

uma breve
apresentação

TheCode

TheCode é uma coleção de jogos inspirados em outros populares como Wordle, Redactle e Quiz, mas com foco no universo da programação para ajudar o aluno a assimilar termos e assuntos essenciais.

Daniel Caumo
Gabriel Lima
Tiago Cassol

Prof. Claudio Roberto Silva Alves
senac tech



2

Brainstorm

Aplicação que ajude a praticar lógica de programação

dancaumo

Jogos educativos

Gabriel Lima

Alunos de programação

Gabriel Lima

Aplicativo mobile-first

Gabriel Lima

Jogos simples e populares

Gabriel Lima

Quiz

dancaumo

Artigo/Redactle

dancaumo

Wordle/Termo

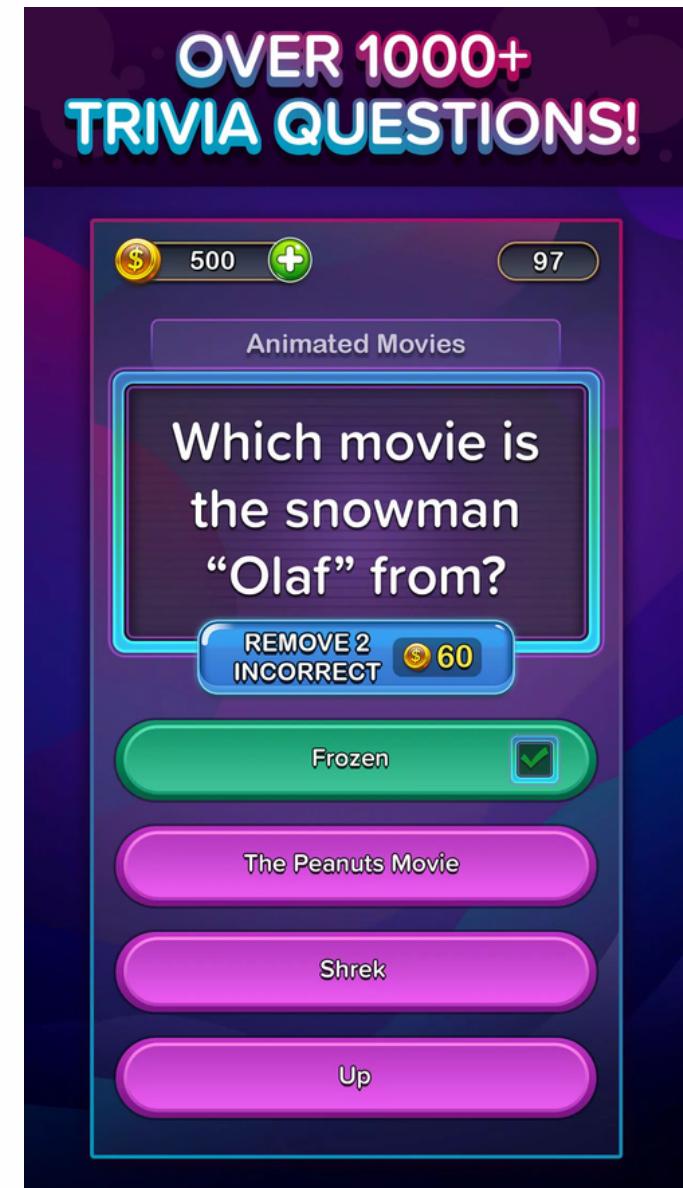
dancaumo

Língua inglesa como "língua oficial", a maioria dos termos ligados a área são nesse idioma.

dancaumo

Análise de Referências

Foram usados jogos populares e de fácil jogabilidade que permitem reforçar conceitos relacionados a desenvolvimento de sistemas com facilidade.



QUIZ/TRIVIA

- Modelo de jogo amplamente difundido e facilmente reconhecido.
- Grande quantidade de sistemas de pontuação explorados.

Wordle



WORDLE/CONTEXTO

- Jogo de usabilidade simples, são usados elementos visuais para guiar o usuário.
- O teclado embutido é o maior desafio para uso em telas pequenas.
- Limitação de palavras de 5-letras é um problema para a ideia proposta.

