

REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

REF # 0001
Nombre: Realizar Ranking
Descripción: El programa debe crear un ranking que mejore la clasificación de jugadores por su destreza en el juego (skill)
Entrada: No tiene
Resultado: Ranking hecho.

REF # 0002
Nombre: Mejorar latencia
Descripción: El programa debe crear un sistema que mejore la clasificación en la partida de acuerdo con la latencia de cada jugador (que las latencias no sean tan distantes entre jugadores)
Entrada: No tiene
Resultado: la latencia entre jugadores es mejorada.

REF # 0003
Nombre: Encontrar partida
Descripción: De acuerdo a la latencia, y la destreza del jugador (skill) se espera que la partida que encuentre el usuario sea lo más pareja posible (que todos los jugadores tengan valores de ping y skill parecidos)
Entrada: ping del jugador, nivel del jugador
Resultado: partida encontrada

REF # 0004
Nombre: Partida por plataforma
Descripción: El programa debe estar en la capacidad de crear partidas donde se limite los jugadores de acuerdo a la plataforma que se está usando (xbox,pc, play)
Entrada: No tiene
Resultado: partidas limitadas encontradas.

REF # 0005
Nombre: Crear partida especial
Descripción: El programa debe crear una partida especial, con las características del modo de juego san valentin.
Entrada: no tiene
Resultado: la partida de san valentín es creada

REF # 0006
Nombre: Limitar inventario de armas
Descripción: El programa debe limitar el inventario del jugador, para que solo pueda usar la última arma que ha recogido del suelo
Entrada: no tiene
Resultado: El inventario ha sido limitado