

Clase:HashTable		Método: isEmpty	
Caso #	Descripción de la prueba	Estado Inicial	Resultado
1	Se agregan elementos de tipo String a una HashTable, mediante el método Put()	Elementos agregados a la HashTable	False. Pues la HashTable no se encuentra vacía

Clase:HashTable		Método: getSize	
Caso #	Descripción de la prueba	Estado Inicial	Resultado
1	Se agregan elementos de tipo String a una HashTable, mediante el método Put()	Elementos agregados a la HashTable	6 Pues a la HashTable se han agregado esta cantidad de elementos.

Clase:HashTable		Método: remove	
Caso #	Descripción de la prueba	Estado Inicial	Resultado
1	De los elementos agregados a la HashTable se elimina uno y se comprueba nuevamente el tamaño de dicha HashTable	Elementos agregado a la HashTable menos el que ha sido eliminado en este método	5. Pues al haberse eliminado un elemento de la HashTable, estos fueron los que quedaron

Clase:PriorityQueue		Método: isEmpty	
Caso #	Descripción de la prueba	Estado Inicial	Resultado
1	Se agregan elementos de tipo Integer y String a una PriorityQueue, mediante el método add()	Elementos agregados a la PriorityQueue	False. Pues la PriorityQueue no se encuentra vacía, ya que anteriormente se han agregado 6 elementos

Clase:PriorityQueue		Método: size	
Caso #	Descripción de la prueba	Estado Inicial	Resultado
1	Se agregan elementos de tipo Integer y String a una PriorityQueue, mediante el método add()	Elementos agregados a la PriorityQueue	6. Que son la cantidad de elementos agregados a la PriorityQueue

Clase:Player		Método: PickWeapon	
Caso #	Descripción de la prueba	Estado Inicial	Resultado
1	Se agrega un arma (hacha) a una pila y se comprueba si dicha se encuentra vacía	Elemento agregado a la pila	False. Pues a la pila se le ha agregado un elemento, lo cual indica que no se encuentra vacía.

Clase:Player		Método: DropWeapon	
Caso #	Descripción de la prueba	Estado Inicial	Resultado
1	Se elimina la única arma que se encontraba dentro de la pila y se vuelve a comprobar si dicha pila se encuentra vacía.	Elemento eliminado de la pila	True. Pues el único elemento que contenía la pila fue eliminado, por lo tanto en este momento la pila se encuentra vacía