



Nombre de la práctica	Cambiar icono y cuenta regresiva			No.	
Asignatura:	Arquitectura de la computadora	Carrera:	Ing. En Sistemas Computacionales	Duración de la práctica (Hrs)	

Nombre del alumno: Daniel Chimal García

Grupo: 3012

I. Lugar de realización de la práctica (laboratorio, taller, aula u otro): aula

II. Material empleado: bloc de notas

III. Desarrollo de la práctica:



En esta imagen se le cambio el icono al comando de apagar y mostrar. Disfrazados como dos juegos.

1.- El primer comando nombrado como mostrar y disfrazado con el icono de un juego (SSF2) se usa para mostrar la configuración de ethernet.

Se usó el siguiente comando:

```
netsh interface ip show config
```

```
pause -20 nul
```

2.- El segundo comando nombrado como apagar y disfrazado como un emulador para juegos de gameboy advance, apagará el pc de forma automática en un tiempo determinado (en segundos)

Se usó el siguiente comando

```
shutdown -s -t 30
```