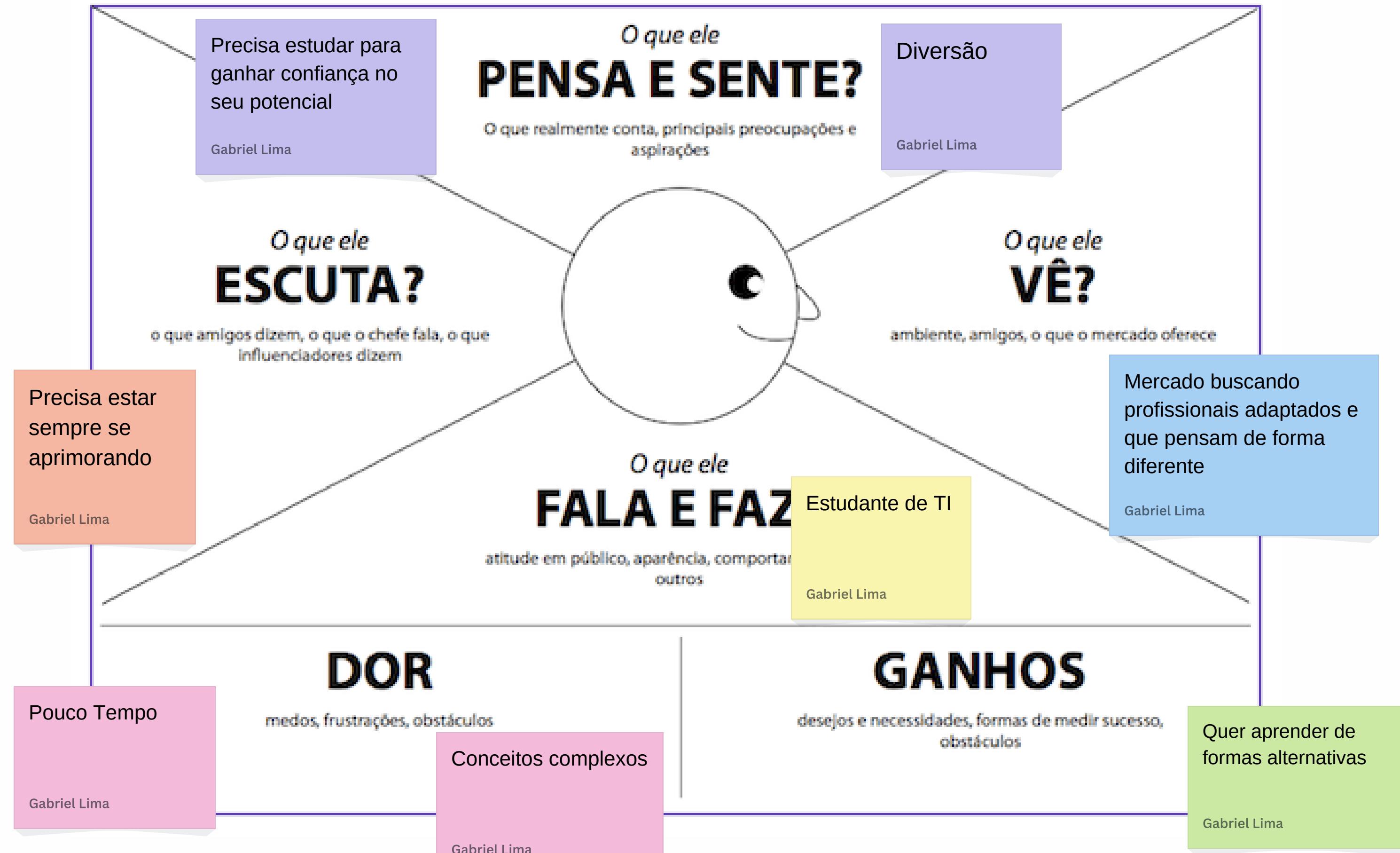
ARTIGO/REDACTLE

- Jogo de usabilidade simples e entendimento muito fácil.
- Sistemas de pontuação pouco explorados, é um potencial para agregar valor.



4

Mapa de Empatia



5 Persona

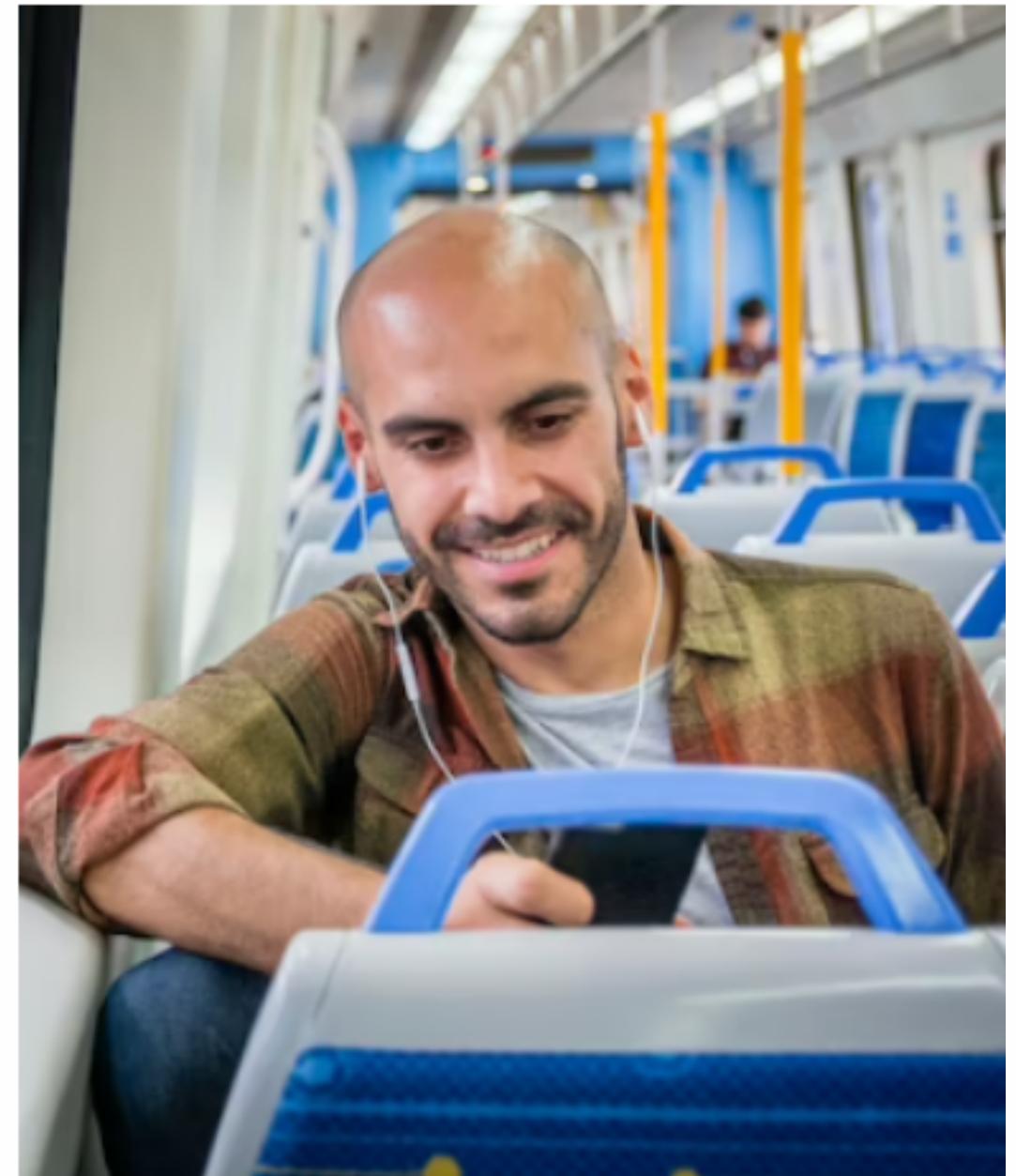
Pedro

- 19 anos
- solteiro e sem filhos
- Mora com os pais em Porto Alegre (capital, cidade grande, centro urbano)
- Sua atividade favorita é jogar, gosta de jogos online, tabuleiros, vídeo game e esse é seu maior hobby
- Está começando a estudar programação, mas tem dificuldade de aprender pelos meios tradicionais
- Ficou sabendo dos jogos e se interessou pois acha que aprende mais com essa forma de gamificação e já tá apresentando para todos os amigos



