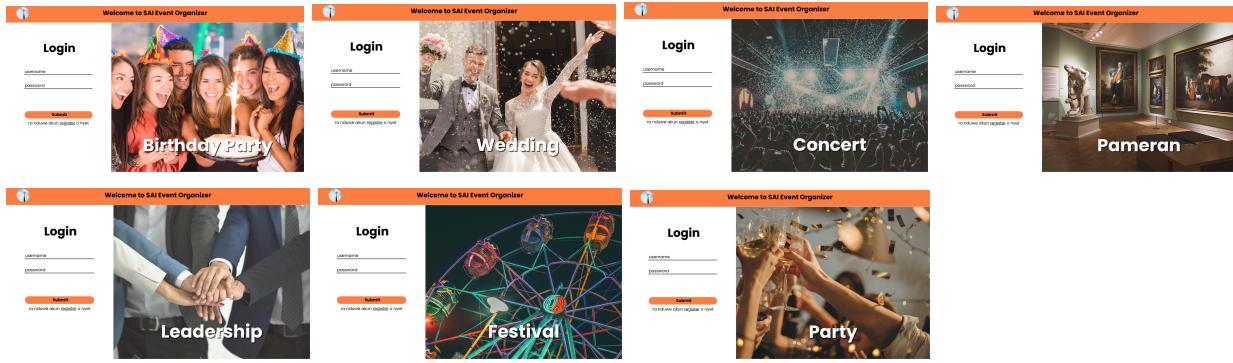
SAIEO, singkatan dari Software Application Indonesia Event Organizer, dirancang untuk memberikan fleksibilitas dalam user atau pengguna merencanakan penyelenggaraan acara. Aplikasi ini dapat diakses dan beroperasi pada berbagai perangkat keras, mulai dari smartphone berbasis Android hingga perangkat Apple seperti iPhone. Pengguna juga dapat menggunakan SAIEO pada perangkat desktop seperti laptop atau PC desktop dan bisa diakses menggunakan situs web pada browser masing-masing, namun disarankan untuk menggunakannya dalam aplikasi.

Dengan kemampuannya untuk beradaptasi dengan berbagai platform, SAIEO memudahkan para pengguna dalam mengelola dan mengorganisir berbagai acara. Pengguna dapat dengan mudah mengakses fitur-fitur SAIEO di mana saja dan kapan saja, menjadikannya solusi yang praktis dan efisien untuk perencanaan dan pelaksanaan berbagai acara.

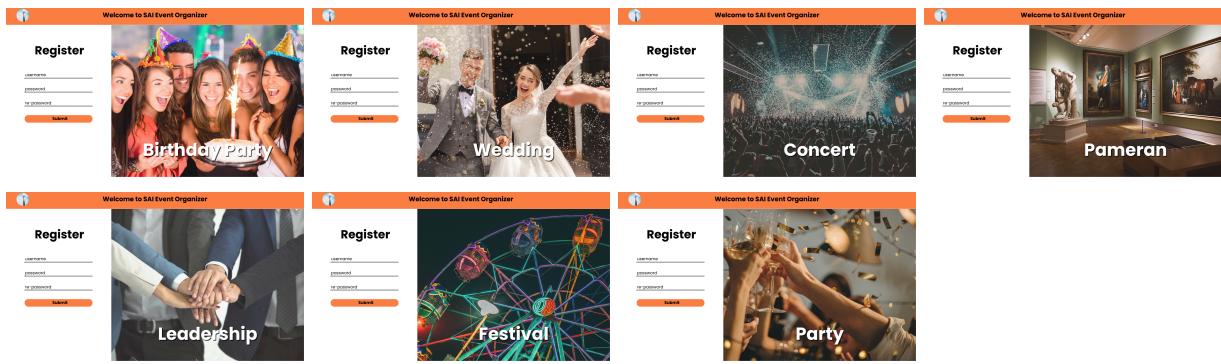
2.5 Design and Implementation Constraints

- Pengguna harus memiliki nama pengguna dan kata sandi yang benar untuk masuk ke akun mereka dan menggunakan fitur yang disediakan.
- Aplikasi hanya kompatibel dengan android versi 5.0 (*Lollipop*) ke atas dan iOS 11 ke atas.
- Aplikasi hanya dapat diakses dari perangkat yang memiliki koneksi internet.
- Menggunakan Java sebagai bahasa pemrograman android dan Swift sebagai bahasa pemrograman iOS.

User level



1. Halaman login (gambar dapat berubah ubah/slide). User dapat login jika sudah memiliki account, jika belum user dapat melakukan registrasi terlebih dahulu



2. Halaman register (gambar dapat berubah ubah/slide). User dapat membuat account dan setelah user membuat account maka user akan dikembalikan ke halaman login



3.0 tampilan home/beranda



3.1 tampilan home/beranda (drop down)

Pada tampilan beranda user dapat langsung memesan apa yang user inginkan, dan jika di scroll kebawah maka akan muncul icon Birthday Party

Wedding, Concert, Pameran, Leadership, Festival, Party

User dapat klik ikon tersebut

Juga bisa melihat pengertian singkat tentang event event yang ada di website ini.

User juga dapat melihat mini album untuk melihat review event yang telah terlaksana

User juga dapat melihat berita tentang acara yang telah berjalan agar user dapat mengetahui bagaimana review/pendapat orang mengenai event yang telah terlaksana

Di samping kanan bawah terdapat kolom “let's chat” kolom itu bisa digunakan user untuk berkонтak dengan admin secara langsung

Pada footer terdapat layanan pelanggan yang berisi bantuan dan hubungi kami, jelajahi yang berisi tentang kami, kebijakan, privasi, dan ikuti kami yang berisi tentang social media yang ada yaitu facebook, instagram, dan X



4.0 halaman tentang berisi tentang tujuan website ini dibuat

The image displays three vertically stacked screenshots of a mobile application interface. All three screens have a yellow header bar at the top with a back arrow icon and the text "Tentang Daftar Jadi mitra". Below the header, there is a promotional banner with the text "Perluas market dan tingkatkan pendapatan dengan bergabung bersama kami" and a small note about becoming a partner. The main content area is titled "Daftar Jadi Mitra Usaha".

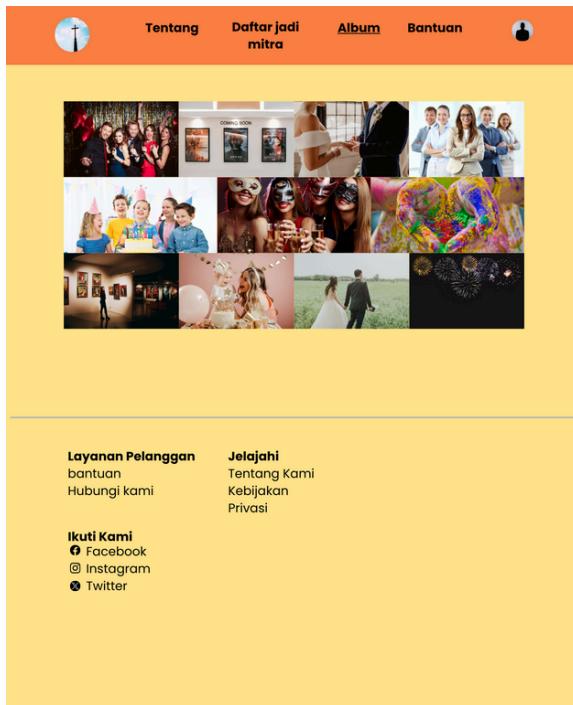
Screenshot 1: Shows a form with fields for "Nama", "Nama Usaha", "Jenis Usaha" (dropdown), "Email", "Alamat", and "No.Hp". A "Submit" button is located at the bottom right.

