แบบสอบถามประสบการณ์ผู้ใช้ ฉบับภาษาไทย

โปรดประเมินผลการใช้งานเครื่องมือของคุณได้ ณ บัดนี้ โดยตอบคำถามอันประกอบด้วย คุณสมบัติของเครื่องมือที่มีวงกลมระดับความแตกต่างกันในแต่ละคู่ คุณสามารถเห็นด้วยและใส่เครื่องมือกากบาทตรงระดับความแตกต่างที่ตรงกับความรู้สึกมากที่สุด ตัวอย่าง:

ดึงดูดใจ	○ ⊗ ○ ○ ○ ○ ○	ไม่ดึงดูดใจ

การตอบครั้งนี้หมายความถึงคุณให้คะแนนที่ประยุกต์กับเครื่องมือนี้ว่า มีความดึงดูดใจมากกว่าไม่ดึงดูดใจ

โปรดตัดสินใจทันที ไม่ควรคิดตัดสินใจนานเกินไป เพื่อแสดงความมั่นใจว่า คุณสื่อสารได้เข้าใจตรงกับความรู้สึกที่แท้จริง ในบางครั้งคุณอาจไม่แน่ใจที่จะเลือกคำตอบได้ตรงตามความคิดเห็นของคุณอย่างสมบูรณ์ หรือ คุณอาจพบว่าคำตอบนั้นประยุกต์ใช้กับเครื่องมือเฉพาะไม่ได้สมบูรณ์ ขอช่วยกาเครื่องหมายในวงกลมให้ครบทุกข้อ

ถือเป็นการแสดงความคิดเห็นของคุณที่นับเป็นคะแนนของแบบสอบถาม โปรดจำไว้ว่า ไม่มีคำตอบที่ผิดหรือถูก

	1	2	3	4	5	6	7		
น่ารำคาญ	○	○	○	○	○	○	○	น่าสนุก	1
เข้าใจยาก	○	○	○	○	○	○	○	เข้าใจง่าย	2
สร้างสรรค์	○	○	○	○	○	○	○	ราบเรียบ	3
เรียนรู้ง่าย	○	○	○	○	○	○	○	เรียนรู้ยาก	4
มีคุณค่า	○	○	○	○	○	○	○	ไร้คุณค่า	5
น่าเบื่อ	○	○	○	○	○	○	○	น่าตื่นเต้น	6
ไม่น่าสนใจ	○	○	○	○	○	○	○	น่าสนใจ	7
ทำนายไม่ได้	○	○	○	○	○	○	○	ทำนายได้	8
รวดเร็ว	○	○	○	○	○	○	○	เชื่องช้า	9
ช่างประดิษฐ์	○	○	○	○	○	○	○	ตามแบบแผน	10
ขัดขวาง	○	○	○	○	○	○	○	สนับสนุน	11
ดี	○	○	○	○	○	○	○	แย่	12
ซับซ้อน	○	○	○	○	○	○	○	เรียบง่าย	13
ไม่น่าชอบได้	○	○	○	○	○	○	○	น่าชื่นชอบได้	14
ดูทั่วไป	○	○	○	○	○	○	○	ดูชั้นนำ	15
ไม่น่าชม	○	○	○	○	○	○	○	น่าชื่นชม	16
ปลอดภัย	○	○	○	○	○	○	○	ไม่ปลอดภัย	17
เพิ่มแรงจูงใจ	○	○	○	○	○	○	○	ลดแรงจูงใจ	18
ตรงตามที่คาดหวัง	○	○	○	○	○	○	○	ไม่ตรงตามที่คาดหวัง	19
ไร้ประสิทธิภาพ	○	○	○	○	○	○	○	มีประสิทธิภาพ	20
ชัดเจน	○	○	○	○	○	○	○	สับสน	21
ปฏิบัติยาก	○	○	○	○	○	○	○	ปฏิบัติง่าย	22
ดูเป็นระเบียบ	○	○	○	○	○	○	○	ดูวุ่นวาย	23
ดึงดูดใจ	○	○	○	○	○	○	○	ไม่ดึงดูดใจ	24
ดูเป็นมิตร	○	○	○	○	○	○	○	ดูไม่เป็นมิตร	25
อนุรักษ์นิยม	○	○	○	○	○	○	○	เป็นนวัตกรรม	26