Henrique

- 28 anos
- Solteiro e sem filhos
- Mora em canoas (cidades menores)
- Ele é administrador e trabalha é assistente financeiro, atualmente deseja migrar de carreira, quer virar desenvolvedor, pois busca uma maior estabilidade financeira
- Faz um curso técnico durante a noite e trabalha durante o dia, não tem muito tempo para focar nos estudos
- Descobriu os jogos e agora ocupa o tempo de deslocamento aperfeiçoando os conhecimentos na área que quer atuar e ainda se diverte



revisão baseada

Os Seis Chapéus

técnica de pensamento desenvolvida por Edward de Bono que ajuda a explorar diferentes perspectivas sobre um assunto ou problema por meio do uso de 6 chapéus metafóricos



nome The Code

objetivo ensinar termos de programação com jogos simples

solução carência de aplicações que ajudam a fixar conceitos de programação

usuário iniciantes e estudantes do universo do desenvolvimento

contexto fixação de programação, utilização da língua inglesa por ser a mais usual nas linguagens de programação

features três jogos e possibilidade de configurações (escolha de tema, alinhamentos e tamanho de fonte)

poderia ser... com um esquema de pontuação avançada, rankings agregados e possibilidade de desafiar amigos



por ser nichado é necessário meios de atingir o público, além de poder cansar facilmente devido a limitações



porque é simples, de fácil entendimento e baseado em jogos já populares



momentos lúdicos, momentos de foco, momentos de aprendizado e entretenimento solitário.



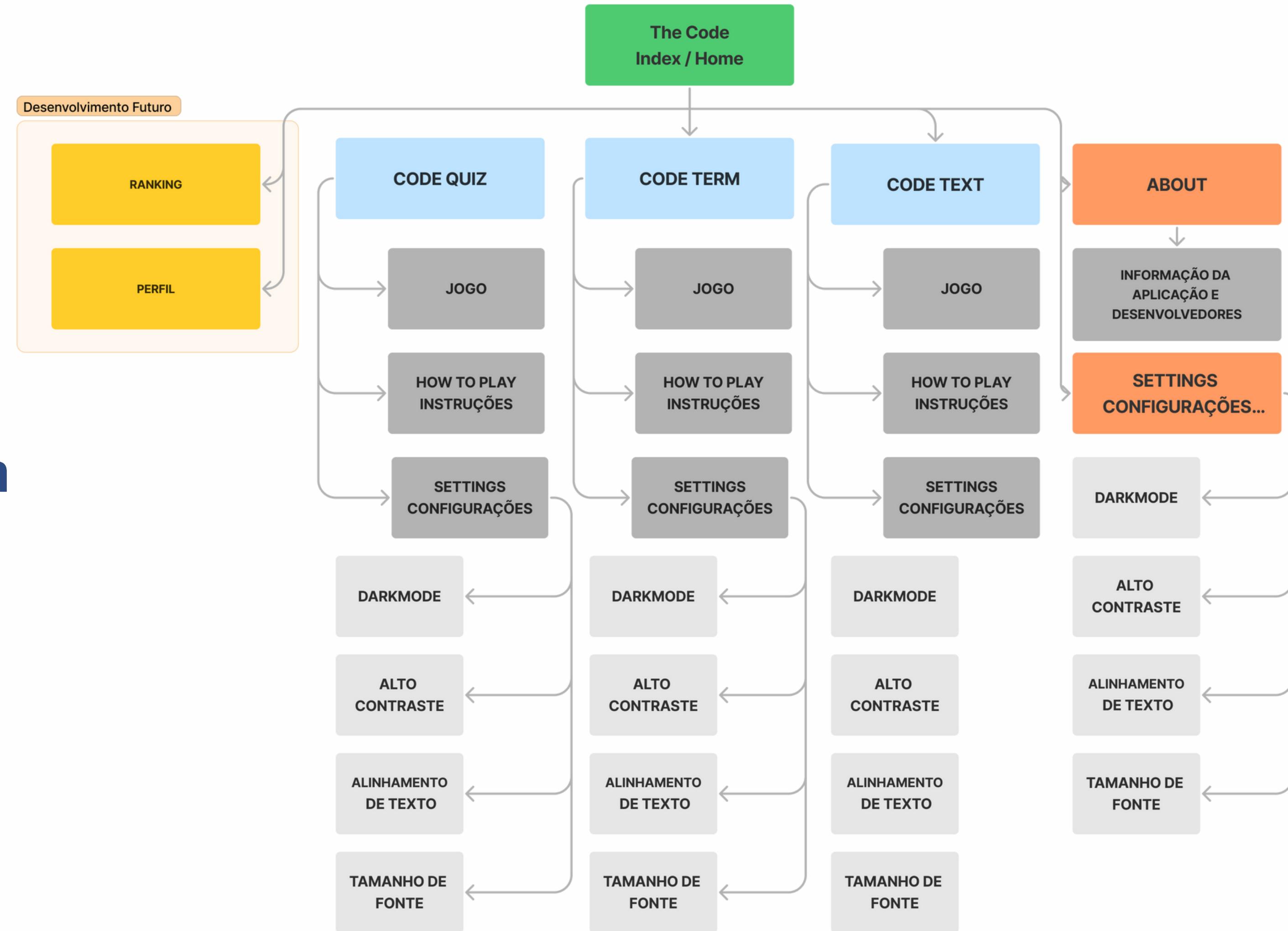
desenvolvimento ágil, possibilidade de entregas contínuas com adições de novos jogos com o tempo