Screenshot 2: Shows a form with fields for "Nama", "No.Hp", "Email" (disabled with a note: "Terimakasih sudah mendeklarasi. Pendeklarasi ini akan segera diproses, silahkan manunggu email dari kami. Terimakasih."), "Alamat", and "No.Hp". A "Submit" button is located at the bottom right.

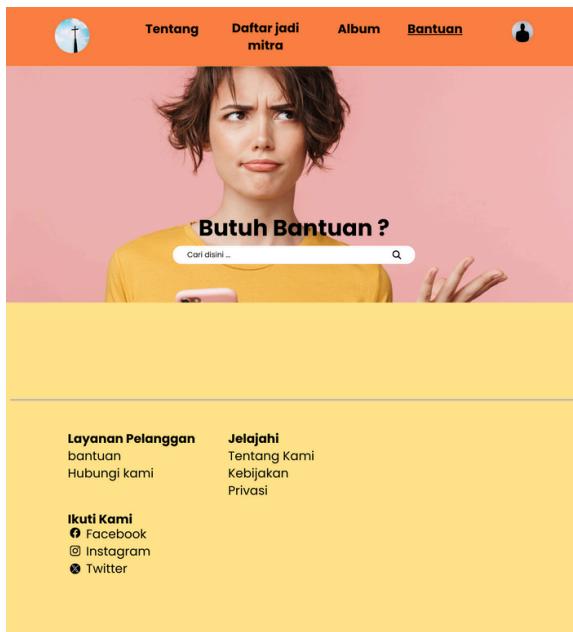
Screenshot 3: Shows a form with fields for "Nama", "No.Hp", "Email" (disabled with a note: "Terimakasih kembali! Mohon isi data dengan lengkap. Terimakasih."), "Alamat", and "No.Hp". A "Submit" button is located at the bottom right.

At the bottom of the interface, there is a footer section with links: "Layanan Pelanggan" (Customer Service) with icons for "beritabaru", "Hubungi Kami", and "Jelajahi Tentang Kami"; "Kebijakan Privasi" (Privacy Policy); and social media links: "Buat Akun" (Create Account) with "Facebook", "Instagram", and "Twitter" options.

5.0 halaman daftar jadi mitra, dihalaman ini para vendor bisa mendaftarkan dirinya melalui form yang harus dilengkapi dan tampilan jika berhasil dan tidak berhasil mendaftar



6.0 halaman album adalah foto-foto hasil dari event yang telah terlaksana



7.0 halaman bantuan adalah halaman untuk mencari jika user tidak bisa mencari apa yang dicari

[Tentang](#) [Daftar Jadi mitra](#) [Album](#) [Bantuan](#)

Leadership

Nama Acara	jawaobannyyoooooooooooo
Nama Customer	jawaobannyyoooooooooooo
Email :	jawaobannyyoooooooooooo
No Hp :	jawaobannyyoooooooooooo
Tanggal Acara	00/Minggu/2024
Waktu Acara	timestamp
Ekspositor/Outlet	jawaobannyyoooooooooooo

Brief Acara:

```
jawaobannyyoooooooooooooaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa
aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa
aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa
aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa
aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa
```

Tema

Summer Party	Beach	Horizon	Golf
Order	Order	Order	Order
Lihatnya			
Deskripsi teman anda oooooooooooooooooooooooooooooooooooo			

Paket Gedung

Gedung A Bahan kayu	Gedung B Bahan kayu	Gedung C Bahan kayu	Gedung D Bahan kayu
Order	Order	Order	Order

Paket Catering

Soto Catering Bahan daging	Babi Catering Bahan daging	Bistik Catering Bahan daging	Jus Catering Bahan buah
Order	Order	Order	Order

Paket Dekorasi

YONO ART Dekorasi tradisional	SIGHT ART Dekorasi tradisional	HUSN ART Dekorasi tradisional	KANTO ART Dekorasi tradisional
Order	Order	Order	Order

Paket Hiburan

BADUT SMO Dekorasi hiburan	BADUT BANK Dekorasi hiburan	BADUT OKS Dekorasi hiburan	BADUT UR Dekorasi hiburan
Order	Order	Order	Order

Paket MC (Master Ceremony)

DUO DUO Dekorasi hiburan	DUO MINTP Dekorasi hiburan	DUO KEM Dekorasi hiburan	DUO VIP Dekorasi hiburan
Order	Order	Order	Order

Paket Media Partner

Addi graft Dekorasi media partner	EID graft Dekorasi media partner	gira graft Dekorasi media partner	JAKI graft Dekorasi media partner
Order	Order	Order	Order

Tentang Daffa Jadi mitra Album Bantuan

Party

Nama Acara	jawaobannyyoooooooooooo
Nama Customer	jawaobannyyoooooooooooo
Email	jawaobannyyoooooooooooo
No Hp	jawaobannyyoooooooooooo
Tanggal Acara	00/May/1999
Waktu Acara	timestamp
Elegoritas%out	jawaobannyyoooooooooooo

0 50 100 150 200 250 300

Brief Acara:
jawaobannyyoooooooooooooeddeddeddedded
dss
ss
ss

Tema

Summer Party	Beach	Mister	Golf
Order	Order	Order	Order
Lihatnya			
Deskripsi teman anda oooooooooooooooooooooooooooooooooooo			

Paket Gedung

Gedung A	Gedung B	Gedung C	Gedung D
Order	Order	Order	Order

Paket Catering

Bistro Catering	Bistro Catering	Bistro Catering	Joss Catering
Order	Order	Order	Order

Paket Dekorasi

YONO ART	SIGHT ART	HUGEN ART	TAKTO ART
Order	Order	Order	Order

Paket Hiburan

BADUT SNG	BADUT BANK	BADUT OK	BADUT UH
Order	Order	Order	Order

Paket MC (Master Ceremony)

DUO DAJI	DUO MINTP	DUO KEM	DUO VIP
Order	Order	Order	Order

Paket Media Partner

Addi graft	KOF graft	one graft	JKT graft
Order	Order	Order	Order

Tentang Daftar jadi mitra Album Bantuan 

Wedding

Spama Acara :

Nama Customer :

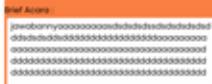
Email :

No Hp :

Tanggal Acara :

Status Acara :

Kapasitas/Kapasitas : 



Tema



Paket Gedung



Paket Catering



Paket Dekorasi



Paket Hiburan

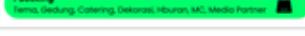


Paket MC (Master Ceremony)



Paket Media Partner





Layanan Pelanggan :       

Bantuan : 

Kontak Kami :  Facebook  Instagram 

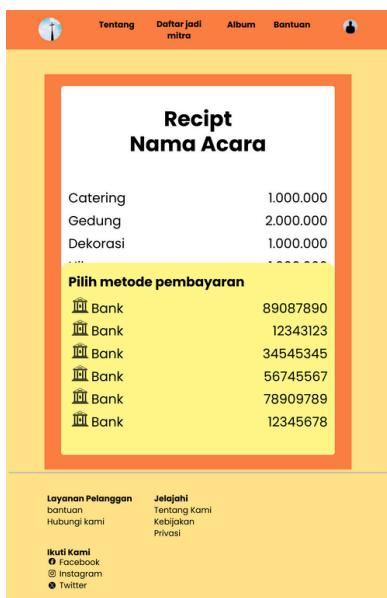
8.0 halaman setelah user klik icon Birthday Party, Wedding, Concert, Pameran, Leadership, Festival dan Party.

