Este código es una implementación básica de un motor de búsqueda que utiliza el modelo de ponderación TF-IDF para calcular la relevancia de los documentos en función de una consulta de búsqueda. A continuación, se describe algunas líneas y métodos del código:

```
```csharp
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.IO;
using System.Linq;
using System.Text.RegularExpressions;
Se importan los espacios de nombres necesarios para leer archivos, trabajar con listas, expresiones
regulares, entre otros.
```csharp
namespace MoogleEngine
{
     class ElAprobado
     {
Se define un espacio de nombres y una clase ElAprobado que contiene los métodos necesarios
para realizar la búsqueda.
```csharp
 static (string[], string[]) LeerArchivosDeTexto()
 {
 string rutaCarpeta = Path.Combine(Directory.GetParent(".").ToString(), "Content");
 // Buscar todos los archivos de texto en la carpeta especificada
 string[] archivos = Directory.GetFiles(rutaCarpeta, "*.txt");
 // Crear un array para el contenido de cada archivo
```

Este método lee los archivos de texto ubicados en la carpeta "Content" y devuelve un array con el contenido de cada archivo y otro con los nombres de los archivos.

```
```csharp
          static string[] Normalizar(string documento)
          {
               // Crear una lista para almacenar las palabras normalizadas
               List<string> palabras = new List<string>();
               // Separar el texto en palabras utilizando expresiones regulares
               string[] palabrasTexto = Regex.Split(documento, @"\W+");
               // Normalizar cada palabra a minúscula y agregarla a la lista de palabras
               foreach (string palabra in palabrasTexto)
               {
                    if (!string.IsNullOrWhiteSpace(palabra))
                    {
                         palabras.Add(palabra.ToLower());
                    }
               }
               // Convertir la lista de palabras en un array y devolverlo
               return palabras.ToArray;
```

```
}
```

Este método normaliza el contenido de un documento de texto, eliminando signos de puntuación y convirtiendo todas las palabras a minúsculas.

```
static string[] ObtenerPalabras(string nombreArchivo)
{
    // Leer el contenido del archivo
    string contenido = File.ReadAllText(nombreArchivo);

    // Normalizar el texto y separarlo en palabras
    string[] palabras = Regex.Split(contenido.ToLower(), @"\W+");

    return palabras;
}
```

Este método obtiene las palabras de un archivo de texto, normalizando el contenido del archivo y separándolo en palabras.

```
static double[] CalcularVectorTfldf(string[] palabras, Dictionary<string, List<string>>
frecuencia, string[] array)

{
    double[] vector = new double[palabras.Length];
    for (int i = 0; i < palabras.Length; i++)
    {
        string palabra = palabras[i];
        double tf = 0;
        double idf = 0;
}</pre>
```

```
int frecuenciaEnArray = array.Count(p => p == palabra);
    vector[i] = frecuenciaEnArray;
    if (frecuenciaEnArray > 0)
    {
        tf = (double)frecuenciaEnArray / array.Length;
        idf = Math.Log((double)array.Length / frecuencia[palabra].Count);
    }
    vector[i] = tf * idf;
}
return vector;
}
```

Este método calcula el vector TF-IDF de un conjunto de palabras, utilizando la frecuencia de las palabras en el conjunto y en la colección de documentos.

```
static double[] CalcularVectorTfldfQuery(string[] palabras, Dictionary<string,
List<string>> frecuencia, string[] array)

{
          double[] vector = new double[matriz.GetLength(1)];
          for (int i = 0; i < palabras.Length; i++)
          {
                string palabra = palabras[i];
                int index = frecuencia.Keys.ToList().IndexOf(palabra);
                vector[index] = array.Count(p => p == palabra);
        }
        return vector;
}
```

...

Este método calcula el vector TF-IDF de una consulta, utilizando la frecuencia de las palabras en la consulta y en la colección de documentos.

```
```csharp
 static double CalcularSimilitudCoseno(double[] vector1, double[] vector2)
 {
 double productoPunto = 1;
 double magnitud1 = 1;
 double magnitud2 = 1;
 for (int i = 0; i < vector1.Length; i++)
 {
 productoPunto += vector1[i] * vector2[i];
 magnitud1 += vector1[i] * vector1[i];
 magnitud2 += vector2[i] * vector2[i];
 }
 magnitud1 = Math.Sqrt(magnitud1);
 magnitud2 = Math.Sqrt(magnitud2);
 return productoPunto / (magnitud1 * magnitud2);
 }
```

Este método calcula la similitud coseno entre dos vectores.empezando desde 1 para a la hora de la división en caso de q alguna magnitud es 0 , no de error el programa al no poder realizar la división.

```
static string[] ObtenerPalabrasQuery(string query)
{
 // Normalizar el texto y separarlo en palabras
 string[] palabras = Regex.Split(query.ToLower(), @"\W+");
```

```
return palabras;
}
```

Este método obtiene las palabras de una consulta, normalizando el contenido de la consulta y separándolo en palabras.