síntese e processos

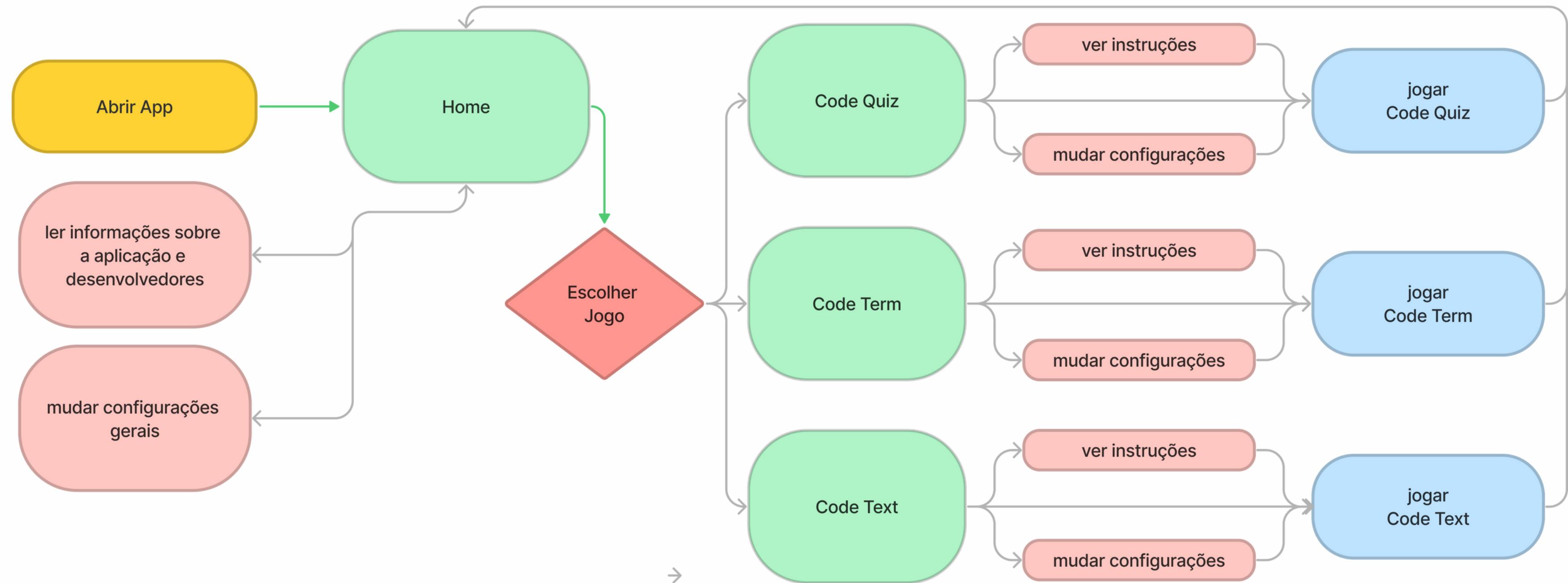
app map

Organograma



