Sistema para la gestión de Contribuyentes para el Gobierno de Guatemala

Manual de Instalación y Ejecución

Tabla de contenido

1.	Introducción	3
2.	Instalación y ejecución de la aplicación	3
	2.1. Requerimientos de la aplicación	3
	2.2. Instalación	4-5
	2.3. Ejecución	6-7-8

Versión: 1.0

Queda prohibido cualquier tipo de explotación y, en particular, la reproducción, distribución, comunicación pública y/o transformación, total o parcial, por cualquier medio, de este documento sin el previo consentimiento.

1. Introducción.

El objetivo del presente documento es servir de guía de instalación y uso de la aplicación informática denominada "Sistema para la gestión de Contribuyentes para el Gobierno de Guatemala.

Este manual se compone del siguiente capitulo:

- Instalación y ejecución de la aplicación

2. Instalación y ejecución de la aplicación.

2.1. Requerimientos de la aplicación.

Previo a ejecutar la aplicación por el lado del servidor (Backend) se debe verificar lo siguiente:

- Tener instalado el motor de base de datos Oracle.
- Tener instalado Java SE Development Kit versión 16.
- Tener instalado el sistema de versiones Git.
- Tener instalado el IDE Spring Tool Suite 4 o Eclipse IDE for Java Developers.

Previo a ejecutar la aplicación por el lado del cliente (Frontend) se debe verificar lo siguiente:

- Tener instalado un IDE como Visual Studio Code, o en su defecto uno de su preferencia.
- Tener instalado Node JS versión v14.15.4, y NPM versión 8.3.0.
- Tener instalado el sistema de versiones Git.
- Tener instalado Angular versión CLI: 12.2.7.
- En la siguiente (Ilustración 1.1.) se pueden observar las versiones de las tecnologías anteriormente mencionadas:



Ilustración 1.1.

2.2. Instalación.

En primera instancia, se debe crear una carpeta en el escritorio del ordenador, ingresar desde la línea de comandos a esta carpeta y clonar el servidor (Backend) del repositorio GitHub (Ilustración 1.2.).

- Link del repositorio del servidor: https://github.com/DanielCamachoFonseca/project-contribuyentes.git

```
C:\Users\danie\OneDrive\Escritorio
λ cd example-project\

C:\Users\danie\OneDrive\Escritorio\example-project
λ git clone https://github.com/DanielCamachoFonseca/project-contribuyentes.git
Cloning into 'project-contribuyentes'...
remote: Enumerating objects: 1400, done.
remote: Counting objects: 100% (1400/1400), done.
remote: Compressing objects: 100% (766/766), done.
remote: Total 1400 (delta 456), reused 1400 (delta 456), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (1400/1400), 32.49 MiB | 2.13 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (456/456), done.
Updating files: 100% (471/471), done.
```

Ilustración 1.2.

Después de clonar el servidor (Backend) debemos abrir el IDE Spring Tool Suite 4 y dentro del IDE abrir la carpeta donde se encuentra la aplicación con sus respectivos archivos. Una vez se abra el proyecto automáticamente el IDE configura y descarga las dependencias necesarias para poder compilar y ejecutar la aplicación (Ilustración 1.3.).

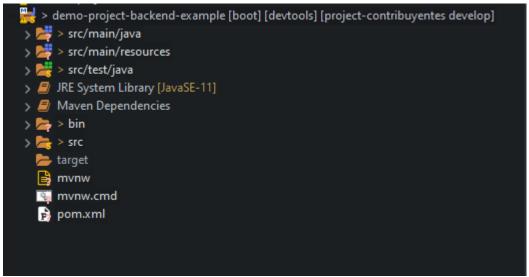


Ilustración 1.3.

En segunda instancia, ingresar de nuevo por la línea de comandos a la carpeta creada anteriormente y clonar el cliente (Frontend) del repositorio GitHub (Ilustración 1.4.).

- Link del repositorio del cliente: https://github.com/DanielCamachoFonseca/project-contribuyentes-frontEnd.git

```
C:\Users\danie\OneDrive\Escritorio
\(\lambda\) cd example-project\\

C:\Users\danie\OneDrive\Escritorio\example-project
\(\lambda\) git clone https://github.com/DanielCamachoFonseca/project-contribuyentes-frontEnd.git

Cloning into 'project-contribuyentes-frontEnd'...
remote: Enumerating objects: 375, done.
remote: Counting objects: 100% (375/375), done.
remote: Compressing objects: 100% (150/150), done.

Receiving objects: 91% (342/375), 164.00remote: Total 375 (delta 197), reused 375 (delta 197), pack-reused 0

Resolving deltas: 100% (197/197), done.65 KiB | 407.00 KiB/s, done.
```

Ilustración 1.4.