```
```csharp
          static double[,] CalcularMatrizTfldf(string[] contenido, string[] nombres)
          {
               // Crear la matriz de TF-IDF
               Dictionary<string, List<string>> frecuencia = new Dictionary<string, List<string>>();
               for (int i = 0; i < nombres.Length; i++)
               {
                    string[] palabrasEnDocumento = Normalizar(File.ReadAllText(nombres[i]));
                    foreach (string palabra in palabrasEnDocumento)
                    {
                         if (!frecuencia.ContainsKey(palabra))
                         {
                               frecuencia[palabra] = new List<string>();
                         }
                         if (!frecuencia[palabra].Contains(nombres[i]))
                         {
                               frecuencia[palabra].Add(nombres[i]);
                         }
                    }
               }
               double[,] matriz = new double[nombres.Length, frecuencia.Count];
               for (int i = 0; i < nombres.Length; i++)
```

Este método `CalcularMatrizTfldf(string[] contenido, string[] nombres)` recibe dos arreglos: `contenido` y `nombres`. El arreglo `nombres` contiene los nombres de los documentos y el arreglo `contenido` contiene el contenido de cada documento.

- `Dictionary<string, List<string>> frecuencia = new Dictionary<string, List<string>>(); `: Se crea un diccionario `frecuencia` que se utilizará para almacenar la frecuencia de cada palabra en cada documento.
- `for (int i = 0; i < nombres.Length; i++)`: Se itera sobre cada documento.
- `string[] palabrasEnDocumento = Normalizar(File.ReadAllText(nombres[i])); `: Se lee el contenido del documento correspondiente y se normaliza para obtener una lista de palabras.
- `foreach (string palabra in palabrasEnDocumento)`: Se itera sobre cada palabra del documento.
- `if (!frecuencia.ContainsKey(palabra))`: Si la palabra no está en el diccionario `frecuencia`, se agrega como una nueva clave con una lista vacía como valor.
- `if (!frecuencia[palabra].Contains(nombres[i]))`: Si el nombre del documento no está en la lista de documentos asociada a la palabra en el diccionario `frecuencia`, se agrega a la lista.

- `double[,] matriz = new double[nombres.Length, frecuencia.Count]; `: Se crea una matriz `matriz` de tamaño `nombres.Length` por `frecuencia.Count` que contendrá los valores de TF-IDF. - `double[] vectorDocumento = CalcularVectorTfldf(frecuencia.Keys.ToArray(), frecuencia, Normalizar(contenido[i])); ': Se calcula el vector de TF-IDF para el documento actual llamando al método `CalcularVectorTfldf()`. - `for (int j = 0; j < frecuencia.Count; j++)`: Se itera sobre cada término en el diccionario de frecuencia. - `matriz[i, j] = vectorDocumento[j]; `: Se asigna el valor de TF-IDF correspondiente a cada término en la matriz de TF-IDF para el documento actual. - 'return matriz;': Se devuelve la matriz de TF-IDF resultante. Este código realiza una búsqueda de palabras clave en una lista de documentos utilizando la técnica de TF-IDF y la similitud de coseno. // Leer los archivos de texto de la carpeta "content" (string[] contenidoTupla, string[] nombresTupla) = LeerArchivosDeTexto(); contenido= contenidoTupla; nombres= nombresTupla; // Calcular la matriz de TF-IDF matriz = CalcularMatrizTfldf(contenido, nombres); }

public static SearchItem[] Busqueda(string query)

{

```
// Realizar la consulta
Dictionary<string, List<string>> frecuencia = new Dictionary<string, List<string>>();
double[] similitudes = CalcularSimilitudQuery(query, nombres, contenido, matriz, frecuencia);
// Ordenar los resultados por similitud descendente
//Array.Sort(similitudes, nombres);
Array.Sort(similitudes);
Array.Reverse(nombres);
Array.Reverse(similitudes);
SearchItem[] resultado = new SearchItem[similitudes.Length];
// Mostrar los documentos más similares a la consulta
          for (int i = 0, j = 0; i < nombres.Length; i++)
      {
          System.Console.WriteLine(similitudes[i]);
           if (similitudes[i] >= 0) // Se agregó la condición j < 10 para mostrar solo las 10 primeras
palabras
           {
          string[] palabras = ObtenerPalabras(nombres[i]);
          string primerasPalabras = String.Join(" ", palabras.Take(10)); // Se agregó esta línea para
obtener las 10 primeras palabras
          resultado[j] = new SearchItem(nombres[i], primerasPalabras, (float) similitudes[i]); // Se
agregó el parámetro primeras Palabras para guardar las 10 primeras palabras
          j++;
       }
return resultado;
}
```

- `Busqueda(string query)`: Este método recibe una consulta, calcula la similitud de coseno entre la consulta y los documentos, los ordena por similitud descendente y devuelve un arreglo de objetos `SearchItem` que contiene información sobre los documentos más similares a la consulta. Cada objeto `SearchItem` contiene el nombre del documento, las primeras 10 palabras del contenido y la similitud de coseno correspondiente.