Pada laman ini terdapat beberapa form yang harus user isi, dan terdapat juga kapasitas (drop down) untuk memudahkan user memilih berapa kapasitas yang mereka butuhkan

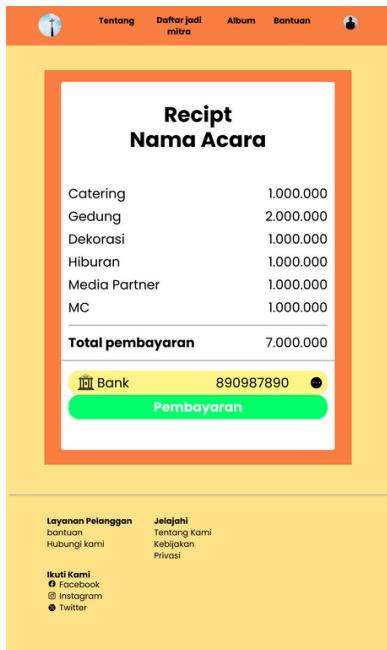
dan akan tersortir dengan jumlah kapasitas yang dipilih oleh user. Pada bagian bawahnya terdapat pilihan tema, paket gedung, paket catering,paket dekorasi,paket hiburan,paket mc, dan paket media partner. Setelah user selesai memilih user bisa klik label booking pada bagian bawah untuk melanjutkan ke tahap pembayaran



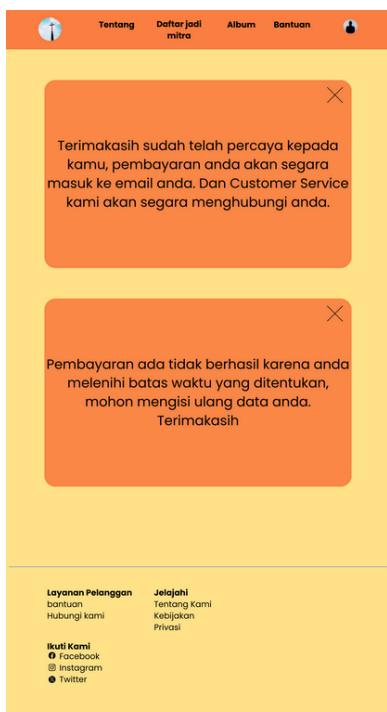
9.0 berikut adalah halaman setelah user klik icon belanja pada laman 8.0 paling bawah



9.1 berikut adalah tampilan jika user klik metode pembayaran

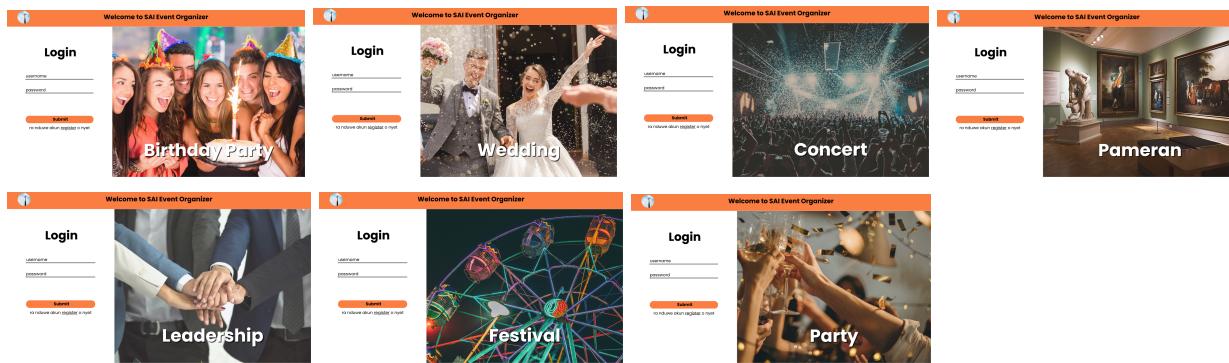


9.2 berikut adalah tampilan jika user sudah klik bank mana yang akan dipilih untuk metode pembayaran



9.3 berikut adalah tampilan jika user berhasil dan tidak berhasil melakukan pembayaran

Vendor level



1. Halaman login (gambar dapat berubah ubah/slide)



2.0 berikut adalah tampilan beranda dari vendor, pada tampilan beranda vendor dapat melihat tanggal, grafik, total yang event yang dikerjakan, pelanggan terakhir yang order, dan email dari pelanggan.

3.0 dan 3.1

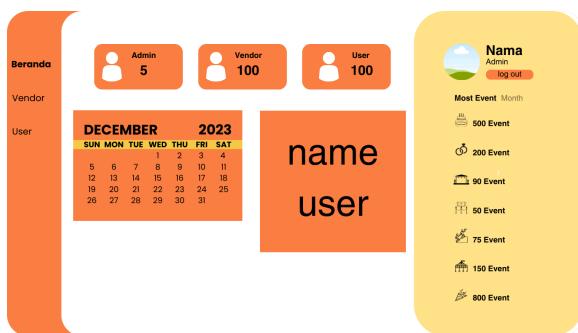
Berikut adalah tampilan vendor untuk mengunggah apa yang ingin vendor jual dari mereka

The image displays two side-by-side wireframe designs for a vendor profile update page. Both designs have a header with a profile picture placeholder and a 'log out' button. The left design has a 'Beranda' button, while the right one has a 'Vendor' button. Below these are sections for 'Profile' with fields for Name, Password, Email, and No Hp. Each field has a placeholder text: 'isikan nama anda', 'isikan Password anda', 'isikan email anda', and 'isikan No Hp anda'. At the bottom of each section is a 'Submit' button. The 'Status Akun' section contains two radio buttons: 'Aktif' (selected in the left version) and 'Non aktif' (selected in the right version).

4.0 dan 4.1

Berikut adalah tampilan profile vendor dan vendor dapat mengaktifkan dan menonaktifkan akun mereka sendiri

Admin level



1.0

Berikut adalah tampilan beranda admin, admin dapat melihat berapa banyak admin, user, dan vendor yang sudah terdaftar. Admin juga dapat melihat tanggal, dan vendor dapat melihat user account. Disebelah kanan vendor dapat melihat berapa banyak event yang sudah terlaksana dalam satu tahun

The screenshot shows the 'Vendor' section of the admin interface. At the top, there are three orange buttons: 'Admin 5', 'Vendor 100', and 'User 100'. Below them is a table with columns: No, Jenis Usaha, Nama Vendor, Email, Alamat, Status, and Action. The table contains four rows of vendor data. To the right of the table is a yellow sidebar titled 'Nama Admin' with a 'log out' button. The sidebar also displays 'Most Event Month' with various icons and counts: 500 Event, 200 Event, 90 Event, 50 Event, 75 Event, 150 Event, and 800 Event.

No	Jenis Usaha	Nama Vendor	Email	Alamat	Status	Action
1	Catering	Selia Catering	seliacatering@gmail.com	jalan jln t 5 nr 2 semara ng	Aktif	Delete
2	Media Partner	ABC grafi	abogrifi@g mail.com	jalan kali rt 7 rw 9 semara ng	Aktif	Delete
3	MC	DUO GAJE	duogaje@g mail.com	jalan lompat rt 7 rw 1 semara ng	Aktif	Delete
4	Dekorasi	Yono ART	yonoart@gm ail.com	jalan lari rt 8 rw 3 semara ng	Tidak aktif	Delete

Submit

2.0

Berikut adalah tampilan admin bagian vendor, admin dapat melihat data vendor dan admin dapat menghapus account vendor

The screenshot shows the 'User' section of the admin interface. At the top, there are three orange buttons: 'Admin 5', 'Vendor 100', and 'User 100'. Below them is a table with columns: No, Name, Email, and Action. The table contains four rows of user data. To the right of the table is a yellow sidebar titled 'Nama Admin' with a 'log out' button. The sidebar also displays 'Most Event Month' with various icons and counts: 500 Event, 200 Event, 90 Event, 50 Event, 75 Event, 150 Event, and 800 Event.

