

Relatório de Entrevista

Game Point

11 de setembro de 2025

Dados da Entrevista

- **Nome da empresa da Equipe de Desenvolvimento:** Code Bridge
- **Integrantes da Equipe:** Fernando Filho, Daniel Campos, Yuri Santana e Derrick Conceição.
- **Data da entrevista:** 11/09/2025

Perfil do Cliente ou Usuário

- **Nome da Companhia/Empresa entrevistada (Cliente):** Start Code
- **Pessoas entrevistadas:** Ely Sande, Miguel Santana, Rubens Neiva, Bruna Sena e Nuno Vasconcelos
- **Nome do software:** Game Point

Roteiro da Entrevista e Respostas

0.0.1 1. Diferença entre Anfitrião e Jogador

- **Pergunta:** Qual a diferença principal entre anfitrião e jogador?
- **Resposta:** O jogador participa de jogos, enquanto o anfitrião é o representante da quadra e recebe o pagamento dos jogadores.

0.0.2 2. Avaliação da Quadra

- **Pergunta:** Faz sentido ter avaliação da quadra também ou apenas dos jogadores?
- **Resposta:** Sim, faz sentido que haja também avaliação da quadra.

0.0.3 3. Aba "Conheça o Anfitrião"

- **Pergunta:** Faz sentido a aba "Conheça o Anfitrião"?
- **Resposta:** Sim.

0.0.4 4. Registro do Jogador

- **Pergunta:** Na página de registro do jogador, o que será necessário de informação do usuário?
- **Resposta:** Nome, e-mail, CPF e telefone.

0.0.5 5. Modelo de Lucro

- **Pergunta:** Como pretendem lucrar com o *Game Point*?
- **Resposta:** Será cobrada uma taxa em cima do recebimento do anfitrião.

0.0.6 6. Página da Partida e Avaliação

- **Pergunta:** A página deve mostrar o jogo acontecendo, com progresso, tempo restante em um timer e pontuação, além de uma tela ao final pedindo avaliação do anfitrião e dos jogadores? Ou deve ser apenas a tela de avaliação, sem progressão da partida?
- **Resposta:** Haverá uma página com o jogo em andamento, e ao final da partida será exibida a tela de avaliação do anfitrião e dos jogadores.

Observações

Principais Definições da Reunião:

1. Distinção clara entre jogador e anfitrião, sendo este responsável pelo recebimento financeiro.
2. Inclusão de sistema de avaliação também para quadras.
3. Implementação da aba “Conheça o Anfitrião”.
4. Registro do jogador simplificado, exigindo apenas nome, e-mail, CPF e telefone.
5. Modelo de monetização baseado em taxa sobre o recebimento do anfitrião.
6. Página de acompanhamento do jogo em tempo real, seguida de avaliação final dos jogadores e anfitrião.

Assinaturas do PO da Equipe do Cliente:

Bruna Matos Sena de Araújo Dreger

Bruna Matos Sena de Araújo Dreger