



**INSTITUTO  
FEDERAL  
Pernambuco**

**Campus Garanhuns**

# **S.O.L.I.D**

---

**PRINCÍPIO DE SEGREGAÇÃO DE INTERFACE**

- O Princípio da Segregação de Interface (Interface Segregation Principle - ISP) é um dos cinco princípios do SOLID, um conjunto de princípios de design de software que visam promover a manutenção, extensibilidade e reutilização de código.
- O ISP afirma que os clientes não devem ser forçados a depender de interfaces que não utilizam. Em outras palavras, as interfaces devem ser específicas para cada cliente, atendendo apenas às suas necessidades.

- **A ideia de que é melhor ter interfaces menores e mais específicas em vez de uma única interface grande e genérica. Isso evita que as classes implementem métodos que não são relevantes para elas, reduzindo a complexidade e o acoplamento entre as classes.**
- **Ao seguir o ISP, as interfaces devem ser projetadas de forma granular, de modo que cada classe cliente dependa apenas das interfaces que são necessárias para o seu funcionamento. Isso permite que as classes sejam mais coesas, ou seja, que tenham uma única responsabilidade bem definida.**

- Além disso, o ISP promove a flexibilidade e a extensibilidade do código, pois as classes podem implementar apenas as interfaces relevantes para elas. Isso torna mais fácil adicionar novas funcionalidades ao sistema sem afetar as classes existentes.
- Em resumo, o Princípio da Segregação de Interface sugere que as interfaces devem ser específicas e coesas, atendendo apenas às necessidades dos clientes individuais. Isso promove um design de software mais flexível, extensível e de fácil manutenção.

# EXEMPLO

- Exemplo de um sistema de gerenciamento de documentos.  
Sem ISP:

```
1 package Com_ISP.Interfaces;
2
3 interface UsuarioFuncoes {
4     void adicionarDocumento(String documento);
5     void removerDocumento(String documento);
6     void atribuirPermissao(String documento, String usuario, String permissao);
7     void editarDocumento(String documento);
8     void visualizarDocumento(String documento);
9 }
```

# EXEMPLO

- Exemplo de um sistema de gerenciamento de documentos.  
Com ISP:

```
1 package Com_ISP.Interfaces;
2
3 import Com_ISP.Entidades.Documento;
4 import Com_ISP.Entidades.Permissao;
5 import Com_ISP.Entidades.Usuario;
6
7 public interface AdminFuncoes {
8     void adicionarDocumento(Documento documento);
9     void removerDocumento(Documento documento);
10    void atribuirPermissao(Documento documento, Usuario usuario, Permissao permissao);
11 }
```

```
1 package Com_ISP.Interfaces;
2
3 import Com_ISP.Entidades.Documento;
4
5 public interface EditorFuncoes {
6     void editarDocumento(Documento documento);
7 }
```

```
1 package Com_ISP.Interfaces;
2
3 import Com_ISP.Entidades.Documento;
4
5 public interface VisualizadorFuncoes {
6     void visualizarDocumento(int documento);
7 }
8
```

# EXEMPLO

```
public class Administrador implements AdminFuncoes, EditorFuncoes, VisualizadorFuncoes {

    ArrayList<Documento> documentos = new ArrayList<>();

    @Override
    public void adicionarDocumento(Documento documento) {
        documentos.add(documento);
        System.out.println(x:"Documento adicionado por um administrador: ");
    }

    @Override
    public void removerDocumento(Documento documento) {
        documentos.remove(documento);
        System.out.println(x:"Documento removido por um administrador: ");
    }

    @Override
    public void atribuirPermissao(Documento documento, Usuario usuario, Permissao permissao) {
        System.out.println("Permissão atribuída por um administrador - Documento: " + documento
            + ", Usuário: " + usuario + ", Permissão: " + permissao);
    }

    @Override
    public void editarDocumento(Documento documento) {
        documentos.add(documento.id, documento);
        System.out.println(x:"Documento editado por um administrador: ");
    }

    @Override
    public void visualizarDocumento(int documento) {
        System.out.println("ID: " + documentos.get(documento).getId() + " Título: " + documentos.get(documento).getTitulo());
    }
}
```

```
// Classe para representar um editor
public class Editor implements EditorFuncoes, VisualizadorFuncoes {

    ArrayList<Documento> documentos = null;

    @Override
    public void editarDocumento(Documento documento) {
        System.out.println("Documento editado por um editor: "
            + documento);
    }

    @Override
    public void visualizarDocumento(int documento) {
        System.out.println("Documento visualizado por um editor: "
            + documentos.get(documento).getTitulo());
    }
}
```

```
public class Visualizador implements VisualizadorFuncoes {

    ArrayList<Documento> documentos = null;

    @Override
    public void visualizarDocumento(int documento) {
        System.out.println("Documento visualizado por um visualizador: "
            + documentos.get(documento).getTitulo());
    }
}
```