No	Name	Email	Action
1	cak jon	cakjon@gmail.com	Delete
2	cak jos	cakjos@gmail.com	Delete
3	teteh yentli	yentli@gmail.com	Delete
4	teteh putri	putri@gmail.com	Delete

Submit

3.0 Berikut adalah tampilan admin bagian user, admin dapat melihat data user dan admin dapat menghapus account user

3. External Interface Requirements

3.1 User Interfaces

Antarmuka semua level *user* akan dikembangkan dengan menggunakan GUI (*Graphical User Interface*). Setiap *user* akan langsung dihadapkan dengan tampilan *login* untuk melakukan autentikasi lalu akan masuk ke tampilan halaman utama pada masing-masing level *user*. Jika *user* belum membuat akun, maka dapat memilih opsi

register. Aplikasi akan menerima inputan dari *user* melalui perintah yang diklik atau yang diketikkan melalui *keyboard*.

3.2 Hardware Interfaces

1. SAIEO dirancang agar dapat berjalan pada berbagai perangkat keras, seperti komputer desktop, laptop dan perangkat mobile (smartphone dan tablet)
2. Pada perangkat lunak harus kompatibel dengan sistem operasi pada umumnya seperti Windows, macOS, dan platform mobile seperti iOS dan Android.
3. SAIEO juga melibatkan proses input dan output dimana perangkat input meliputi *keyboard*, *touch screen*, dan mouse, dan untuk perangkat output meliputi printer dan layar.
4. Perangkat lunak memproses input pengguna untuk mengelola data terkait acara, seperti informasi pelanggan, detail acara, dan riwayat komunikasi.
5. Untuk protokol keamanan, SAIEO akan mengimplementasikan protokol enkripsi saat mentransmisikan informasi melalui jaringan internet.

3.3 Software Interfaces

- Perangkat lunak yang digunakan pada aplikasi adalah sistem android minimal versi 5.0 (*Lollipop*) dan iOS minimal versi 11.
- Menggunakan *Windows 10* sebagai sistem operasi komputer dan *firebase* sebagai basis data.

3.4 Communications Interfaces

Dalam pengembangan Software Application Indonesia Event Organizer (SAIEO) untuk DDYBB Corporation, terdapat persyaratan terkait sistem komunikasi. Berikut adalah beberapa persyaratan yang harus diperhatikan:

1. Menggunakan web browser umum seperti Chrome, Firefox, atau Safari.
2. UI yang responsif dan mudah dipahami oleh pengguna.
3. Penggunaan protokol HTTP untuk komunikasi antara klien dan server.
4. Komunikasi antara komponen aplikasi harus aman dan dienkripsi menggunakan HTTPS untuk melindungi data pelanggan.
5. Menggunakan Email untuk memberikan pesan notifikasi kepada pengguna.
6. Mempunyai format pesan yang informatif dan jelas terkait informasi acara, ketika ada perubahan atau konfirmasi pesanan penting.
7. Menggunakan format formulir yang mudah diakses dan diisi oleh pengguna.

8. Mengimplementasikan protokol keamanan untuk melindungi data sensitif pelanggan.
9. Menggunakan enkripsi end-to-end untuk mengamankan transmisi data.

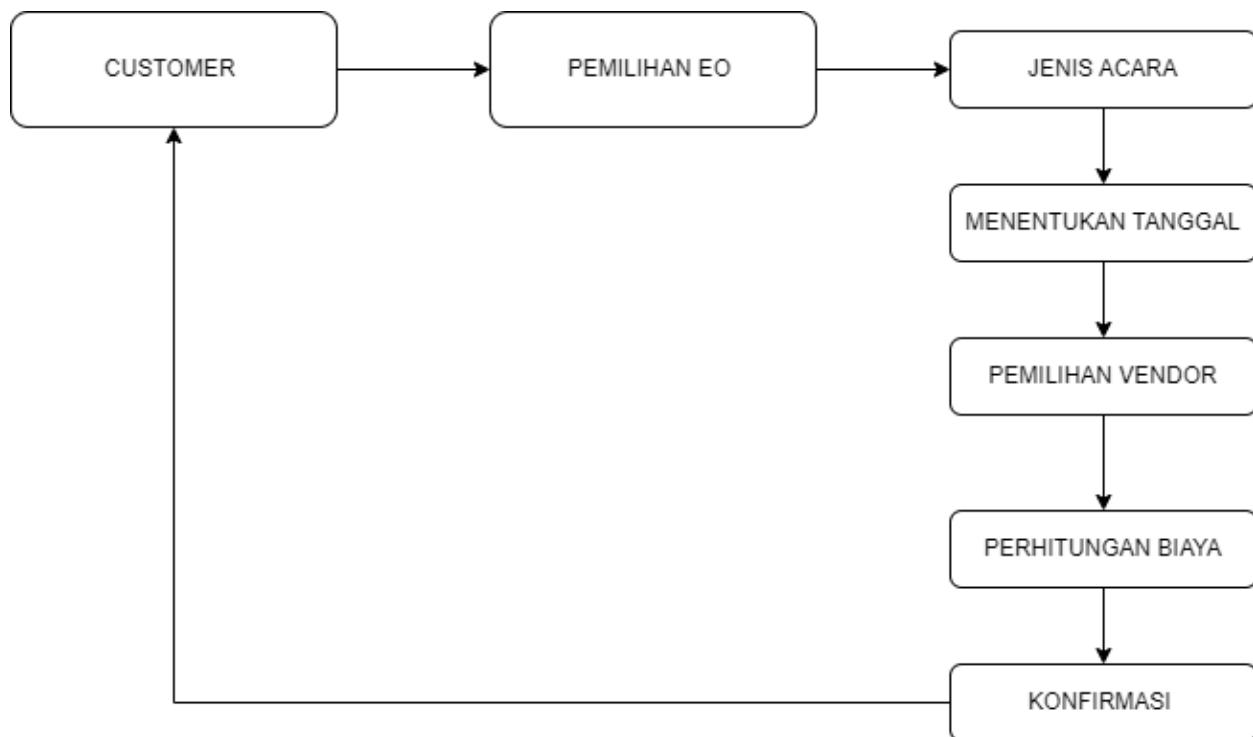
4. System Features

4.1 System Feature 1

4.1.1 Description and Priority

Fitur ini berprioritas tinggi karena sangat efisien untuk customer karena memudahkan customer untuk mempersiapkan acara (rate 10)

4.1.2 Stimulus/Response Sequences



4.1.3 Functional Requirements

Berikut adalah *Functional Requirements* yang harus terpenuhi dalam SAIEO

1. Pengelolaan akun pengguna

- Software harus mempunyai akses yang memungkinkan pengguna untuk membuat dan mengelola akun.
 - Pengguna juga harus bisa mengakses atau memodifikasi informasi profil mereka.
 - Akan disediakan fitur reset kata sandi.
2. Manajemen Event/Acara
 - Software harus mempunyai akses dimana pengguna dapat membuat dan mengelola acara.
 - Acara harus mempunyai rincian seperti tanggal, waktu, tempat, dan jenis acara.
 3. Komunikasi
 - Software akan menyediakan alat komunikasi, berupa pesan atau notifikasi terkait acara.
 - Pesan yang dikirim harus mencakup informasi terkait acara.
 4. Manajemen Keuangan dan Transaksi
 - Sistem akan memantau dan mencatat setiap transaksi keuangan terkait dengan acara.
 - Laporan keuangan dan transaksi harus tersedia, dan harus mendetail.
 5. Keamanan
 - Sistem akan melindungi data pelanggan dan transaksi keuangan dengan enkripsi yang aman.
 - Semua log aktivitas akan dicatat untuk keamanan.
 6. User Interface
 - UI akan dirancang dengan menarik dan mudah untuk digunakan.
 - UI responsif terhadap berbagai ukuran pada setiap perangkat keras.
 - Validasi input akan dilakukan untuk mencegah kesalahan input.
 7. Penanganan Kesalahan
 - Sistem akan memberikan pesan/notifikasi dengan jelas dan informatif.
 - Penanganan Kesalahan akan dirancang untuk mencegah kebocoran informasi pribadi.
 8. Integrasi Eksternal
 - Sistem dapat berintegrasi dengan layanan eksternal, seperti sistem pembayaran atau platform pemasaran

5. Other Nonfunctional Requirements

5.1 Performance Requirements

Spesifikasi *performance requirements* pada SAIEO diuraikan pada tabel di bawah ini.