Después de clonar el cliente (Frontend) debemos abrir el IDE Visual Studio Code y abrir dentro del IDE la carpeta donde se encuentran los archivos de la aplicación cliente (Frontend). Abrimos la línea de comandos que viene integrada en el IDE y ejecutamos el comando $npm\ i\ -only=dev$ este comando descarga todas las dependencias requeridas para poder compilar y ejecutar la aplicación (Ilustración 1.5.).

```
PROBLEMAS SALIDA CONSOLA DE DEPURACIÓN TERMINAL
                                                                                                                                         danie@LAPTOP-8D6GFQ7N MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/example-project/project-contribuyentes-frontEnd (master)
$ npm i --only=dev
             nvalid config only="dev" set in command line options
           invalid config Must be one of: null, prod, production
npm
           deprecated source-map-url@0.4.1: See https://github.com/lydell/source-map-url#deprecated
npm
           deprecated flatten@1.0.3: flatten is deprecated in favor of utility frameworks such as lodash.
           deprecated urix@0.1.0: Please see https://github.com/lydell/urix#deprecated
deprecated source-map-resolve@0.5.3: See https://github.com/lydell/source-map-resolve#deprecated
npm
npm
npm
                 cated chokidan@2.1.8: Chokidar 2 does not receive security updates since 2019. Upgrade to chokidar 3 with 15x fewer dependenc
                 cated resolve-url@0.2.1: https://github.com/lydell/resolve-url#deprecated
npm
      ARN deprecated querystring@0.2.0: The querystring API is considered Legacy. new code should use the URLSearchParams API instead.

ARN deprecated uuid@3.4.0: Please upgrade to version 7 or higher. Older versions may use Math.random() in certain circumstances, whi
known to be problematic. See https://v8.dev/blog/math-random for details.
added 1285 packages, and audited 1286 packages in 2m
90 packages are looking for funding
  run `npm fund` for details
51 vulnerabilities (3 low, 43 moderate, 5 high)
To address issues that do not require attention, run:
  npm audit fix
To address all issues (including breaking changes), run:
 npm audit fix --force
Run `npm audit` for details.
```

Ilustración 1.5.

2.3. Ejecución.

En primera instancia previo a ejecutar la aplicación del servidor (Backend), se debe configurar el usuario y contraseña de la base de datos establecido en Oracle para que se pueda conectar Spring Boot a la base de datos. Esta configuración se debe realizar en el archivo application.properties. (Ilustración 1.6.).

Los campos que se deben cambiar son:

- spring.datasource.username="Usuario de la base de datos a la que se quiere conectar"
- spring.datasource.password="clave para acceder a la base de datos"

Ilustración 1.6.

Una vez configurado el archivo application.properties ejecutamos la aplicación del servidor (Backend) y observamos que no salga ningún error en su ejecución (Ilustración 1.7.).

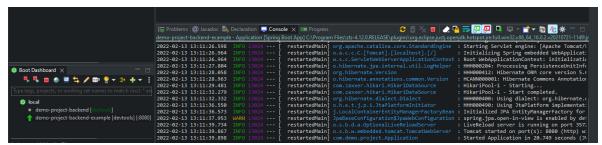


Ilustración 1.7.

En la (Ilustración 1.7.) se puede observar en la consola que la aplicación se puedo ejecutar de manera satisfactoria y que esta ejecutando en el puerto 8080.

En segunda instancia para ejecutar la aplicación del cliente (Frontend), se debe abrir la línea de comandos integrada en el IDE Visual Studio Code y ejecutar el comando $ng\ serve-o$ este comando además de ejecutar la aplicación abre automáticamente una pestaña en su navegador configurado por defecto en su ordenador con la URL de la aplicación (Ilustración 1.8.).

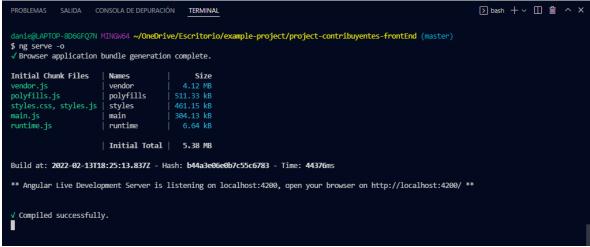


Ilustración 1.8.

En la (Ilustración 1.9.) se puede observar la aplicación funcionando correctamente.

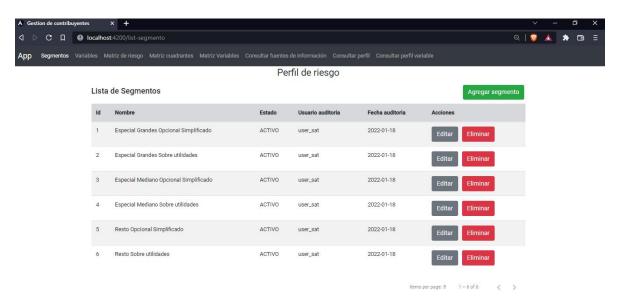


Ilustración 1.9.

Para pausar la ejecución de la aplicación del cliente se debe dirigir a la línea de comandos donde se ejecutó la aplicación y presionar CTRL+C (2.0.).

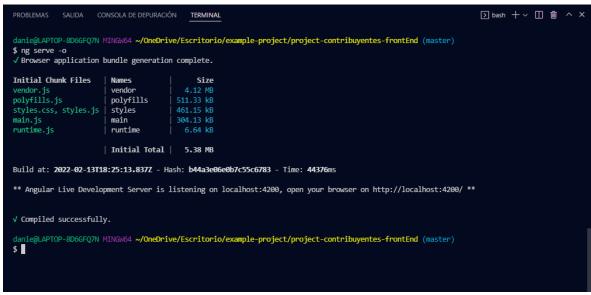


Figura 2.0.