RETOS SEMANA SANTA – PROGRAMACIÓN

Crear las clases correspondientes y sus relaciones para construir:

Una biblioteca que almacenará tanto libros como revistas.

Cada <u>elemento</u> de la biblioteca tiene que tener un código identificativo único que lo referencie, el nombre del elemento, el número de páginas y las categorías a las que pertenece.

En caso de ser un libro debe tener además el nombre del autor.

En caso de ser una <u>revista</u> debe tener el número de la revista ya que como nombre del elemento tendremos el nombre de la revista (q es el mismo para todos sus números).

Las categorías de <u>libros</u> son: Narrativa, poesía, ciencia.

Las categorías de las <u>revistas</u> son: actualidad, ciencia.

La biblioteca almacenará como máximo 100 elementos que pueden ser de ambos tipos (libros o revistas), pero como máximo 100.

Crear el diagrama de clases con "draw io" para posteriormente:

Implementar métodos que permitan:

introducir un elemento en la biblioteca

Mostrar los elementos de una determinada categoría.

Mostrar los libros de un determinado autor.

Mostrar los números de una determinada revista.

Para la realización de la práctica se necesitarán usar Arrays, Strings y métodos de los mismos para compararlos, clases con atributos, constructores y getters y setters y relaciones entre las clases (tener en cuenta los atributos comunes de las clases para ver como interaccionan entre ellas, composición, herencia, etc...).