Jenis	Keterangan
Availability	Koneksi internet secara <i>real-time</i> untuk melihat informasi data
Ergonomics	Menjamin kenyamanan pemakaian antarmuka sistem dengan pengguna
Memory	Penyimpanan basis data berbasis <i>Firebase</i>
Response Time	Koneksi internet secara <i>real-time</i> untuk melihat informasi terbaru

5.2 Safety Requirements

- Spesifikasi *safety requirements* pada SAIEO ini yaitu sistem menyediakan *login* bagi semua level *user* dengan menggunakan *username* dan *password* yang mana bersifat pribadi. Semua sistem akan menampilkan akan menampilkan halaman secara berurutan dan di setiap halaman diberikan petunjuk atau arahan yang jelas mengenai fungsi yang dapat dilakukan *user*.
- Sistem yang digunakan seharusnya tidak menimbulkan kerugian apa pun bagi penggunanya.

5.3 Security Requirements

Beberapa spesifikasi *security requirements* yang perlu diimplementasikan pada sistem aplikasi diuraikan pada tabel di bawah ini.

Pengamanan	Keterangan
Pengecekan autentikasi <i>user</i>	Autentikasi berfungsi membatasi agar <i>user</i> bisa menggunakan sistem sesuai dengan level <i>user</i> -nya. Autentikasi yang digunakan adalah <i>username</i> dan <i>password</i>
Pengelompokan autorisasi <i>user</i> (<i>attribute role</i>)	Autorisasi berfungsi untuk mendetailkan spesifikasi <i>user</i> serta aktivitas-aktivitas yang bisa dilakukan dengan sistem aplikasi. Autorisasi dilakukan secara otomatis akan memeriksa <i>role</i> (level) <i>user</i> apakah sebagai pelanggan atau vendor

5.4 Software Quality Attributes

Spesifikasi *software quality attributes* pada SAIEO diantaranya:

Jenis	Keterangan
Correctness	Sistem aplikasi sudah sesuai dan terbebas dari <i>error</i>
Error-Handling	Akan ada pemberitahuan apabila data yang di input tidak sesuai dengan sistem
Maintainability	Sistem mudah untuk diubah apabila terdapat pembaruan
Portability	Sistem dapat dijalankan di <i>smartphone</i> android minimal versi 5.0 (<i>Lollipop</i>) dan iOS 11
Reusability	Sistem dapat digunakan kembali oleh pihak lain yang sejenis dengan sangat mudah
Usability	Sistem aplikasi dapat digunakan sesuai tujuan/fungsi

5.5 Business Rules

1. Aturan Pembuatan Acara:
 - Acara harus memiliki tanggal dan waktu yang valid.
 - Waktu pembuatan acara harus kurang lebih dua Minggu sebelum acara berlangsung.
2. Aturan Pemilihan Vendor:
 - Pengguna dapat memilih vendor sebelum memilih acara, tetapi setelah acara dipilih maka pilihan vendor yang tidak tersedia akan dihapus.
 - Vendor harus terkait dengan kategori acara yang dipilih.
3. Aturan Pembayaran:
 - Pembayaran harus diproses 1 Minggu sebelum acara dimulai.
 - Hanya pemesanan yang telah dikonfirmasi admin yang memenuhi syarat untuk pembayaran.
4. Aturan Komunikasi:
 - Pengguna dan vendor dapat berkomunikasi melalui platform.

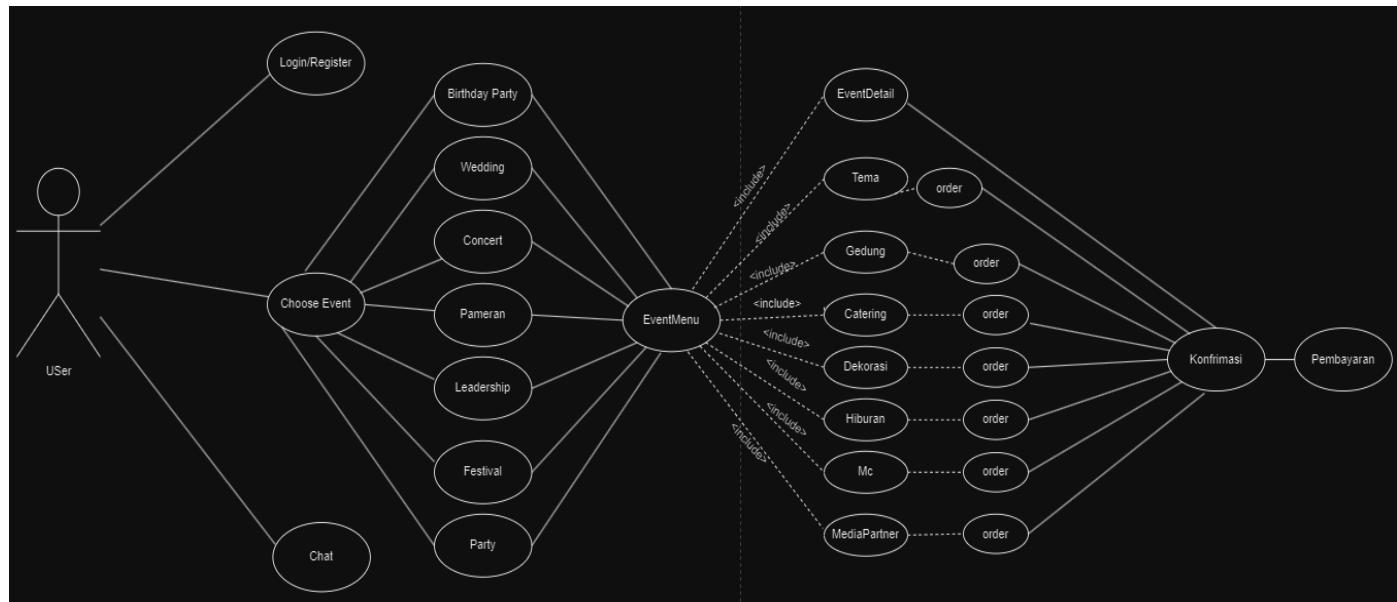
- Seluruh komunikasi dipantau oleh admin.
5. Aturan Registrasi Pengguna:
- Pengguna harus memberikan informasi yang valid dan lengkap saat registrasi.
 - Penggunaan data yang salah bisa membuat akun diblokir oleh admin.
6. Aturan Penyesuaian Acara:
- Penyesuaian acara mendadak bisa dilakukan dengan berkomunikasi bersama vendor, maksimal 3 hari sebelum acara berlangsung.
7. Aturan Registrasi Vendor:
- Vendor harus memberikan informasi bisnis yang akurat saat registrasi.
 - Setiap vendor harus mematuhi aturan² yang dibuat admin.