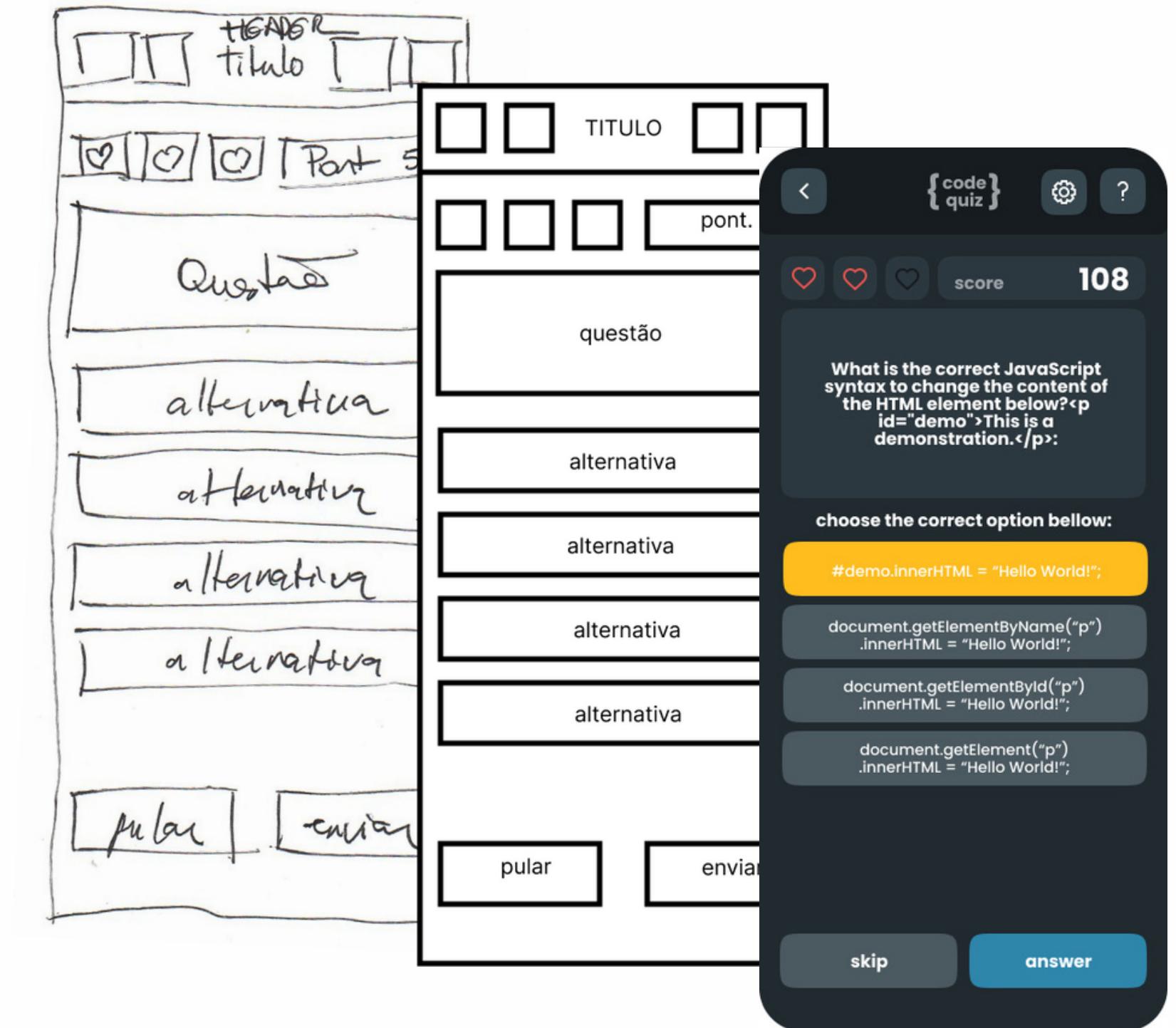
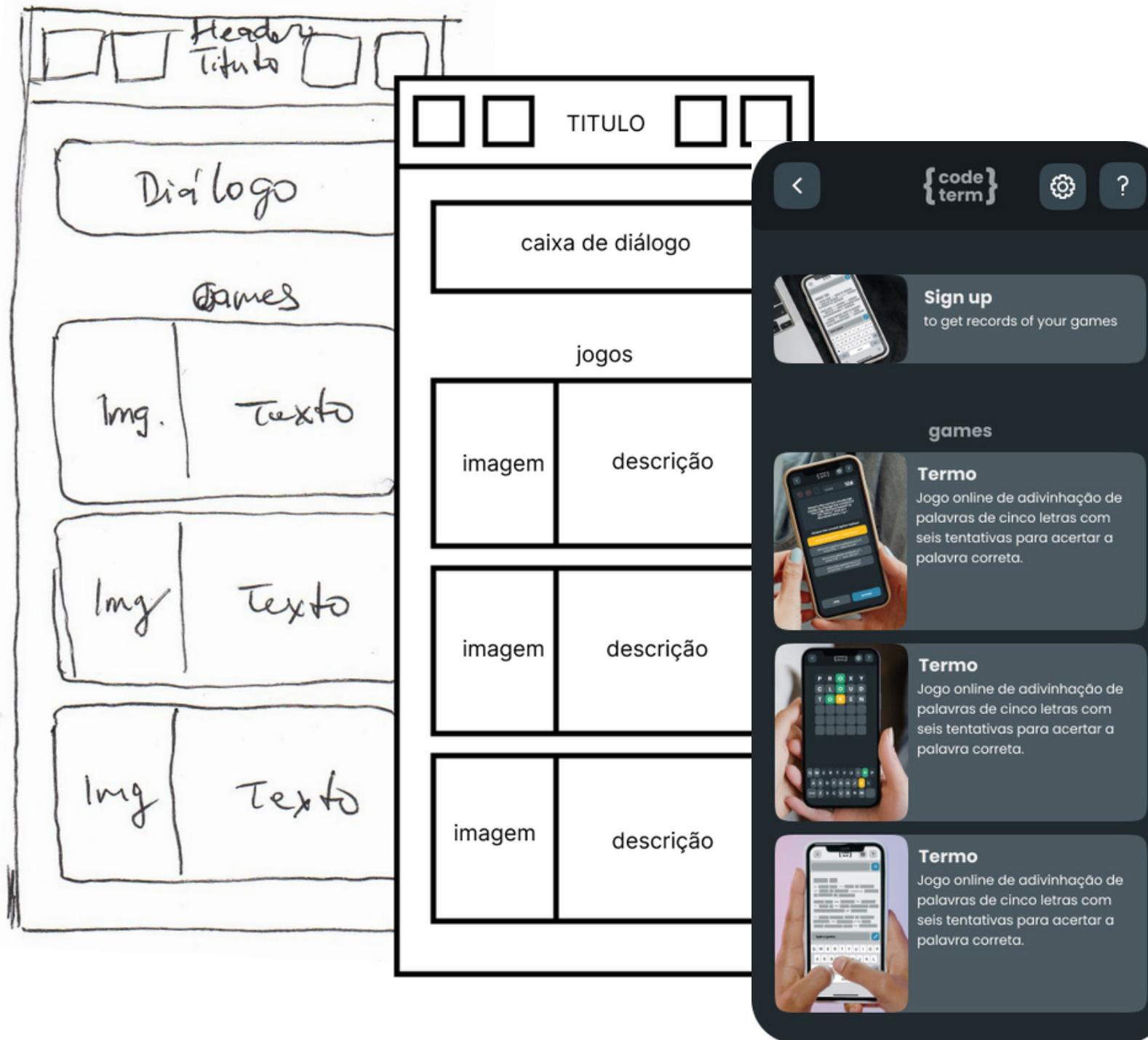
casos de uso

