

Diseñador/a de Páginas Web I

Unidades Temáticas

Unidad 1: Conceptos Básicos

Emplear el vocabulario específico.

Reconocer distintos tipos de protocolos.

Utilizar servidores y clientes.

Emplear Internet e Intranet.

Unidad 2: El Explorador

Crear y administrar sitios web.

Utilizar los componentes de un sitio.

Trabajar con hipervínculos.

Administrar archivos de un sitio.

Realizar seguimiento de tareas.

Unidad 3: El Editor

Crear, modificar y probar páginas web.

Trabajar con mapas de imágenes.

Realizar diferentes tipos de tareas usando los componentes del Editor.

Diseñador/a de Páginas Web I

Unidades Temáticas

Unidad 4: Hipervínculos y Marcadores

Crear y modificar hipervínculos.

Crear y utilizar marcadores.

Trabajar con marcos y conjuntos de marcos.

Unidad 5: Imágenes y Mapas de Imágenes

Emplear y configurar las propiedades de las imágenes.

Utilizar imágenes y mapas de imágenes.

Diseñador/a de Páginas Web I

Unidades Temáticas

Unidad 6: Componentes de WebBot

Crear y editar componentes de WebBot.

Trabajar con los componentes de WebBot y las extensiones.

Utilizar los componentes de WebBot.

Unidad 7: Formularios

Crear y utilizar formularios.

Validar campos de formularios.

Guardar resultados obtenidos de formularios.

Crear grupos de debate.

Unidad 8: Características Avanzadas

Usar controles de ActiveX.

Emplear subprogramas Java.

Trabajar con animaciones de PowerPoint.

Utilizar HTML.