6. Other Requirements

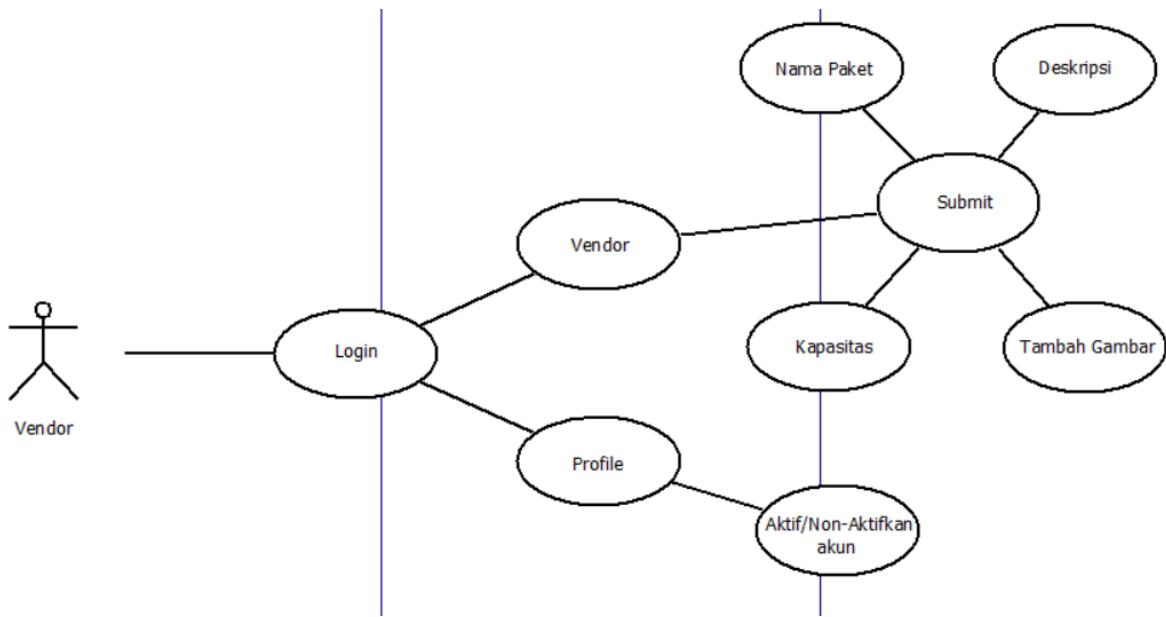
UML Design :

Use Case Diagram :

