

ATA DA DAILY — PROJETO “MÃO NA MASSA”

Curso: Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas - PUC-MG

Data: terça-feira, **04 de novembro de 2025**

Horário: 19h30 (horário de Brasília)

Local/Plataforma: Discord (canal da equipe)

Tipo de reunião: Daily/semana (acompanhamento e alinhamento)

1. Participantes

Presentes: Alex Ferreira; Daniel Costa; Hugo Caldeira; Lorena Paula; Pedro Coutinho.

Ausentes: Lukas Duarte; Tobias Domingos.

Justificativas registradas:

- Lukas Duarte — sem justificativa informada até o encerramento;
- Tobias Domingos — sem justificativa informada até o encerramento.

2. Pauta

1. Análise e validação de status das tarefas/artefatos requeridos para a Etapa 4;
2. Análise e revisão das telas mobile construídas: validação das telas que cada membro da equipe construiu até o momento, focando nas habilidades definidas como requisito parcial pelo professor até o presente momento.

3. Discussões e deliberações

- **Status das Tarefas e Artefatos da Etapa 4:** O time conduziu uma análise minuciosa de todas as tarefas e artefatos elencados como requisitos para a entrega da Etapa 4. A equipe verificou o andamento de cada card no GitHub Projects, confirmando quais artefatos estavam concluídos, quais requeriam ajustes e quais ainda necessitavam de evidências de desenvolvimento (prints de telas, gravações de fluxos funcionais, ou documentação de implementação). Todos os membros presentes relataram o status de seus respectivos cards, apresentando o progresso alcançado até o momento e identificando possíveis bloqueadores ou dependências que poderiam impactar a entrega.
- **Análise e Revisão das Telas Mobile Construídas:** A equipe realizou uma validação detalhada das telas mobile construídas por cada integrante, com foco nas habilidades técnicas designadas pelo professor como requisitos parciais para a Etapa 4. Durante esta análise, foram revisados:
 - **Funcionalidades implementadas:** confirmação de que as telas refletem os requisitos mínimos estabelecidos;
 - **Estrutura técnica:** verificação da coerência de organização de código, componentes reutilizáveis e padrões de desenvolvimento adotados;

- **Padrões de UX/UI:** alinhamento de elementos visuais, tipografia, spacing, hierarquia visual, feedback de estado (carregamento, erro, vazio) e acessibilidade;
- **Requisitos parciais do professor:** validação de que cada tela atende aos critérios específicos de habilidades técnicas definidas pelo docente para esta etapa;
- **Navegação e fluxo:** revisão da navegação entre telas e consistência do fluxo do usuário dentro do MVP.

4. Encaminhamentos (ações)

Item	Encaminhamento	Responsável(es)	Prazo/Observações
4.1	Implementar ajustes identificados nas telas mobile com base no feedback coletivo (correções de UI/UX, padrões técnicos e requisitos parciais do professor).	Cada responsável pela sua tela	Até 16/11/2025
4.2	Atualizar cards no GitHub Projects refletindo o status real das tarefas.	Cada desenvolvedor	Até 16/11/2025
4.3	Realizar testes de usabilidade nas telas ajustadas e registrar achados em checklist ou documento compartilhado no repositório.	Equipe	Até 16/11/2025
4.4	Consolidar e revisar toda a documentação de Etapa 4 (artefatos técnicos, evidências e registro de implementações) previamente à entrega final.	Equipe	Até 16/11/2025

5. Encerramento

Nada mais havendo a tratar, a daily da equipe foi **encerrada** às **21h30**, e eu, Daniel Lopes da Costa, fui o responsável pelo registro da presente ATA.