

## Estórias do Usuário

Como um	O que fazer	Para	Prioridades
Jogador	Iniciar partida	Poder jogar	5
Jogador	Escolher oponente	Escolher se ira jogar com outra pessoa ou computador	4
Jogador	Escolher x ou o	Escolher com qual símbolo ira jogar durante a partida	4
Jogador	Realizar uma jogada	Escolher local desejado, caso ainda não esteja ocupado e colocar seu símbolo	5
Sistema	Exibir qual jogador irar jogar	Exibir qual jogador devera realizar a próxima jogada	4
Sistema	Mostrar resultado ao fim da partida	Mostrar quem venceu se x, o ou empate	3
Sistema	Opção de encerrar jogo	Botão que permite que o jogador encere a partida a qualquer momento	3
Jogador	Proxima partida	Opção de jogar novamente ou encerrar jogo	4