

EXPLICACIONES MEDIANTE RA DE SISTEMAS DE RECOMENDACIÓN SOCIAL EN EL DOMINIO DEL OCIO

Diego Acuña Berger, Daniel Calle Sánchez, Carlos Gómez Cereceda, Zihao Hong

GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE. FACULTAD DE INFORMÁTICA
UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID



Trabajo Fin de Grado en Ingeniería del Software

Fecha

Director/es y/o colaborador:

Juan Antonio Recio García
Guillermo Jiménez Díaz

Autorización de difusión

Diego Acuña Berger, Daniel Calle Sánchez, Carlos Gómez Cereceda, Zihao Hong

Fecha

Los abajo firmantes, matriculados en el Grado en Ingeniería del Software de la Facultad de Informática, autoriza a la Universidad Complutense de Madrid (UCM) a difundir y utilizar con fines académicos, no comerciales y mencionando expresamente a sus autores el presente Trabajo Fin de Grado: “EXPLICACIONES MEDIANTE RA DE SISTEMAS DE RECOMENDACIÓN SOCIAL EN EL DOMINIO DEL OCIO”, realizado durante el curso académico 2018-2019 bajo la dirección de Juan Antonio Recio García y Guillermo Jiménez Díaz en el Departamento de Ingeniería del Software e Inteligencia Artificial, y a la Biblioteca de la UCM a depositarlo en el Archivo Institucional E-Prints Complutense con el objeto de incrementar la difusión, uso e impacto del trabajo en Internet y garantizar su preservación y acceso a largo plazo.

Resumen en castellano

Hemos desarrollado una aplicación móvil con la que poder identificar carteles de distintas películas para obtener información en tiempo real de éstas mediante el uso de Realidad Aumentada, tales como su trailer o su valoración. Además, se incluye la posibilidad de guardar esta información o incluir la película en un plan, para su posterior visualización según la recomendación que nos dé la aplicación en base a los gustos de los usuarios que están dentro del plan y las películas que se han añadido. También hemos realizado un pequeño ejemplo de reconocimiento facial de otros usuarios para observar, mediante Realidad Aumentada, información sobre sus gustos o películas vistas anteriormente.

Palabras clave

Lista de palabras clave

Abstract

We have developed a mobile phone application with which we can identify different movie posters to obtain information in real time about them using Augmented Reality, such as the movie trailer or its rating. Also, we include the possibility to save this information or to include the film in a plan, for its later visualization regarding the recommendation that the application gives us based on the tastes of the users that are inside of a plan and the movies that have been added. We have also made a little example of facial recognition of other users to observe, through Augmented Reality, information of their tastes or about films they have seen previously.

Keywords

List of keywords

Índice general

Índice	I
Agradecimientos	II
Dedicatoria	III
1. Chapter Title	1
1.1. Making References to Figures or Tables	2
1.2. Making a Reference to a Chapter Subsection	2
1.3. Making a Citation	2
2. This is Chapter 2	3
2.1. Page Number References	3
2.2. Referring to Sections Within Chapter 1	3
3. This is Chapter 3	4
Bibliography	5
A. Title for This Appendix	6
B. Title for This Appendix	7

Agradecimientos

Nos gustaría agradecer a nuestra familia y compañerxs la confianza depositada en nosotros así como la realimentación recibida por parte de toda persona que se ha involucrado en mayor o menor medida en la realización de nuestro proyecto, ya fuera mediante comentarios constructivos o la redirección a la documentación de tecnologías que usaríamos posteriormente.

Dedicatoria

Texto...

Capítulo 1

Chapter Title

In this chapter, there will be examples of various features you may want to incorporate into your document. Here's an example of a figure inserted into the text:

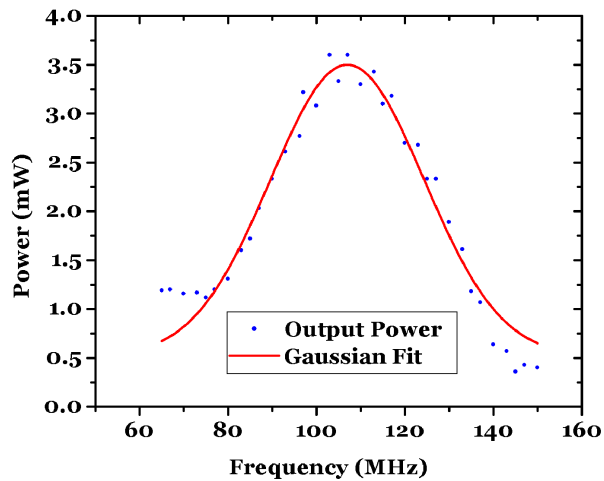


Figura 1.1: *Full caption to appear below the Figure*

Here is an example of a Table:

Column 1 Heading	Column 2 Heading	Column 3 Heading
Col 1 Row 1	Col 2 Row 1	Col 3 Row 1
Col 1 Row 2	Col 2 Row 2	Col 3 Row 2
Col 1 Row 3	Col 2 Row 3	Col 3 Row 3

Cuadro 1.1: *Caption to appear below the table*

1.1. Making References to Figures or Tables

In this paragraph, we want to refer to Fig. 1.1 mentioned at the beginning of this chapter. We also refer to the Table 1.1.

1.2. Making a Reference to a Chapter Subsection

In this section, we refer back to text mentioned in Section 1.1 on page 2.

1.3. Making a Citation

Here's an example of a citation to a single work. (author?)³ It's also possible to make multiple citations. (author?)¹²

Capítulo 2

This is Chapter 2

In this chapter, I want to refer to Chapter 1, so I'm going to use the slash ref command along with the "makereference" label which I assigned back at the beginning of Chapter 1.

2.1. Page Number References

I should also be able to refer to a specific page number, such as page 1. Of course, I'll need to have a slash label command and a unique name in each section that I want to be able to refer to later in the text.

2.2. Referring to Sections Within Chapter 1

Now, I'm going to refer to different sections within Chapter 1. I gave an example of a figure in section 1.1 and an example of a table in section 1.2. In section 1.3, we looked at examples of bibliographic citations.

Capítulo 3

This is Chapter 3

Here are more examples of referring to previous sections. In Chapter 1 there were several sections, including section 1.1, section 1.2, and section 1.3.

Likewise, in Chapter 2, there are sections 2.1 and 2.2.

Bibliografía

- [1] M. M. T. Loy. Observation of population inversion by optical adiabatic rapid passage. *Phys. Rev. Lett.*, 32:814–817, 1974.
- [2] W. D. Phillips, J. V. Prodan, and H. J. Metcalf. Laser cooling and electromagnetic trapping of neutral atoms. *J. Opt. Soc. Am. B*, 2:1751–1767, 1985.
- [3] J. Weiner, V. S. Bagnato, S. Zilio, and P. S. Julienne. Experiments and theory in cold and ultracold collisions. *Rev. Mod. Phys.*, 71:1–85, 1999.

Apéndice A

Title for This Appendix

Apéndice B

Title for This Appendix