Fluxograma



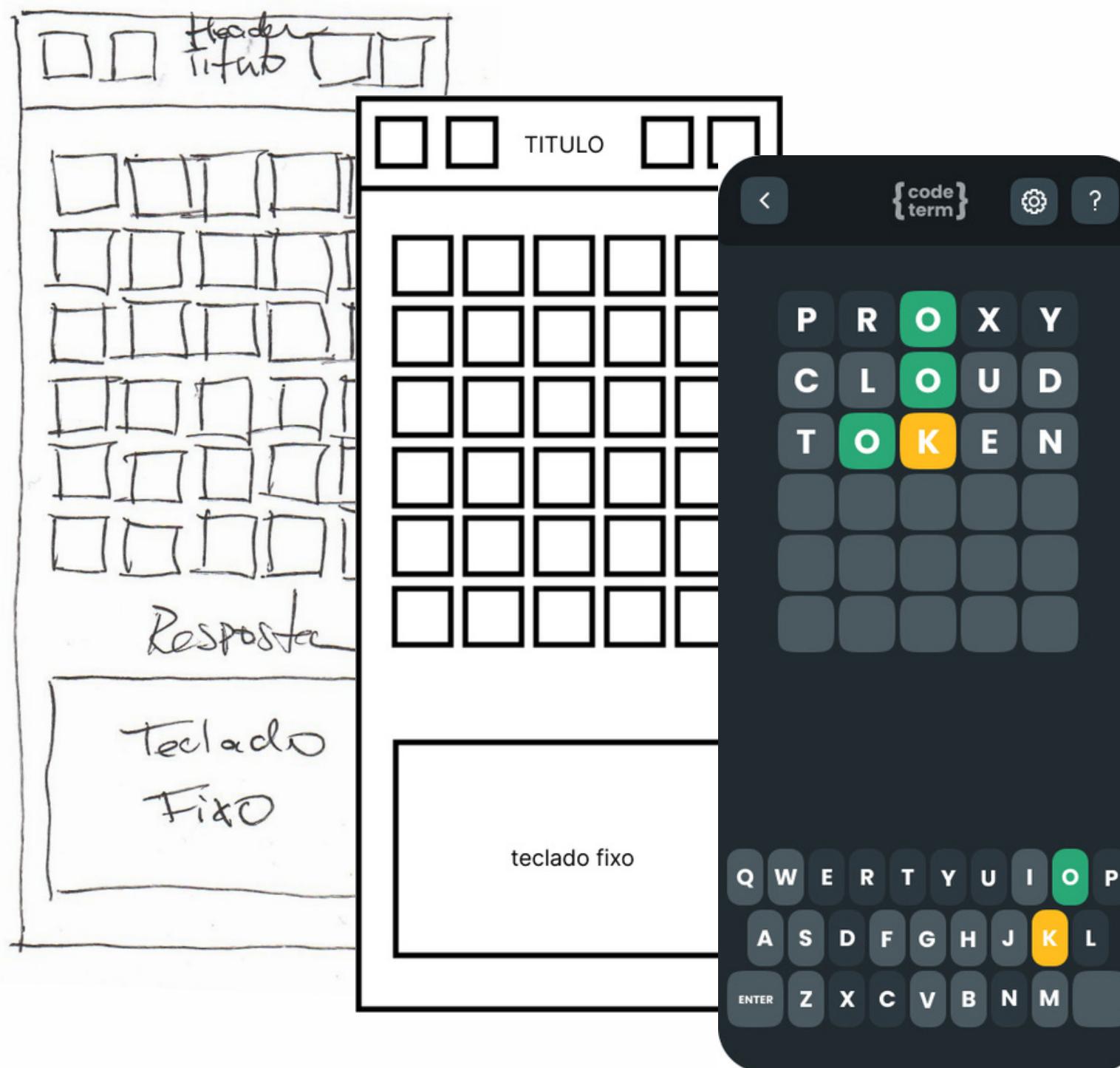
9

Rabiscoframes/Wireframes/Protótipo

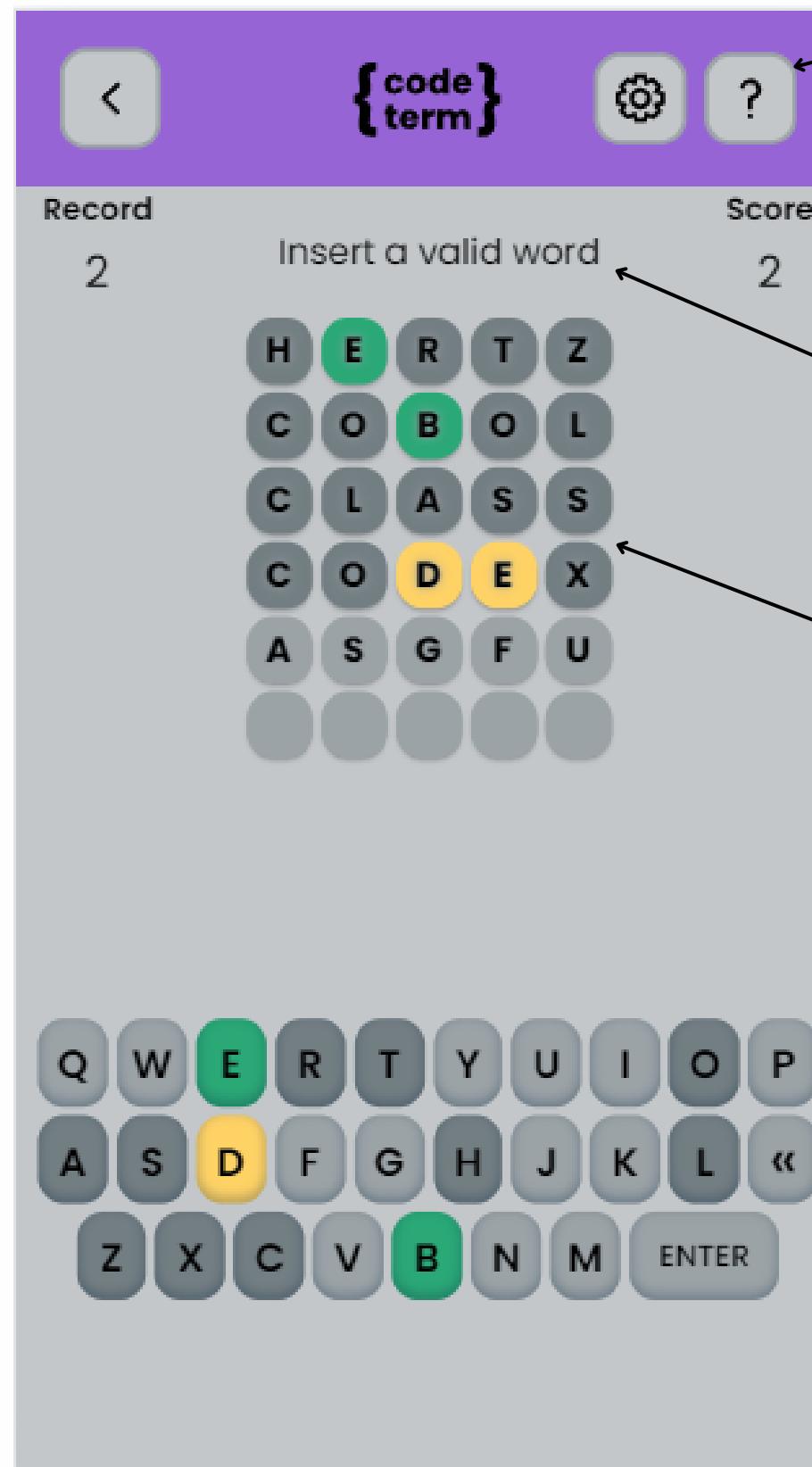


9

Rabiscoframes/Wireframes/Protótipo



10 Usabilidade



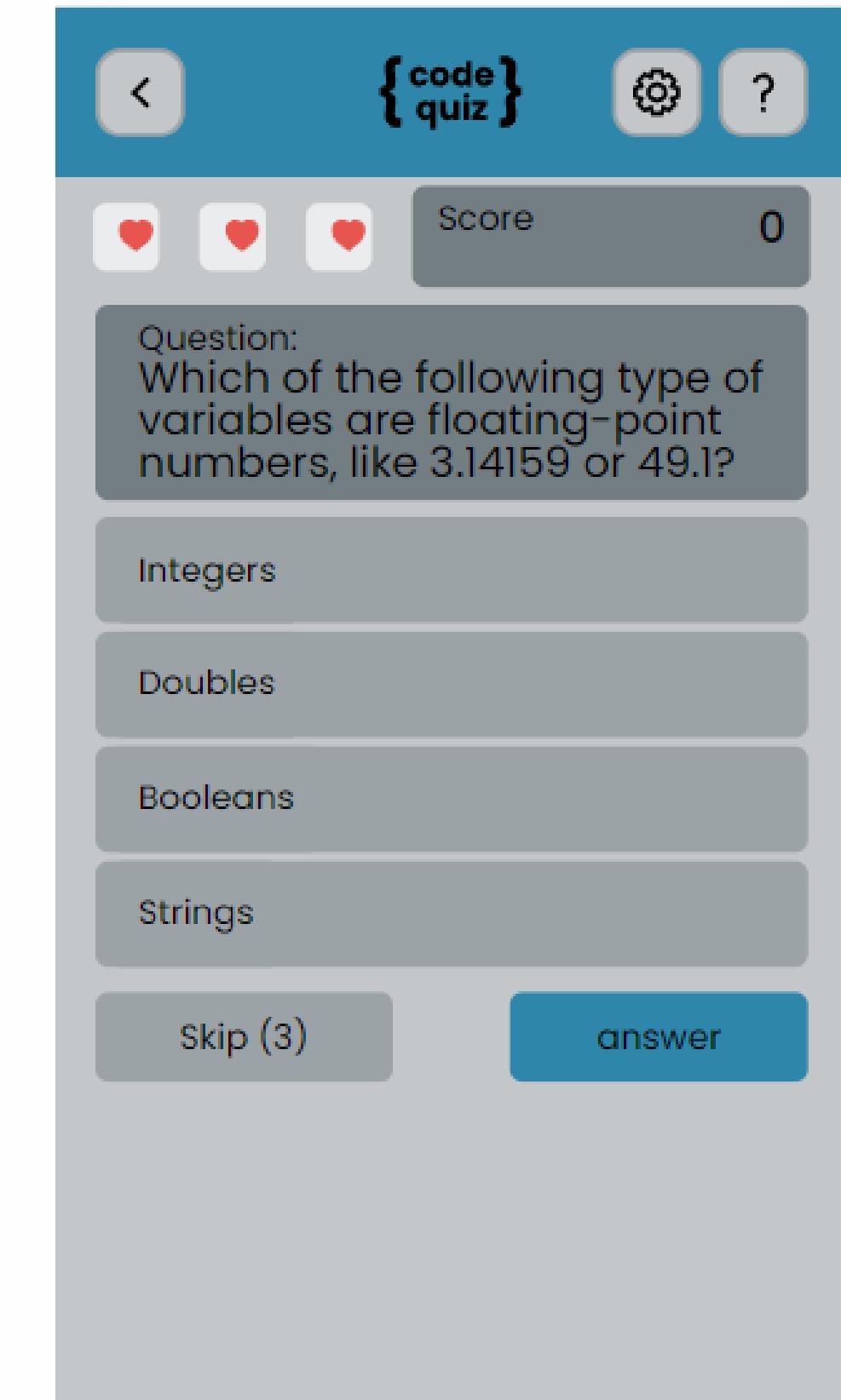
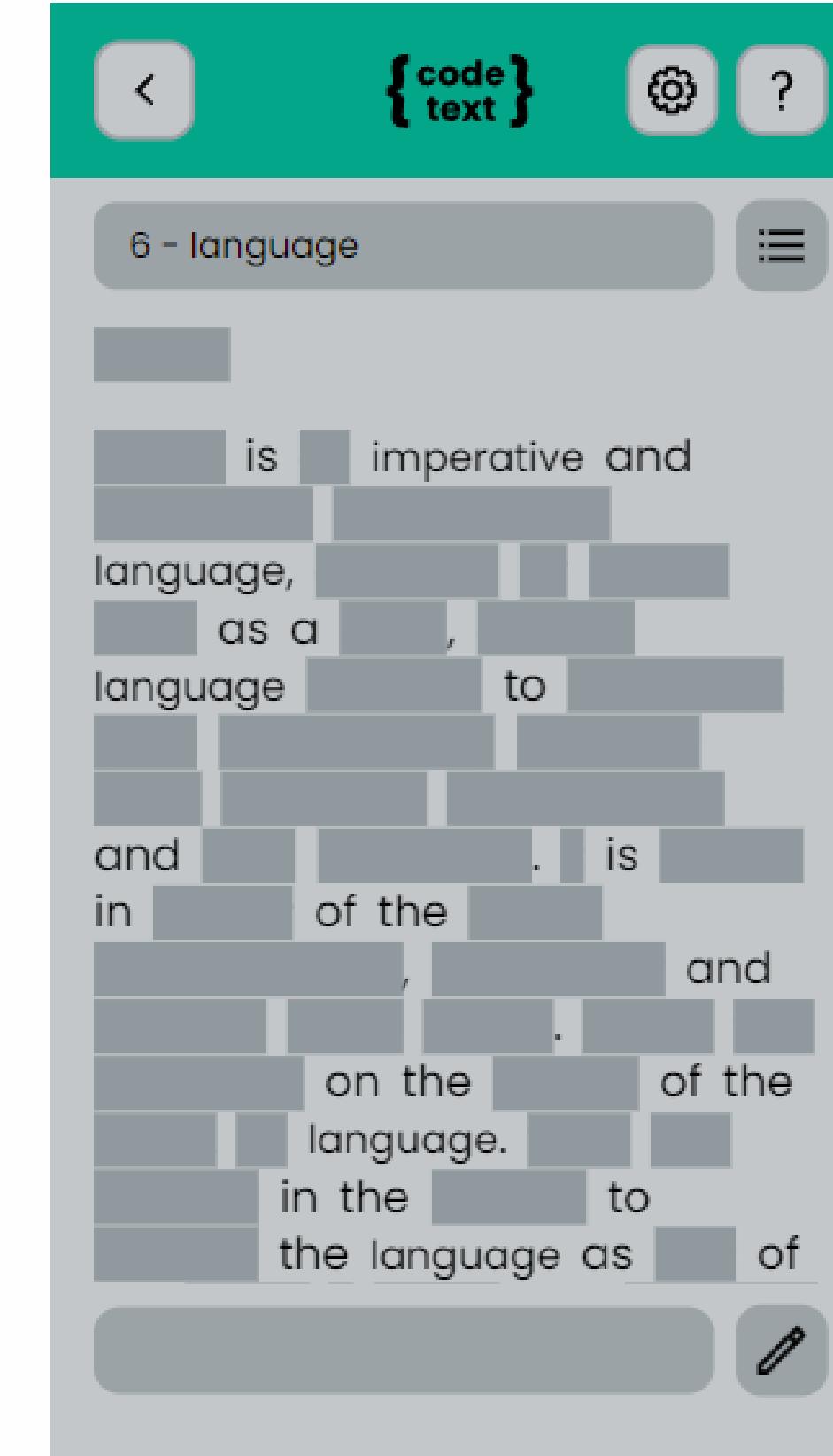
Memorabilidade
Ícones representativos para ajudar o usuário a lembrar as mecânicas do jogo

Prevenção de erros
Impedi que o usuário trapaceie ou cometa erro

Aprendizagem
Jogo rápido e fácil de aprender

Satisfação
Ao completar o jogo o usuário aprende mais sobre a palavra e aumenta o score

Eficiência
Mostra quais letras ja foram usadas, qual tem na palavra, etc ...