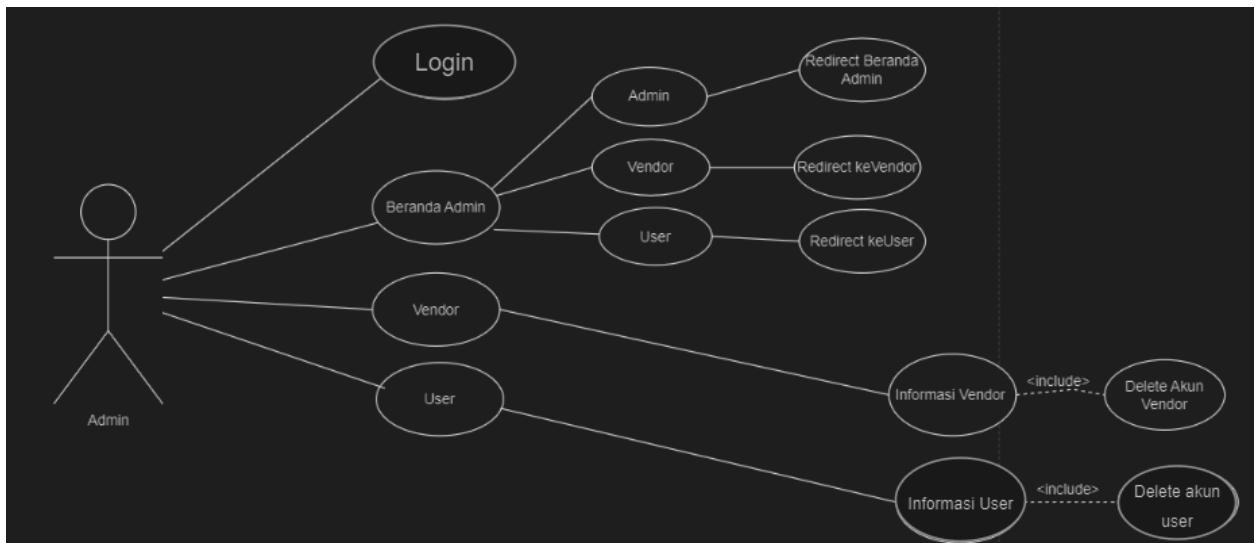
1. User



2. Vendor

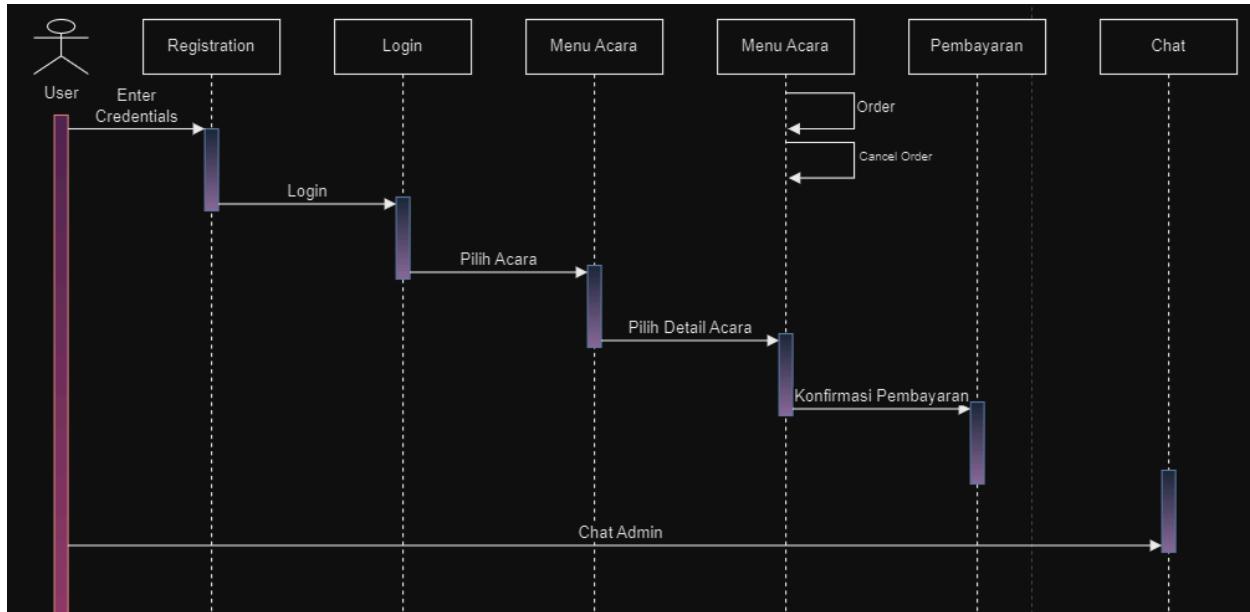


3. Admin

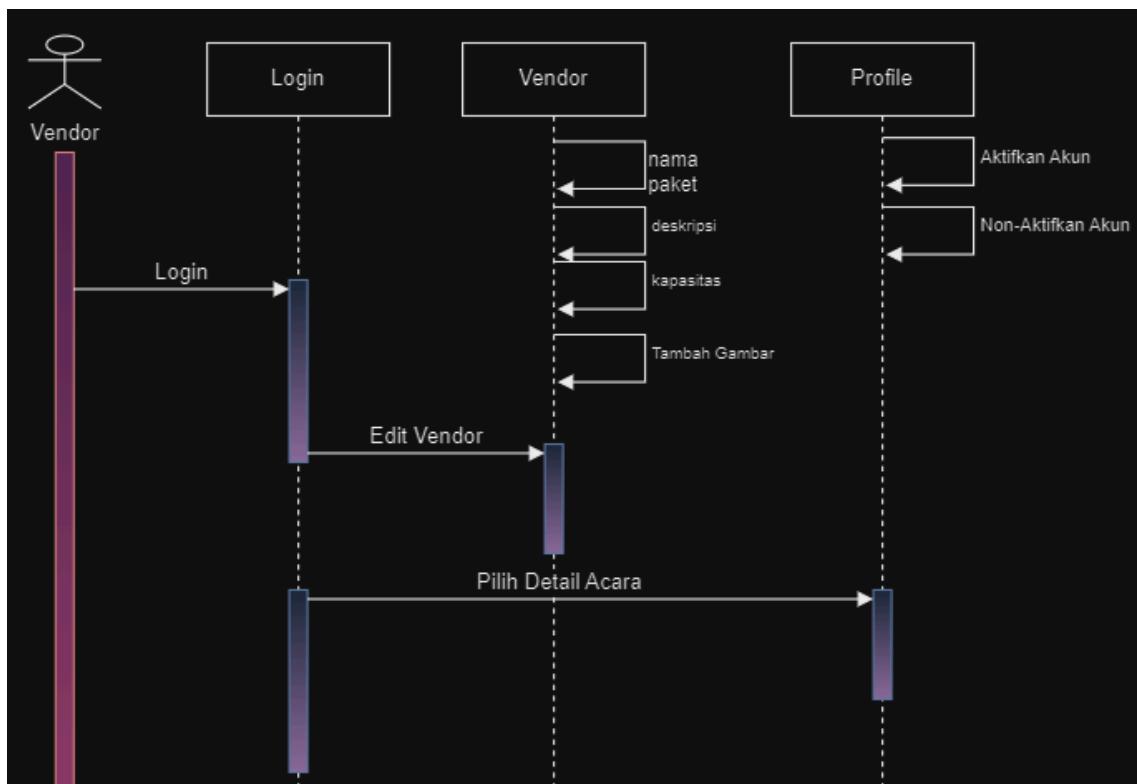


Sequence Diagram :

