

En los atributos y los "Usings"

- Hacer un mejor uso de los using para reducir la referenciación de las clases
 - Ejemplo: "System.IO.File.ReadAllText" podría usarse como "File.ReadAllText"
- Los modificadores de los atributos y el uso de ellos son poco comunes (actualizar variables estáticas en un constructor) y puede causar problemas en escenarios de múltiples desarrolladores, tal vez se pretende implementar un patrón singleton pero de una manera nada funcional.
- Las variables no siguen un estándar rotulación, el atributo "_initialized" nunca se usa y algunas variables tienen nombres que no facilitan su identificación ('l', 't')

En el constructor

- Se debería usar enums para hacer más fácil y legible el uso de los parámetros en los constructores y métodos, reduciendo el número de parámetros y normalizándolos.
- "LogToDatabase=logToDatabase" Esto puede crear ambigüedad para el lector del código.

En el Método LogMessage

- Ambigüedad entre los parámetros "message" (string y bool).
- Sí "message" es nulo se manda una excepción ya que se llama al método Trim antes de verificar su nulidad.
- Es mejor usar el método estático "isEmptyOrSpace" de la clase String.
- Sería mejor levantar una excepción cuando el "message" del Log es nulo, esto puede causar problemas de depuración a personas que usen esta clase.
- Las excepciones de mala configuración estarían mejor ubicadas en el constructor, Los mensajes en ellas deben ser más específicos.
- Se abre la conexión con la base de datos y nunca se cierra, se debería usar la instrucción "using" para liberar los recursos.
- La estructura de la tabla log debería guardar información de la fecha, y de ser posible más información sobre la fuente del registro (Ejemplo : Módulo donde ocurrió la llamada al registro del log)
- A la variable 't' no se le asigna un valor (variable no asignada)
- Se debería usar una mejor división del código con otros métodos y controles de flujo más coherentes.
- A la variable 'l' no se le asigna un valor (variable no asignada)
- No tiene sentido leer todo el archivo de texto para sobrescribirlo, cuando se puede añadir una línea al final del mismo. Evitando la necesidad de lectura
- Siempre se hace log en todas las salidas (Consola, texto, Base de datos), se asume que se quiere poder controlar en conjunto de salidas específicas para hacer el registro de las entradas del log

- Es preferible usar un patrón establecido para convertir un “DateTime” a un “string”, los métodos como “ToShortDateString” pueden variar dependiendo de las configuraciones del sistema operativo donde funcione la aplicación.