0.1 harware

Con el objetivo de detallar el hardware usado para la ejecucion del programa se eneseña la salida por pantalla del comando "lscpu".

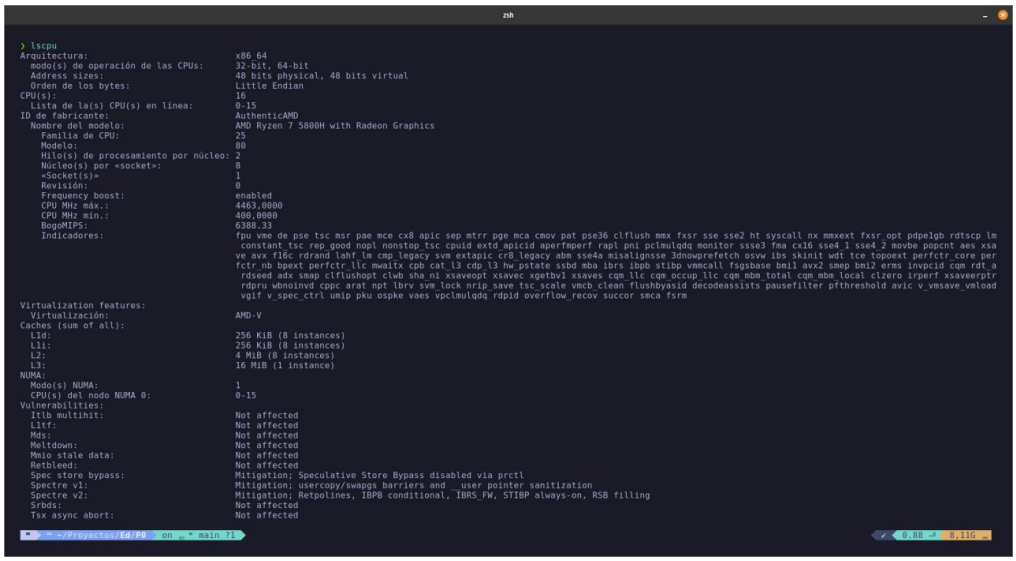

Figure 1: Comando lscpu

0.2 software

Con el objetivo de detallar el software usado para la ejecucion del programa se eneseña la salida por pantalla del programa "Neofetch":

Figure 2: Comando lscpu

A continuación se muestra la version del compilador c++ usado en este ejercicio:

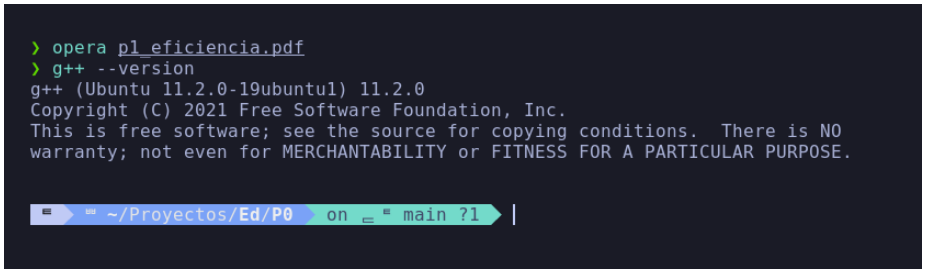

Figure 3: Comando lscpu