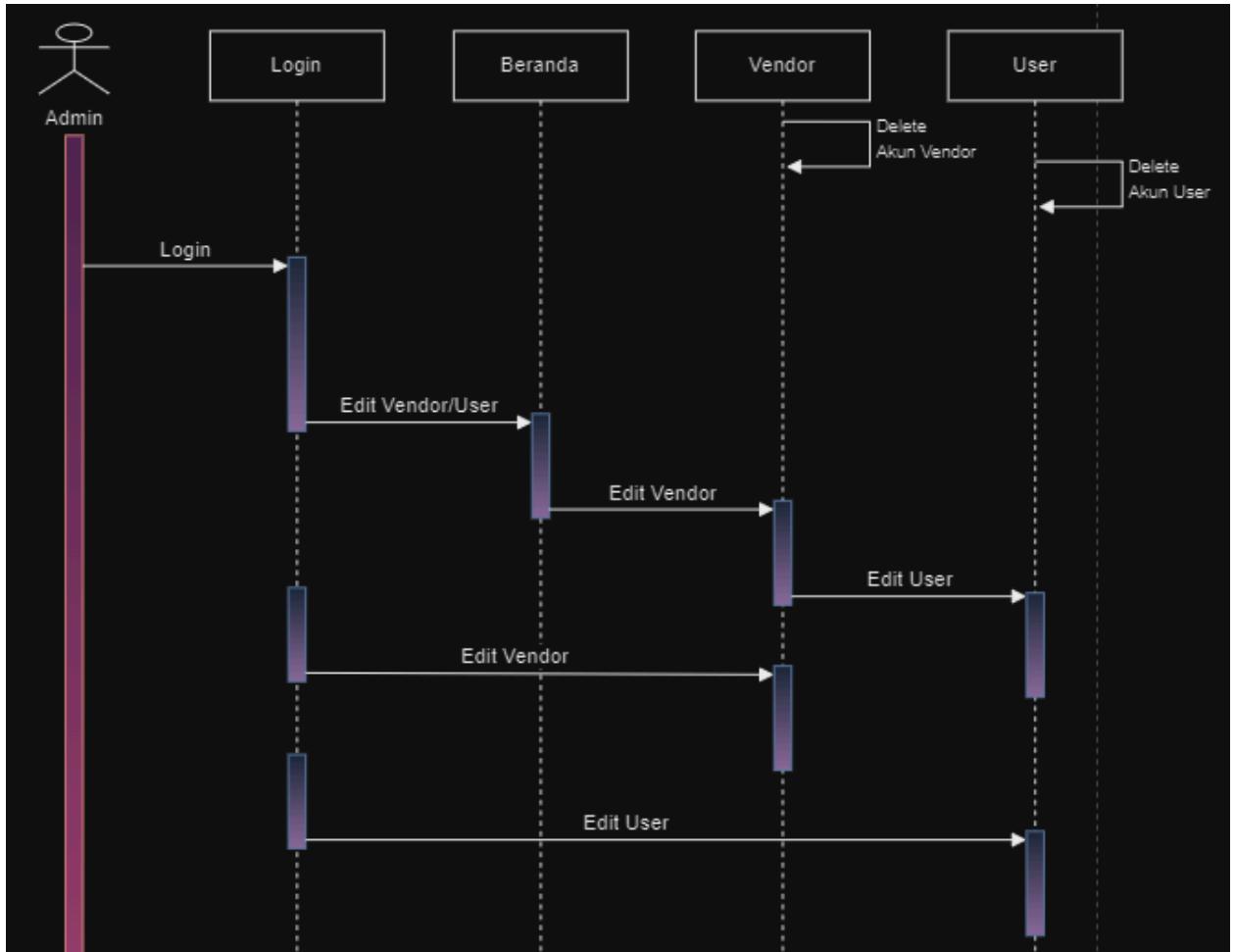
1. User



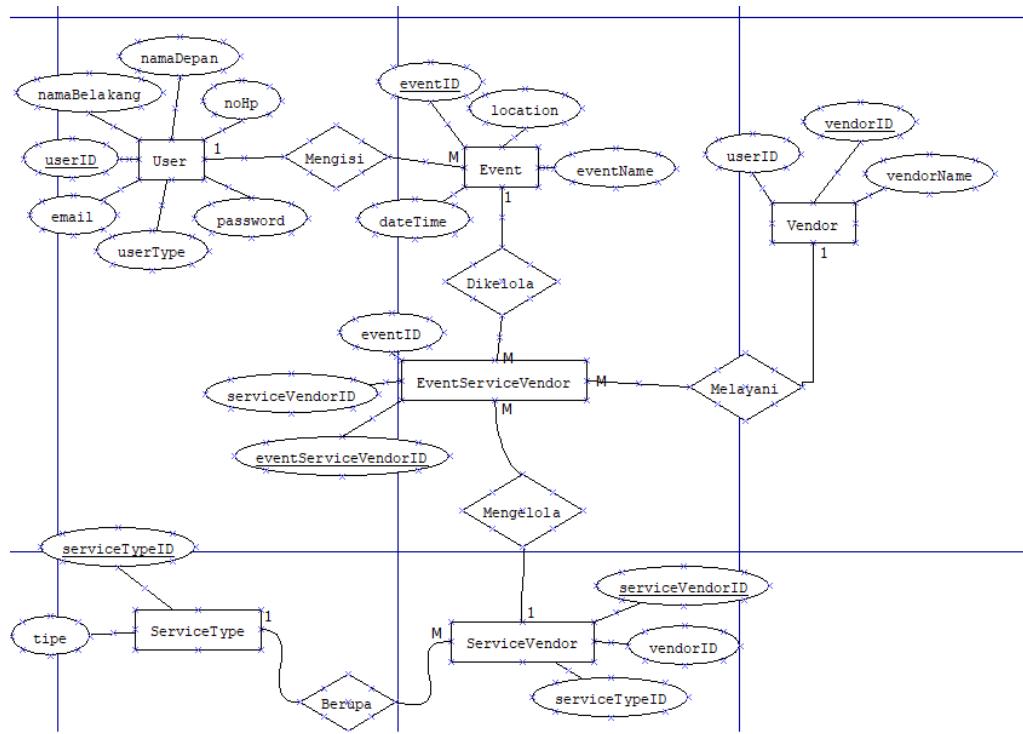
2. Vendor



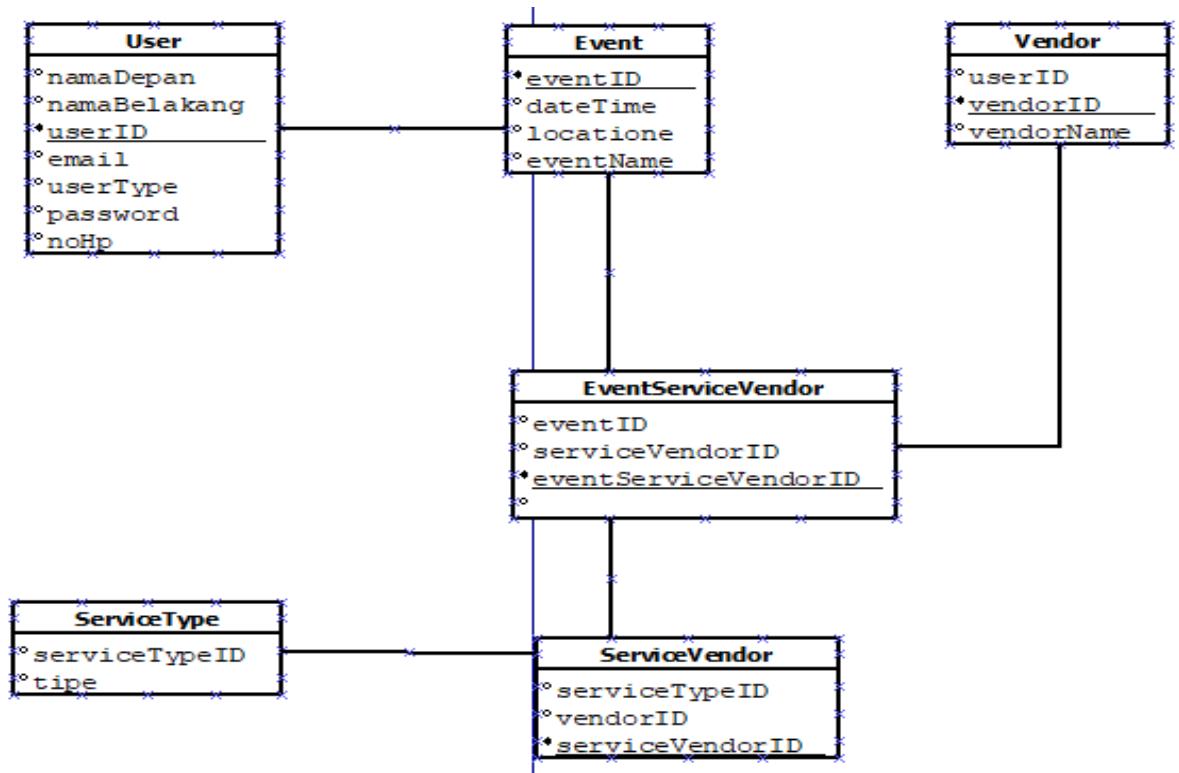
3. Admin



ERD(Entity Relationship Diagram) :



Class Diagram



Software Testing

SAIUEO

1. Functional Requirements

No.	Item	Behavior	Success Parameter
1.	Halaman login	Saat url dibuka, maka bisa mengakses website	Halaman login tampil di browser
2.	Login dengan username yang benar	Masukkan username dan password lalu klik tombol login	Pergi ke beranda
3.	Login dengan username yang salah	Asal memasukkan username dan password lalu klik tombol login	Menampilkan username/password yang tidak cocok
4.	Registrasi	Masukkan username dan password yang akan didaftarkan	Pergi ke tampilan login
5.	Beranda	Setelah selesai login	Pergi ke tampilan beranda
6.	Tentang	Klik navbar 'tentang'	Pergi ke tampilan tentang
7.	Daftar jadi mitra	Klik navbar 'Daftar Jadi Mitra'	Pergi ke tampilan daftar jadi mitra
8.	Submit daftar jadi mitra dengan mengisi lengkap form	Mengisi form	Keluar pop up berhasil mendaftar
9.	Submit daftar jadi mitra dengan tidak melengkapi form	Tidak mengisi/mengisi sebagian form	Keluar pop up terjadi kesalahan
10.	Album	Klik navbar 'Album'	Pergi ke tampilan album
11.	Bantuan	Klik navbar 'Bantuan'	Pergi ke tampilan bantuan
12.	Tampilan menu event(tergantung event yang dipilih)	Saat mengklik icon event	Halaman menu event tampil di browser

13.	Melakukan pesanan	Setelah mengisi form	Pergi ke tampilan pembayaran
14.	Pembayaran selesai	Setelah melakukan pembayaran melalui bank yang dipilih	Keluar pop up pembayaran berhasil
15.	Pembayaran melewati batas waktu yang ditentukan	Tidak melakukan pembayaran dalam batas waktu yang ditentukan	Keluar pop up pembayaran gagal
16.	Halaman vendor	Setelah melakukan login dengan username dan password yang sudah diberikan admin setelah mendaftar jadi mitra	Tampilan halaman vendor tampil di browser
17.	Submit	Setelah vendor mengisi opsi yang ada	Keluar pop up jasa berhasil di unggah
18.	Status akun	Dengan mengklik tombol di kiri bawah pada tampilan profile	Slider akan ke kanan untuk aktif dan kiri untuk non aktif
19.	Halaman admin	Setelah melakukan login akun khusus admin	Halaman beranda admin tampil di browser
20.	Halaman vendor admin	Mengklik sidebar atau icon vendor	Halaman vendor admin tampil di browser
21.	Menghapus akun vendor	Mengklik tombol delete lalu submit	Akun vendor yang dihapus tidak tampil di halaman vendor admin
22.	Halaman user admin	Mengklik sidebar atau icon user	Halaman user admin tampil di browser
23.	Menghapus akun user	Mengklik tombol delete lalu submit	Akun user yang dihapus tidak tampil di halaman user admin

2. Non-Functional Requirements

No.	Item	Behavior	Success Parameter
1.	Antarmuka responsif	Antarmuka	Halaman login tampil di

	saat dibuka di browser <i>mobile</i>	menyesuaikan jika website diakses melalui browser <i>mobile</i>	browser

3. Security

No.	Item	Behavior	Success Parameter
1.	Cek selalu login	Dari tidak login user, tes website untuk langsung pergi ke halaman beranda	Akses gagal dan langsung masuk ke tampilan login