11 Heurísticas

1 VISIBILIDADE DO STATUS

2 RELAÇÃO COM O MUNDO

3 LIBERDADE E CONTROLE

4 PADRÕES E CONSISTÊNCIA

5 PREVENÇÃO A ERROS

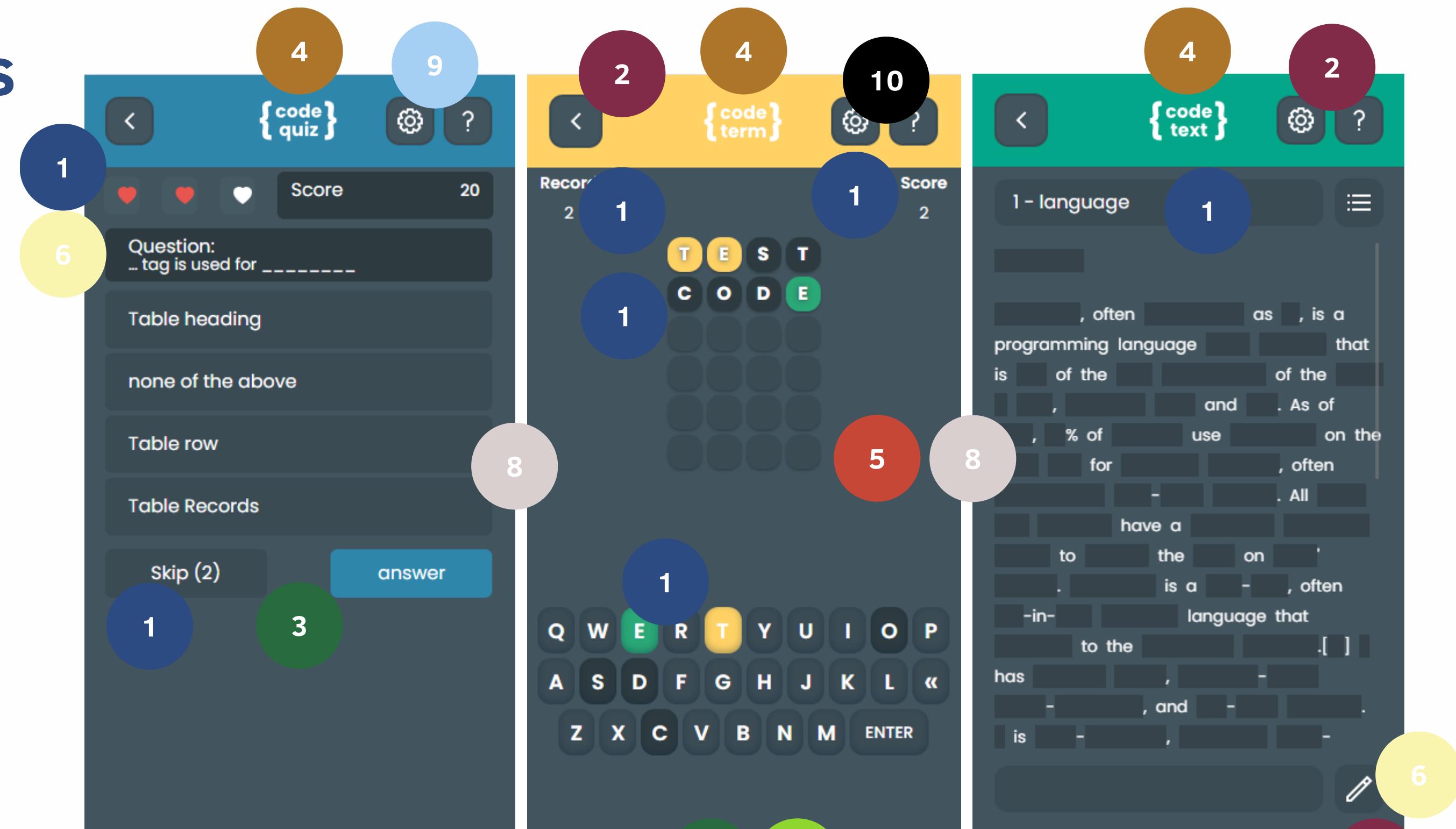
6 RECONHECIMENTO

7 FLEXIBILIDADE

8 MINIMALISMO

9 COLABORAR COM USUARIO

10 DOCUMENTAÇÃO



Elementos de Navegação

Os elementos de navegação são recursos utilizados em sistemas de software para permitir que os usuários naveguem pelas diferentes telas e funcionalidades do sistema. Esses elementos incluem menus, botões, links, guias e barras de navegação.

The screenshot shows the main interface of the TheCode app. At the top, there are navigation icons: a user profile, a trophy, the TheCode logo, settings, and help. Below the header, a section titled "games" displays three cards:

- CodeQuiz**: Test your knowledge about different programming languages with this quiz game. There are over 800 multiple choice questions.
- CodeTerm**: Discover the secret word by inputting guesses and receiving feedback on which letters are correct and in the correct position.
- CodeText**: Discover the title of the article by guessing the missing words in the text.

About

TheCode is a collection of games inspired by other popular ones like Wordle, Redacte, and Quiz, but with a focus on the programming universe to help students assimilate essential terms and subjects. This application was developed by [Daniel Caumo](#), [Gabriel Lima](#) e [Tiago Cassol](#) under the guidance of Professor Claudio Roberto Silva Alves sing the mobile-first concept and usability for the Graphical Interface Development for Mobile Devices discipline of the Technical Course in Systems Development at Senac-RS.

X Fechar

matriz SWOT

ferramenta de análise estratégica que avalia os pontos fortes, pontos fracos, oportunidades e ameaças de uma organização ou projeto.

